Benutzerhandbuch für

Handheld-PC Acer n20

COPYRIGHT

Copyright © 2002 Acer Inc. oder ihre Tochtergesellschaften
Alle Rechte vorbehalten. Druck in Taiwan.

Benutzerhandbuch für Handheld-PC Acer n20
Erste Ausgabe: August 2002

Acer und das Acer-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Acer Incorporated.

Microsoft, ActiveSync, Outlook, Pocket Outlook, Windows, Windows NT und das Windows-Logo sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Microsoft-Produkte sind von Microsoft Licensing, Inc., einer ganz zur Microsoft Corporation gehörigen Tochtergesellschaft, an OEM-Hersteller lizenziert.

Produktnamen und Warenzeichen anderer Unternehmen werden in diesem Handbuch nur zu Identifikationszwecken verwendet und sind das Eigentum der jeweiligen Unternehmen.

Gelegentliche Änderungen der Informationen in dieser Veröffentlichung behalten wir uns ohne Ankündigung vor. Diese Änderungen werden jeweils in die folgenden Ausgaben dieses Handbuchs, zusätzlicher Dokumente oder Veröffentlichungen übernommen.

Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Acer Incorporated reproduziert, in einem Datenabrufsystem gespeichert oder in anderer Form oder durch andere Verfahren (elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufnahme oder andere Verfahren) verbreitet werden.

VERZICHT UND EINSCHRÄNKUNG DER HAFTUNG

Acer und ihre Tochtergesellschaften übernehmen keine Garantien, weder ausdrücklich noch implizit, bezüglich des Inhalts dieses Handbuchs und der unausgesprochenen Garantien von Marktgängigkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck. Acer und ihre Tochtergesellschaften übernehmen keine Verantwortung für Schaden oder Verlust, der sich aus der Benutzung dieses Handbuchs für den Handheld-PC Acer n20 ergeben könnte.

HINWEISE

Notieren Sie nachfolgend Geräte-ID, Seriennummer sowie Kaufdatum und -ort. Die Seriennummer und die Geräte-ID befinden sich auf dem Etikett an Ihrem Acer n20. Die gesamte Korrespondenz bezüglich Ihres Geräts sollte die Seriennummer, die Geräte-ID und die Kaufdaten ausweisen.

Handheld-PC Acer n20

Geräte-ID: _____

Seriennr.: _____

Kaufdatum: _____

Kaufort: _____

Informationen über dieses Handbuch

Willkommen beim Handbuch für den Handheld-PC Acer n20. Die Erklärungen in diesem Handbuch sind so ausgelegt, daß Sie Ihren neuen Acer n20—einen mit Windows® Pocket PC 2002 betriebenen Handheld-PC—schnell einrichten und betriebsfertig machen können. Hierin ist alles beschrieben, was Sie zur Bedienung Ihres Handheld-PCs und der ihm mitgelieferten Anwendungsprogramme wissen müssen.

Dieses Handbuch behandelt folgende Themen:

- Eine Einführung in das Acer n20-System
- Schritte zum Einrichten und zur Pflege
- Anzeige und Eingabe von Daten
- Bedienung der Ihrem Handheld-PC mitgelieferten Anwendungsprogramme
- Nutzung der Erweiterungsfunktionen Ihres Handheld-PCs
- Synchronisierung von Daten zwischen Ihrem Handheld-PC und Ihrem Computer
- Verbindung Ihres Handheld-PCs mit einen Computer, einem Netzwerk oder dem Internet
- Personalisierung Ihres Handheld-PCs mit Ihren Einstellungswünschen

Dieses Handbuch stellt Ihnen die zahlreichen Möglichkeiten vor, die Ihnen Ihr Acer n20 zum Organisieren und Verwalten von geschäftlichen und privaten Informationen bietet, so daß Ihre täglichen Aktivitäten zu einer produktiveren und zufriedenstellenderen Erfahrung werden.

Inhalt

Informationen über dieses Handbuch iii

Das Wichtigste zuerst ix
- Ihre Anleitungen . . . ix
- Inhalt des Produktkartons . . . x
- Optionales Zubehör . . . x
- Pflege Ihres Acer n20 . . . x
  - Richtige Pflege und Bedienung Ihres Acer n20 . . . xi
  - Zurücksetzen Ihres Acer n20 . . . xi
- Verriegeln Ihres Acer n20 . . . xiii

1 Überblick 1
- Zusammenfassung der Funktionen . . . 1
  - Leistung . . . 1
  - Display . . . 1
  - Audio . . . 1
  - Anschlußmöglichkeiten . . . 1
  - Erweiterung . . . 2
  - Akkusatz . . . 2
  - Design und Ergonomie . . . 2
- Acer n20-Einführung . . . 4
  - Vorderseite . . . 4
  - Linke Seite . . . 6
  - Oberseite . . . 7
  - Unterseite . . . 8
- Vorbereitung für den Einsatz des Acer n20 . . . 8
  - Installieren der Software Microsoft® ActiveSync® . . . 9
  - Einlegen des Akkusatzes . . . 10
  - Anschließen der Cradle . . . 12
  - Aufladen Ihres Acer n20 . . . 12
  - Einrichten Ihres Acer n20 . . . 14
  - Ausführen der erstmaligen Synchronisierung . . . 15
- Befehlsoberfläche . . . 17
  - Hardwaretasten und Stylus . . . 17
  - Heute-Bildschirm . . . 17
  - Navigations- und Befehlsleiste . . . 20
  - Kontextmenüs . . . 21
  - Benachrichtigungen . . . 21

2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n20 23
- Verwenden des Eingabebereichs . . . 23
  - So tippen Sie mit der Soft-Tastatur . . . 25
  - So verwenden Sie den Buchstabenerkenner . . . 25

So verwenden Sie den Strichzugerkenner . . . 26
So verwenden Sie Transcriber . . . 26
Schreiben auf dem Bildschirm . . . 27
So schreiben Sie auf dem Bildschirm . . . 27
Zeichnen auf dem Bildschirm . . . 30
So zeichnen Sie . . . 30
Aufnehmen einer Nachricht . . . 31
So erstellen Sie eine Aufnahme . . . 31
Abspielen einer Aufnahme . . . 32
Arbeiten mit Kurztext . . . 32
So fügen Sie eine Kurztextnachricht ein . . . 32

3 Verwalten von Anwendungen und Informationen 35
Öffnen einer Anwendung . . . 35
Wechseln zwischen Anwendungen . . . 35
Suchen und Organisieren von Informationen . . . 37
So benutzen Sie Suchen . . . 37
So arbeiten Sie mit dem Datei Explorer . . . 37

4 Verwalten von Microsoft® Pocket Outlook-Anwendungen 39
Kalender . . . 39
Festlegen von Terminen . . . 41
Erstellen von Besprechungsanfragen . . . 42
Kontakte . . . 43
So erstellen Sie einen Kontakt . . . 44
So suchen Sie einen Kontakt. . . . 44
Aufgaben . . . 45
So erstellen Sie eine Aufgabe . . . 46
Notizen . . . 48
So erstellen Sie eine Notiz. . . . 49
Posteingang . . . 50
Synchronisieren von E-Mail-Nachrichten . . . 51
Direktverbindung mit einem E-Mail-Server . . . 52
Benutzen der E-Mail-Liste . . . 53
Verfassen einer Nachricht . . . 55
Verwalten von E-Mail-Nachrichten und -Ordnern . . . 56

5 Verwalten der Microsoft® Pocket PC 2002-Companion-Programme 57
Pocket Word . . . 57
So erstellen Sie eine neue Datei . . . 57
Dateiliste von Pocket Word . . . 58
So geben Sie Informationen ein . . . 58
Pocket Excel . . . 61
So erstellen Sie eine neue Arbeitsmappe. . . . 62
Dateiliste von Pocket Excel . . . 62
MSN® Messenger . . . 64
Einrichten eines Kontos. . . . 64

Der Umgang mit Kontakten 65
Chatten mit Kontakten 65
Microsoft® Windows Media™ Player für Pocket PC 66
Microsoft® Reader für Pocket PC 67
Benutzen des Guidebooks 67
Herunterladen von Büchern auf Ihren Acer n20 68
Benutzen der Bibliothek. 68
Öffnen eines Buches 69
Lesen eines Buches 69
Benutzen der Reader-Funktionen 70
Löschen eines Buches 71

6 Anwendungen von Drittherstellern 73
RecentDo 73
Sichern/Wiederherstellen 74
Absicherungsfunktion. 76
Wiederherstellungsfunktion 83
IA Album LE 92
Menüs von IA Album LE 93
Acrobat® Reader® für Pocket PC®. 105
PocketTV Enterprise Edition 105
Befehlsleiste 106
Such-/Verlaufsbalken 107
Statusleiste 108
Menü mit Werkzeugen 109

7 Die Erweiterungsfunktionen 113
Memory Stick 113
Einfügen eines Memory Sticks 113
Entfernen eines Memory Sticks 114
Vielseitiger Acer-Anschluß 115
Erweiterungs-Sleeve 115
Anschließen Ihres Acer n20 an das Erweiterungs-Sleeve 117
Benutzen des Erweiterungs-Sleeve 118

8 Austauschen und Aktualisieren von Daten mit ActiveSync® 123

9 Herstellen von Verbindungen 127
Übertragen von Daten mit Infrarot. 127
So senden Sie Informationen 127
So empfangen Sie Informationen 128
Benutzen der Funktion für drahtlose Kommunikation 129
Aktivieren der drahtlosen Funktion 129
Konfigurieren der drahtlosen Einstellungen. 129
Herstellen einer Verbindung zum Internet. 137
Herstellen einer Modemverbindung zu einem ISP 138
Herstellen einer Ethernet-Verbindung zu einem ISP 138

Anschließen an das Netzwerk 139
Herstellen einer Modemverbindung zu einem Netzwerk 140
Herstellen einer Ethernet-Verbindung zu einem Netzwerk 140
Aufbauen einer Verbindung 140
Trennen einer Verbindung 140
Direktverbindung mit einem E-Mail-Server 141
Aufrufen von Hilfe für Verbindungen 141

10 Bedienen des Microsoft® Pocket Internet Explorers 143
Ordner Mobile Favoriten 143
Favoriten-Links 144
Mobile Favoriten 144
AvantGo-Kanäle 145
So registrieren Sie sich bei AvantGo. 146
Bedienen des Pocket Internet Explorers 147
So zeigen Sie mobile Favoriten und Kanäle an 148
So durchsuchen Sie das Internet 148

11 Anpassen Ihres Handheld-PCs 149
Anpassen der Einstellungen des Handheld-PCs. 149
Privat 150
System 155
Verbindungen 162
Hinzufügen oder Entfernen von Programmen 164
Hinzufügen von Programmen 164
Entfernen von Programmen 166
Hinzufügen eines Programms dem Startmenü 167

Index 169

Das Wichtigste zuerst

Wir möchten uns bei Ihnen dafür bedanken, daß Sie sich in Bezug auf Handheld-PCs für den Acer n20 entschieden haben. Ihr neuer, eleganter Acer n20 ist ein multifunktionales Werkzeug, das mit anwenderfreundlichen und leistungsstarken Anwendungen ausgestattet ist, die dazu dienen, das Organisieren arbeitsbezogener Daten und ihrer Synchronisierung mit privaten Aktivitäten zu einer zeitsparenden Aufgabe zu machen. Wir hoffen, daß Sie mit Ihrem Acer n20 genauso zufrieden sein werden, wie wir bei seiner Herstellung Freude daran hatten.

Mit Ihrem Acer n20 werden Sie Informationen geschäftlicher und privater Natur effektiv verwalten können.

- Organisieren und verarbeiten Sie Aufgaben mit der Software Microsoft® Pocket PC 2002
- Synchronisieren Sie mit Microsoft® ActiveSync® die Informationen auf Ihrem Computer mit den Informationen auf Ihrem Handheld-PC
- Stellen Sie mit dem Microsoft® Pocket Internet Explorer eine Verbindung zum Internet her
- Erstellen Sie unterwegs eine Sicherungsdatei
- Erweitern Sie den Leistungsumfang Ihres Handheld-PCs durch Nutzung des eingebauten *Memory Stick*-Einsteckplatzes oder des optionalen Erweiterungs-Sleeves
- Übertragen Sie Daten zu einem anderen IR-fähigen Gerät
- Kommunizieren mittels eingebauter Funktion für drahtlose Kommunikation (betrifft nur das Modell Acer n20w)
- Passen Sie Ihren Handheld-PC Ihren persönlichen Anforderungen und Wünschen an

Ihre Anleitungen

Um Ihnen bei der Verwendung Ihres Acer n20 zu helfen, entwickelten wir ein Set mit Anleitungen:

Informationen über:	**Bezugsquelle:**
Programme auf Ihrem Handheld-PC	Dieses Handbuch. Eingebunden in die Companion-CD für den Handheld-PC Acer n20 bietet es eine Online-Bezugsquelle für die Bedienung Ihres Acer n20. Das Hilfeprogramm für den Handheld-PC Acer n20. Um Hilfe zu bekommen, tippen Sie auf und dann auf Hilfe.
Programme auf Ihrem Gerät. Zusatzprogramme, die auf Ihrem Handheld-PC installiert werden können.	Die Companion-CD für den Handheld-PC Acer n20.

Informationen über:	Bezugsquelle:
Den Anschluß an und die Synchronisierung mit Ihrem Computer.	Das Poster So wird's gemacht... Die ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer. Um Hilfe anzuzeigen, klicken Sie auf Hilfe und dann auf Microsoft ActiveSync-Hilfe.
Daten, die in letzter Minute aktualisiert wurden, und technische Details.	Die Read Me-Dateien. Sie befinden sich im Microsoft ActiveSync-Ordner auf Ihrem Computer und auf der Companion-CD für den Handheld-PC Acer n20.
Neueste Informationen über Ihren Handheld-PC.	http://www.acer.com/

Inhalt des Produktkartons

Sie erhalten Ihren Acer n20 in einem Karton verpackt. Öffnen Sie den Karton, und nehmen Sie seinen Inhalt vorsichtig heraus. Wenn eines der folgenden Gegenstände beschädigt sein oder fehlen sollte, kontaktieren Sie sofort Ihren Händler.

- Handheld-PC Acer n20
- Stylus
- Cradle
- Akkusatz
- Netzteil
- Poster So wird's gemacht...
- Schnellstartanleitung für den Handheld-PC Acer n20
- Companion-CD für den Handheld-PC Acer n20
- Zubehörkatalog für den Handheld-PC Acer n20
- Garantievertrag

Optionales Zubehör

Um mehr Vielfalt zu schaffen und die Leistungen Ihres Acer n20 zu erweitern, können Sie folgendes Zubehör separat als Option erwerben.

- Erweiterungs-Sleeve
- Zusätzlicher Akkusatz
- Steckeradapter
- USB-Kabel für Synchronisierung
- Weiteres Cradle-Modell
- Ohrhörer mit Mikrofon
- 4-in-1-Stift für Handheld-PCs
- Farbstylus als Set
- Lederschutzhülle

Pflege Ihres Acer n20

Dieser Abschnitt informiert über folgende Themen:

- Richtige Pflege und Bedienung Ihres Handheld-PCs
- Zurücksetzen Ihres Handheld-PCs

Richtige Pflege und Bedienung Ihres Acer n20

Der stabil und widerstandsfähig gebauteAcer n20 wird Ihnen über mehrere Jahre hinweg zuverlässige und störungsfreie Dienste leisten. Um dies zu gewährleisten, beachten Sie bitte folgende allgemeine Pflegeanleitung:

1 Achten Sie darauf, nicht den Bildschirm Ihres Handheld-PCs zu verkratzen. Achten Sie auf einen sauberen Bildschirm. Benutzen Sie bei der Arbeit mit Ihrem Handheld-PC den mitgelieferten Stylus oder Stifte mit einer Plastikspitze, die für Touchscreens geeignet sind. Benutzen Sie nie einen richtigen Stift oder Bleistift oder einen anderen scharfen Gegenstand auf der Bildschirmoberfläche.

2 Ihr Handheld-PC ist nicht wasserdicht und sollte keinem Regen und keiner Feuchtigkeit ausgesetzt werden. In extremen Fällen tritt u.U. Wasser über die Tasten auf der Vorderseite in die Schaltungen ein. Behandeln Sie Ihren Handheld-PC allgemein so, wie Sie mit einem Taschenrechner oder einem anderen kleinen, elektronischen Gerät umgehen würden.

3 Lassen Sie Ihren Handheld-PC nicht fallen, und setzen Sie ihn auch keinen starken Stößen aus. Verstauen Sie Ihren Handheld-PC nicht in Ihrer Gesäßtasche; wenn Sie sich auf ihn setzen, könnte er Schaden nehmen.

4 Schützen Sie Ihren Handheld-PC vor extremen Temperaturen. Lassen Sie z.B. Ihren Handheld-PC an einem heißen Tag oder an einem kalten Tag, wenn Temperaturen unter dem Gefrierpunkt liegen, nicht auf dem Armaturenbrett eines Autos liegen. Halten Sie ihn auch fern von Heizgeräten oder anderen Wärmequellen.

5 Benutzen oder verstauen Sie Ihren Handheld-PC nicht an einem Ort, der extrem staubig, feucht oder naß ist.

6 Verwenden Sie zum Reinigen Ihres Handheld-PCs einen feuchten Lappen. Wenn die Oberfläche des Bildschirms schmutzig geworden ist, wischen Sie sie mit einem weichen Tuch ab, das mit einem stark verdünnten Fensterreiniger befeuchtet ist.

Zurücksetzen Ihres Acer n20

Sie müssen Ihren Handheld-PC u.U. zurücksetzen, wenn er nicht mehr auf die Schaltflächen auf dem Bildschirm reagiert.

Anleitung für ein Soft-Zurücksetzen

Ein Soft-Zurücksetzen gibt Ihrem Handheld-PC einen neuen Start, ähnlich dem Neustart eines Computers. Alle Aufzeichnungen und Einträge bleiben nach einem Soft-Zurücksetzen erhalten.

So führen Sie ein Soft-Zurücksetzen aus:

- Drücken Sie die Spitze des Stylus vorsichtig auf die Rücksetztaste innen im Loch auf der Rückseite Ihres Handheld-PCs.

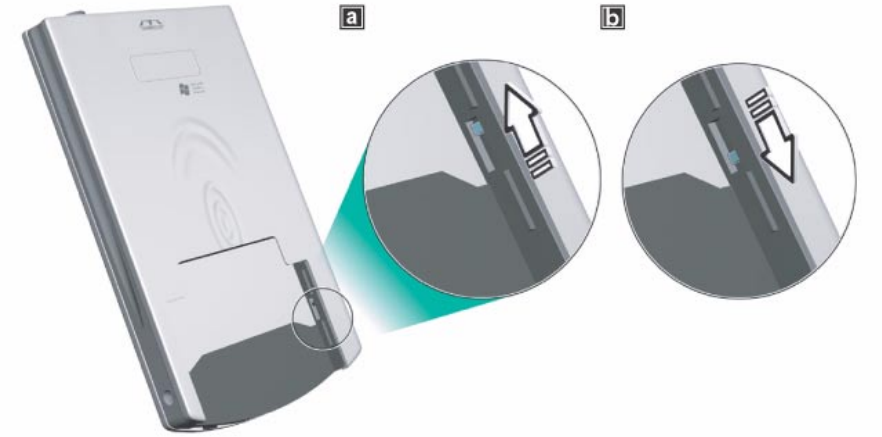
Anleitung für ein Hardware-Zurücksetzen

Ein Hardware-Zurücksetzen löscht alle Aufzeichnungen und Einträge, die auf Ihrem Handheld-PC gespeichert. Führen Sie nie ein Hardware-Zurücksetzen aus, außer ein Soft-Zurücksetzen korrigiert nicht Ihr Problem. Beim nächsten Ausführen von ActiveSync können Sie alle Daten wiederherstellen, die zuvor mit Ihrem Computer synchronisiert waren. Führen Sie ein Hardware-Zurücksetzen folgendermaßen aus:

1 Nehmen Sie den Akku aus Ihrem Handheld-PC heraus.

Beziehen Sie sich auf die Anweisungen in "So nehmen Sie den Akkusatz heraus" auf Seite 11.

2 Schieben Sie den Schalter für Hardware-Zurücksetzen auf der rechten Seite des Akkueinschubs nach oben (a) und dann wieder nach unten (b).



3 Fügen Sie nach dem Hardware-Zurücksetzen den Akku wieder in seinem Einschub ein.

Beziehen Sie sich auf die Anweisungen in "So legen Sie den Akkusatz ein" auf Seite 10.

HINWEIS: Bei einem Hardware-Zurücksetzen bleiben das aktuelle Datum und die Uhrzeit erhalten. Formate, bevorzugte Einstellungen und andere Einstellungen werden auf ihre werkseitigen Einstellungen zurückgesetzt.

Verriegeln Ihres Acer n20

Ihr Handheld-PC ist nicht nur eine finanzielle Investition, sondern auch eine wertvolle Quelle mit privaten Daten, von denen einige u.U. vertraulich sind, so daß Sie sie natürlich gegen unbefugten Zugriff schützen möchten. Die Sicherheitseinstellungen Ihres Handheld-PCs enthalten die Option für Zuweisung eines Verriegelungskennworts, das nach einer eingestellten Inaktivitätszeit eingegeben werden muß.

So weisen Sie ein Verriegelungskennwort zu

1 Tippen Sie auf , auf **Einstellungen**.

2 In der Registerkarte **Privat** tippen Sie auf **Kennwort**.

3 Wählen Sie eine Kennwortoption aus.

- Einfaches 4-ziffriges Kennwort
- Stark alphanumerisches Kennwort

4 Legen Sie die Inaktivitätszeit fest, nach derem Ablauf das Verriegelungskennwort für einen Zugriff eingegeben werden muß.

5 Geben Sie das Kennwort erneut ein, um es zu bestätigen.
Details hierzu finden Sie in "Kennwort" auf Seite 152.

1 Überblick

Dieses Kapitel enthält folgende Themen:

- Wichtigste Funktionen Ihres Acer n20
- Acer n20 Systemeinführung
- Schrittweise Anleitungen, wie Sie Ihren Handheld-PC für den Einsatz vorbereiten
- Grundlagen zur Bedienung Ihres Handheld-PCs

Zusammenfassung der Funktionen

Leistung

- Intel® PXA250 Application-Prozessor mit Intel® XScale™-Technologie
- Arbeitsspeicher:
  - 64 MB SDRAM für Programmspeicherung
  - 32 MB Flash ROM für Betriebssystem
- Microsoft® Pocket PC 2002 Premium mit Microsoft® Outlook 2000

Display

- 3,8-Zoll-Reflektiv-TFT-LCD (Thin-Film-Transistor-Flüssigkristallanzeige)
- Auflösung von 240 x 320
- 16-Bit oder 64K-Farbunterstützung
- Microsoft® ClearType-Technologie zur Darstellung einer scharf umrissenen Schrift
- MediaQ-Grafikcontroller für erweiterte Grafikleistung

Audio

- Eingebettetes AC '97 CODEC mit Stereoausgabe in CD-Qualität
- Eingebaute standardmäßige 3,5-mm Ohrhörerbuchse
- Eingebautes Mikrofon

Anschlußmöglichkeiten

- 19-pol. vielseitiger Acer-Anschluß
- 100-pol. Erweiterungsanschluß
- SIR- (Standard-Infrarot) Fähigkeit
- Funktion für drahtlose Kommunikation über den eingebauten IEEE 802.11b WLAN (Funk-LANs)-Adapter (betrifft nur das Acer n20w-Modell)

Erweiterung

- *Memory Stick*-Integrierter Einsteckplatz
- Vielseitiger Acer-Anschluß
- Erweiterungs-Sleeve (optional, wird separat verkauft)
  - CompactFlash-Einsteckplatz Typ II
  - PC-Karten-Einsteckplatz Typ II
  - Standardmäßiger USB-Hostanschluß

Akkusatz

- Herausnehmbarer und wiederaufladbarer Lithium-Polymer-Akku
  - Acer n20-Modell – Akkusatz mit 1000 mAH-Leistung
  - Acer n20w-Modell – Akkusatz mit 2000 mAH-Leistung
- Betriebszeit bei normaler Verwendung
  - Acer n20-Modell - 8 Stunden
  - Acer n20w-Modell -15 Stunden

HINWEIS: Die Akkunutzungszeit hängt von dem Stromverbrauch ab, der wiederum auf verwendete Systemressourcen basiert. Z.B. ständiges Einschalten der Hintergrundbeleuchtung oder das Ausführen von Anwendungen mit hohem Energiebedarf verkürzen die Akkunutzungszeit.

- Aufladezeit von leerem bis vollem Akku
  - Acer n20-Modell -4 Stunden
  - Acer n20w-Modell -8 Stunden
- Eingebauter Sicherungsakku

Design und Ergonomie

- Formschönes, leichtes, flaches Design

Technische Daten	Acer n20	Acer n20w
Höhe	12,9 cm	12,9 cm
Breite	7,9 cm	7,9 cm
Dicke	1,29 cm	1,96 cm
Gewicht	180 g	235 g

- Benutzerfreundliche Navigationsfunktionen
  - Bildlaufrad für Bedienung mit einer Hand
  - Richtungspad für Bildlauf in mehreren Richtungen in unterschiedlichen Menüs und Anwendungen
  - Schnellstarttasten für den Start häufig benutzter Anwendungen
  - Schaltfläche **Start** für Zugriff auf alle verfügbaren Anwendungen mit einem Antippen

– Feststellschalter zum Verriegeln aller Tasten, damit sie nicht unabsichtlich gedrückt werden, wenn sich der Handheld-PC in der Tasche oder in einem Beutel befindet.

Acer n20-Einführung

Vorderseite

Nr.	Komponente	Beschreibung
1	Netzschalter/ LED-Anzeige	Drücken, um den ausgeschalteten Handheld-PC einzuschalten (LED-Anzeige leuchtet grün) und den zuletzt angezeigten Bildschirm zu laden, oder um ihn auszuschalten, wenn er eingeschaltet ist. LED-Statusbeschreibung. • Blinkt grün – Akku wird geladen • Leuchtet grün – Akku ist ganz aufgeladen • Blinkt rot – Alarmanzeige, E-Mail-Empfang
2	Stylushalter	Hält den Stylus am Handheld-PC fest. Um den Stylus zu verwenden, nehmen Sie ihn aus dem Halter heraus, und halten Sie ihn so wie einen Kugelschreiber oder Bleistift.
3	LCD-Touchscreen	Zeigt die Anwendungen und Daten an, die auf dem Handheld-PC gespeichert sind. Es ist berührungsempfindlich und reagiert auf den Stylus oder Ihren Finger.
4	Schnellstarttaste für Heute	Zeigt den Heute-Bildschirm an. Details zu diesem Bildschirm sind auf Seite 17 angegeben.

Nr.	Komponente	Beschreibung
5	Schnellstarttaste für Kalender	Ruft das Programm Kalender auf. Details zu diesem Programm sind auf Seite 39 angegeben.
6	Richtungspad	Für den Bildlauf in mehreren Richtungen in unterschiedlichen Menüs und Anwendungen. Durch Drücken der Padmitte simulieren Sie die Funktion der Eingabetaste.
7	Schnellstarttaste für Kontakte	Ruft das Programm Kontakte auf. Details zu diesem Programm sind auf Seite 43 angegeben.
8	Schnellstarttaste für Posteingang	Ruft das Programm Posteingang auf. Details zu diesem Programm sind auf Seite 50 angegeben.
9	Mikrofon	Dient zur Tonaufnahme mit Ihrem Handheld-PC.
10	Interner Lautsprecher	Dient zur Tonwiedergabe mit dem Handheld-PC.

HINWEIS:
In "Privat" auf Seite 150 ist angegeben, wie die Hardwaretasten mit anderen auf dem Handheld-PC installierten Anwendungen belegt werden können.

Wenn Sie bei ausgeschaltetem Handheld-PC eine der Schnellstarttasten drücken, schaltet er sich ein und das Programm, das der betreffenden Taste zugeordnet ist, öffnet sich.

Verwenden der Hintergrundbeleuchtung

Wenn Sie auf Grund des Umgebungslichts die Informationen auf dem Handheld-PC nur noch schlecht erkennen, können Sie die Hintergrundbeleuchtung des Bildschirms einschalten.

Die Einstellungen der Hintergrundbeleuchtung sind änderbar. Siehe "System" auf Seite 155.

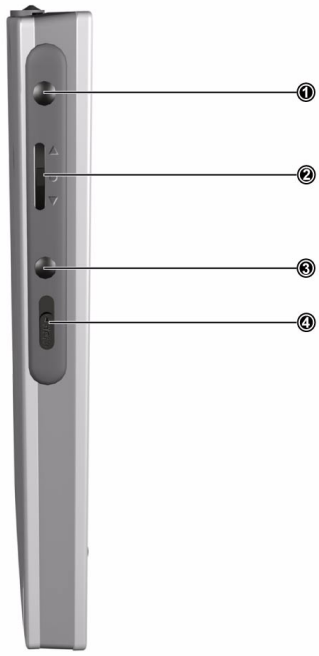
So aktivieren Sie die Hintergrundbeleuchtung:

- Drücken Sie den Netzschalter und halten Sie ihn ca. zwei Sekunden lang gedrückt. Lassen Sie ihn los, wenn sich die Hintergrundbeleuchtung einschaltet.

So schalten Sie die Hintergrundbeleuchtung aus:

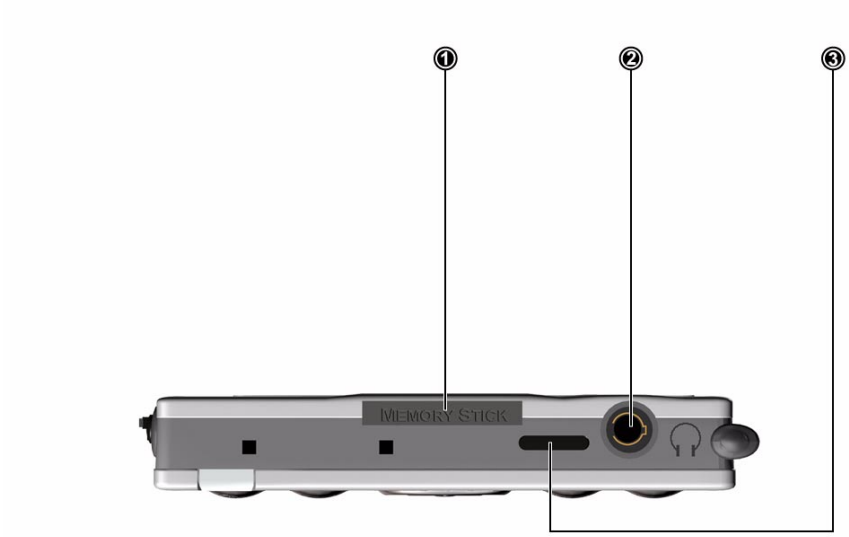
- Drücken Sie den Netzschalter und halten Sie ihn zwei Sekunden lang gedrückt. Lassen Sie ihn los, wenn sich die Hintergrundbeleuchtung ausschaltet.

Linke Seite



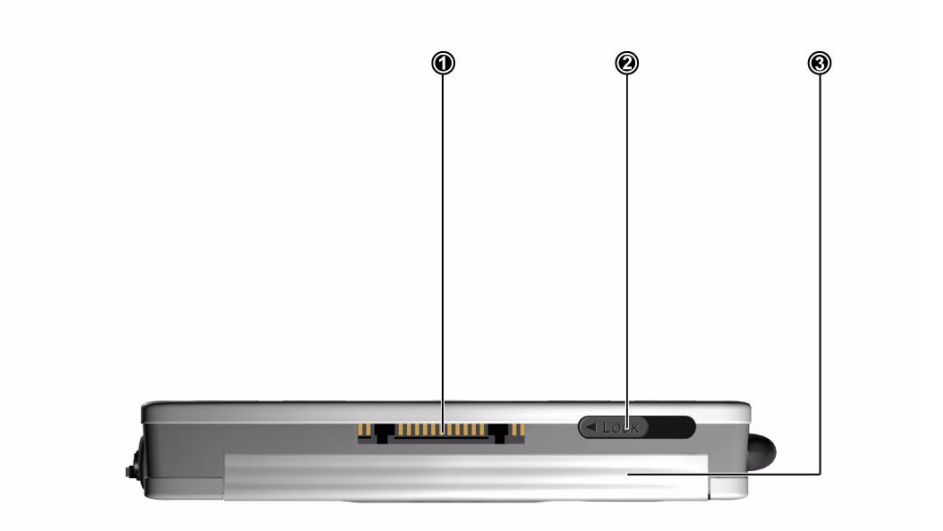
Nr.	Komponente	Beschreibung
1	Aufnahmetaste	Aktiviert das Microsoft® Pocket PC-Programm Aufnahme. Details zur Bedienung dieses Programms sind auf Seite 31 angegeben.
2	Bildlaufrad ▲ ● ▼	Rollt eine Seite herauf oder herunter, um Text und andere Informationen anzuzeigen, die sich jenseits des LCD-Bildschirmbereichs befinden.
3	Hardware-Starttaste	Hardwaretaste zur Anzeige des Startmenüs.
4	Feststellschalter	Verschieben, um alle Tasten zu verriegeln, damit sie nicht unabsichtlich gedrückt werden können, wenn der Handheld-PC sich in einer Tasche oder in einem Beutel befindet.

Oberseite



Nr.	Komponente	Beschreibung
1	*Memory Stick*-Einsteckplatz	Nimmt einen *Memory Stick* auf, um den Arbeitsspeicher zu erweitern, um zusätzliche Anwendungen zu installieren, oder um darauf gespeicherte Audio- oder Textdateien mit internen Anwendungen zu benutzen. Sie können auf ihm auch Daten vom Handheld-PC absichern.
2	Ohrhörerbuchse	Anschluß für Audioausgabegeräte (Ohrhörer/Kopfhörer).
3	Infrarotanschluß (IR)	Bedient sich der Infrarottechnologie zum Übertragen und Empfangen von Daten von anderen IR-fähigen Geräten.

Unterseite



Nr.	Komponente	Beschreibung
1	Vielseitiger Anschluß	Anschluß des Handheld-PCs an die Cradle, die wiederum an die Rückseite Ihres Computer und über ein Netzteil an den Netzstrom angeschlossen wird. Sie können auf diese Weise den Handheld-PC wiederaufladen und einen ActiveSync-Vorgang ausführen. Es können über ihn auch hardwaremäßige Peripheriegeräte an den Handheld-PC angeschlossen werden, z.B. eine externe Tastatur.
2	Akku-entriegelung	Entriegeln Sie diese, um den entfernbaren Akku aus seinem Einschub herauszunehmen.
3	Akkueinschub	Enthält den Akkusatz des Handheld-PCs.

Vorbereitung für den Einsatz des Acer n20

Durchlaufen Sie zuerst folgende einfache Installationsaufgaben, um den Handheld-PC betriebsfertig zu machen:

- Installieren Sie die Software Microsoft® ActiveSync® auf Ihrem Computer
- Legen Sie den Akkusatz ein
- Schließen Sie die Cradle an
- Laden Sie den Handheld-PC auf
- Richten Sie den Handheld-PC ein
- Führen Sie den ersten ActiveSync-Vorgang aus

Installieren der Software Microsoft® ActiveSync®

Hauptsächlich dient die Software Microsoft® ActiveSync® zur Synchronisierung der Information auf Ihrem Computer mit den Informationen auf dem Handheld-PC. Bei der Synchronisierung werden die Daten auf Ihrem Gerät mit denen auf Ihrem Computer verglichen und auf beiden Geräten aktualisiert. Auf diese Weise werden Ihre Daten abgesichert, sollte Ihr Handheld-PC einmal Funktionsstörungen aufweisen.

Die folgende Anweisungen erklärt die Installation der Software ActiveSync®.

Wichtige Installationshinweise

- Vor dem Installieren von ActiveSync darf die Cradle des Handheld-PCs noch nicht an den Computer angeschlossen sein. Schließen Sie die Cradle erst an, wenn ActiveSync fertig installiert ist.
- Wenn Microsoft® Outlook® 98 oder höher nicht installiert sein sollte, dann installieren Sie jetzt bitte Microsoft® Outlook® 2000.
- Benutzern, die Microsoft® Outlook 2000 von dieser CD installieren möchten, wird empfohlen, dies noch vor Installation von ActiveSync zu tun.
- Kopieren Sie nicht einfach die Dateien von ActiveSync auf die Festplatte Ihres Computers. Sie müssen die Companion-CD für den Handheld-PC Acer n20 benutzen, um die Dateien zu entkomprimieren und sie an ihren richtigen Orten abzulegen.

So installieren Sie die Software Microsoft® ActiveSync®

1. Beenden Sie alle offenen Programme, auch diejenigen, die sich beim Systemstart ausführen, und deaktivieren Sie alle Antivirenprogramme.
2. Legen Sie die Companion-CD für den Handheld-PC Acer n20 in das CD-ROM-Laufwerk des Computers.

   Die Begrüßungsseite der CD wird angezeigt.
3. Klicken Sie auf das animierte **Weiter**-Symbol, um zum nächsten Bildschirm zu wechseln.
4. Klicken Sie auf die Registerkarte **Start Here** auf der rechten Bildschirmseite.
5. Lesen Sie die Anweisungen und Installationshinweise, die Sie auf dem **Start Here**-Bildschirm sehen.
6. Klicken Sie auf die Schaltflächen im linken Fenster, um jede Anwendung einzeln zu installieren.

   - Microsoft® Outlook 2000 (empfohlen)
   - ActiveSync® 3.5

   Nach der Installation wird das ActiveSync-Symbol in der Symbolleiste des Computers angezeigt (in der Ecke unten rechts auf dem Bildschirm).

   Informationen zur Bedienung der Software sind in der Online-Hilfe von ActiveSync angegeben. Wenn Sie später dieses Setup-Programm nochmals ausführen möchten, brauchen Sie nur die CD in das CD-ROM-Laufwerk zu legen.

Einlegen des Akkusatzes

Ihr Acer n20 bedient sich eines herausnehmbaren und wiederaufladbaren Lithium-Polymer-Akkus. Im nachfolgenden Abschnitt ist angegeben, wie der Akku im Handheld-PC eingelegt wird.

So legen Sie den Akkusatz ein

1 Drehen Sie die Unterseite des Handheld-PCs nach oben, um Zugriff auf seine Rückseite zu bekommen.

2 Stellen Sie sicher, daß die Akkuentriegelung auf Entriegelt gesetzt ist.

3 Schieben Sie den Hardware-Rücksetzschalter auf der rechten Seite des Akkueinschubs herunter.

WICHTIG: Sie brauchen den Hardware-Rücksetzschalter nur bei der erstmaligen Installation des Akkus herunterschieben. Dieser Schalter wird bei späteren Neuinstallationen des Akkus nicht mehr benötigt, außer Sie möchten die Hardware zurücksetzen. Details zum Zurücksetzen der Hardware sind auf Seite xii angegeben.

4 Legen Sie den Akku in den Akkueinschub (**a**), und schieben Sie die Akkuentriegelung auf Verriegelt (**b**).

So nehmen Sie den Akkusatz heraus

1 Drehen Sie die Unterseite des Handheld-PCs nach oben, um Zugriff auf seine Rückseite zu bekommen.

2 Schieben Sie die Akkuentriegelung auf Entriegelt (**a**), und ziehen Sie den Akku aus seinem Einschub heraus (**b**).

WICHTIG: Der Akku sollte nicht länger als 30 Minuten herausgenommen sein, außer Sie möchten das Erweiterungs-Sleeve verwenden, denn sonst könnten Sie alle Daten verlieren, die sich im internen Speicher des Geräts befinden.

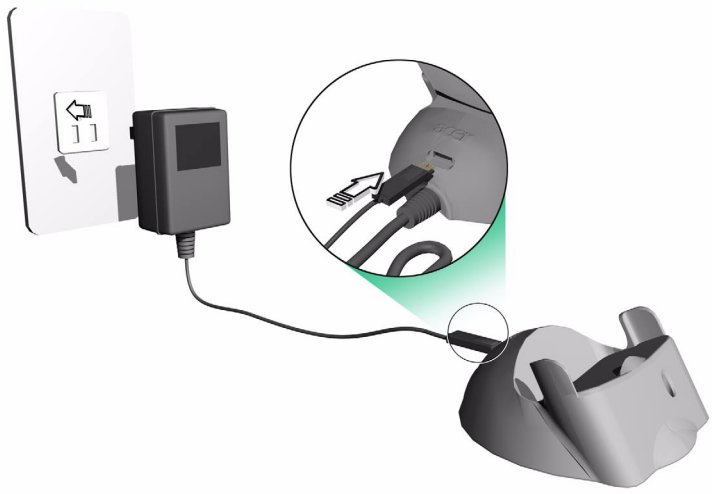
Anschließen der Cradle

Die Ihrem Handheld-PC mitgelieferte Cradle dient zum Aufladen des Handcomputers und, mit Hilfe der ActiveSync-Technologie, zum Synchronisieren der Informationen auf dem Handheld-PC mit denjenigen auf Ihrem Computer.

So schließen Sie die Cradle an

1 Verbinden Sie die Netzleitung des Netzteils mit dem Netzanschluß an der Rückseite der Cradle.

2 Schließen Sie das Netzteil an eine Netzsteckdose an.



Aufladen Ihres Acer n20

Für eine erstmalige Benutzung müssen Sie Ihren Handheld-PC drei Stunden lang aufladen. Hiernach brauchen Sie ihn nur wenige Minuten pro Tag aufladen, damit die volle Akkuleistung erhalten bleibt. Normalerweise können Sie mit Ihrem Handheld-PC acht Stunden lang durchgehend arbeiten, bevor der Akku wiederaufgeladen werden muss.

So laden Sie Ihren Acer n20

1 Verbinden Sie den Stecker des Netzteils mit dem Netzanschluß an der Rückseite der Cradle, und schließen Sie das andere Ende des Netzteils an eine Netzsteckdose an.

2 Legen Sie Ihren Handheld-PC in die Cradle. Die Unterkante des richtig eingelegten Handheld-PCs sollte bündig mit der Cradle ausgerichtet sein.

LED-Status beim Laden:

- Aufladen: LED-Anzeige blinkt grün
- Ladevorgang abgeschlossen: LED-Anzeige leuchtet grün

Wenn der Akkuladestand während normaler Benutzung niedrig wird, erscheint ein Statussymbol auf dem Bildschirm des Handheld-PCs, das einen niedrigen oder sehr niedrigen Akkustatus anzeigt (siehe "Statussymbole" auf Seite 18). Führen Sie einen ActiveSync-Vorgang aus, um Ihre Daten abzusichern, und laden Sie den Akku dann wieder auf.

Wenn sich der Handheld-PC ausschaltet (d.h., der Akku ist völlig leer), bleiben Ihnen noch ca. 30 Minuten zum Aufladen des Akkus, bevor Sie alle Daten im internen Speicher des Handheld-PCs verlieren.

Der Akkusatz ist entfernbar. Im nachfolgenden Abschnitt ist angegeben, wie der Akku aus dem Akkueinschub entfernt wird.

HINWEIS: Sie haben auch die Möglichkeit, einen Ersatzakku für Ihren Handheld-PC zu erwerben.

Einrichten Ihres Acer n20

Nachdem der Handheld-PC erstmalig drei Stunden lang aufgeladen wurde, können Sie ihn jetzt einrichten. Beachten Sie die folgenden Anweisungen.

So richten Sie Ihren Acer n20 ein

1 Schalten Sie den Handheld-PC ein, indem Sie den Netzschalter auf der Voderseite drücken.

2 Richten Sie den Handheld-PC gemäß den Anweisungen auf dem Bildschirm ein.

Ausführen der erstmaligen Synchronisierung

Wenn Sie mit dem Einrichten fertig sind, können Sie den ersten ActiveSync-Vorgang mit Hilfe des Einrichtungsassistenten 'Neue Partnerschaft' vornehmen.

Dieser Assistant hilft Ihnen bei Folgendem:

- Erstellen einer Partnerschaft, damit Informationen zwischen dem Handheld-PC und Ihrem Computer synchronisiert werden können
- Anpassen der Einstellungen für Synchronisierung

Ausführen der erstmaligen Synchronisierung

1 Schließen Sie die Cradle an.

Anweisungen hierzu siehe Seite 12.

2 Legen Sie Ihren Handheld-PC in die Cradle.

Die Unterkante des richtig eingelegten Handheld-PCs sollte bündig mit der Cradle ausgerichtet sein.

3 Verbinden Sie den USB-Anschluß der Cradle mit einem USB-Anschluß Ihres Computers.

Der Einrichtungsassistent 'Neue Partnerschaft' wird automatisch auf dem Bildschirm Ihres Computers angezeigt.

HINWEIS: Wenn der Assistant nicht automatisch erscheint, starten Sie ActiveSync auf dem Computer, indem Sie über Start>Programme das entsprechende Symbol anklicken.

4 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Die erste Synchronisierung setzt nach Beenden des Assistenten automatisch ein.

Werfen Sie nach der ersten Synchronisierung einen Blick auf Kalender, Kontakte und Aufgaben auf Ihrem Gerät. Sie werden bemerken, daß Daten, die in Microsoft Outlook auf Ihrem Desktop-Computer gespeichert sind, ohne viele Eingaben auf Ihr Gerät kopiert wurden. Trennen Sie Ihr Gerät vom Computer ab, und schon kann es losgehen!

Sobald ActiveSync eingerichtet und die erste Synchronisierung durchlaufen ist, können Sie die Synchronisierung auch von Ihrem Handheld-PC aus einleiten. Um auf Ihrem Gerät zu ActiveSync zu wechseln, tippen Sie auf und dann auf **ActiveSync**.

HINWEIS: Wenn Sie eine Karte für drahtloses LAN besitzen, können Sie remote von Ihrem Gerät aus synchronisieren. Auf Acer n20w-Modellen können Sie den eingebauten IEEE 802.11b WLAN-Adapter verwenden.

Befehlsoberfläche

Hardwaretasten und Stylus

Ihr Gerät hat Hardwaretasten zur Steuerung von Aktionen und zum Durchlaufen von Funktionen sowie einen Stylus zum Auswählen von Elementen und Eingeben von Informationen.

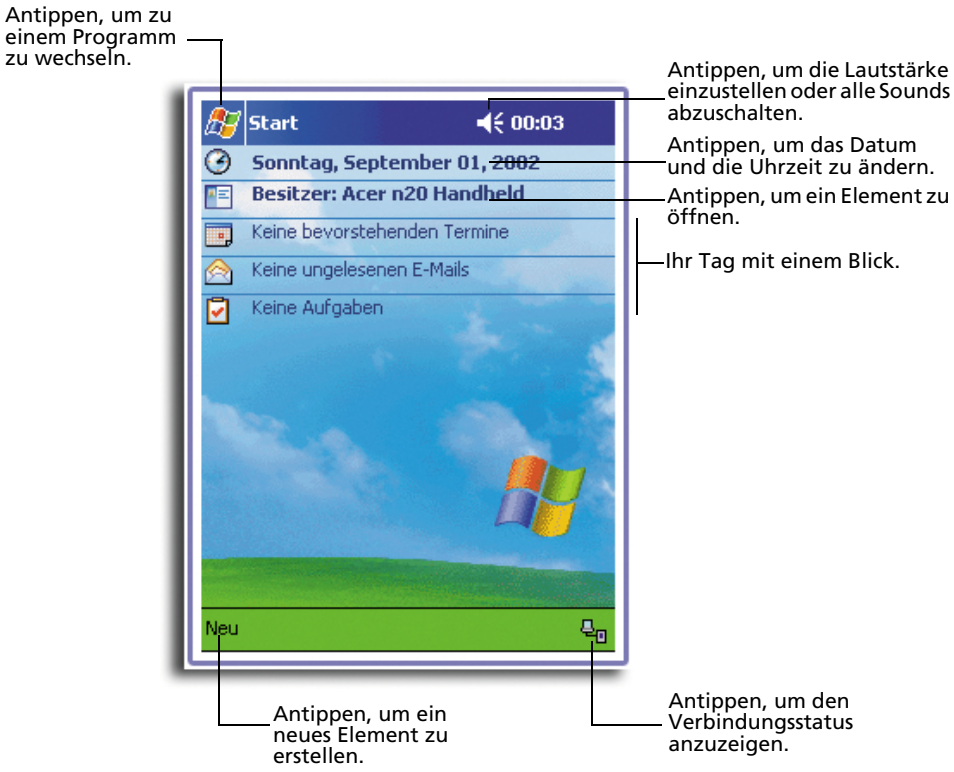
Der Stylus ersetzt die Maus auf dem Gerät.

- Antippen. Berühren Sie den Bildschirm einmal mit dem Stylus, um Elemente zu öffnen und Optionen auszuwählen.
- Ziehen. Halten Sie den Stylus auf dem Bildschirm, und ziehen Sie ihn über den Bildschirm, um Text und Bilder auszuwählen. Ziehen Sie in einer Liste, um mehrere Elemente auszuwählen.
- Antippen und halten. Tippen und halten Sie den Stylus auf ein Element, um eine Liste mit Aktionen anzuzeigen, die für dieses Element verfügbar sind. Tippen Sie im sich öffnenden Kontextmenü auf die gewünschte Aktion.

Heute-Bildschirm

Beim ersten Einschalten des Geräts am Tag (oder nach 4 Stunden Inaktivität) sehen Sie den Heute-Bildschirm. Sie können ihn auch aufrufen, indem Sie auf und dann auf

Heute tippen. Der Heute-Bildschirm zeigt Ihnen mit einem Blick wichtige Informationen für den Tag an.



Statussymbole

Neben anderen, werden Sie folgende Statussymbole sehen.

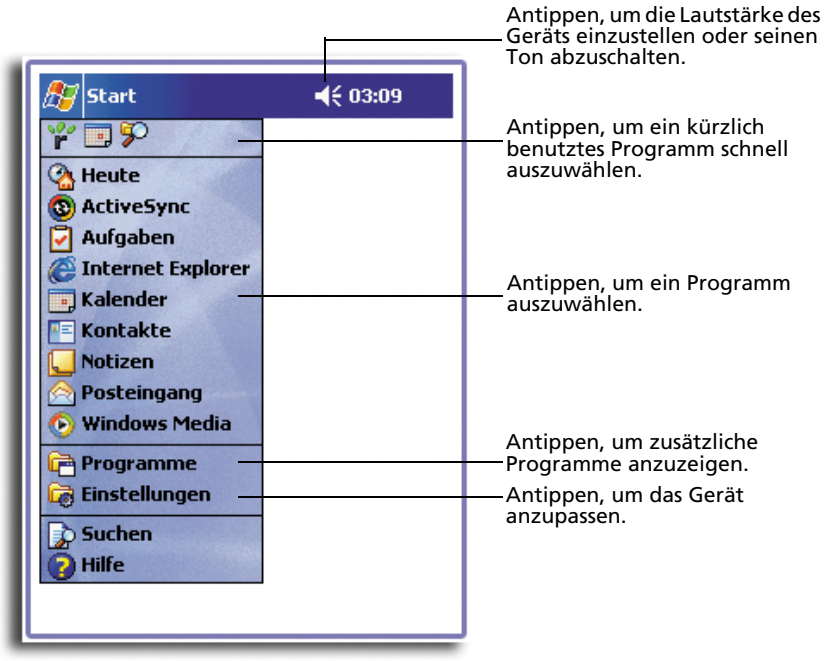
Statussymbol	Beschreibung
	Schaltet alle Sounds ein und aus.
	Sicherungsakkuladung ist niedrig
	Hauptakku wird aufgeladen
	Hauptakkuladung ist niedrig

Statussymbol	Beschreibung
	Hauptakkuladung ist fast niedrig
	Hauptakku ist voll
	Verbindung ist aktiv
	Synchronisierung beginnt oder endet
	Synchronisierung findet statt
	Benachrichtigung[1], daß eine oder mehrere Sofortnachrichten empfangen wurden
	Benachrichtigung, daß eine oder mehrere E-Mail-Nachrichten empfangen wurden

[1] Wenn mehr anzuzeigende Benachrichtigungssymbole vorhanden sind, als Platz zum Anzeigen verfügbar ist, wird das Benachrichtigungssymbol angezeigt. Tippen Sie auf das Symbol, um alle Benachrichtigungssymbole anzuzeigen.

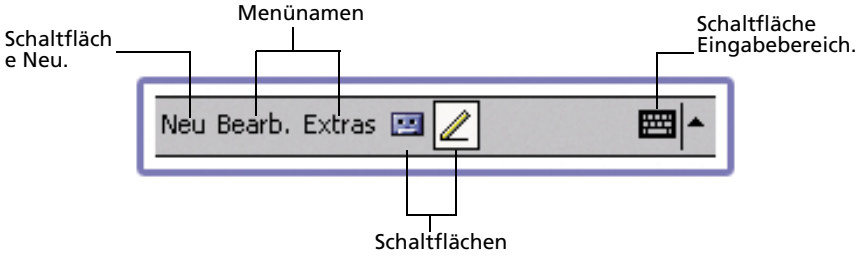
Navigations- und Befehlsleiste

Die Navigationsleiste befindet sich oben auf dem Bildschirm. Sie zeigt das aktive Programm und die aktuelle Uhrzeit an, und ermöglicht Ihnen den Wechsel zu anderen Programmen und das Schließen von Bildschirmen.



Mit der Befehlsleiste unten auf dem Bildschirm führen Sie Aufgaben in Programmen aus. Die Befehlsleiste enthält Menünamen, Schaltflächen und die Schaltfläche Eingabebereich.

- Tippen Sie auf **Neu**, um im aktuellen Programm ein neues Element zu erstellen.
- Um den Namen einer Schaltfläche anzuzeigen, tippen und halten Sie den Stylus auf die Schaltfläche. Ziehen Sie den Stylus von der Schaltfläche weg, damit der Befehl nicht ausgeführt wird.



Kontextmenüs

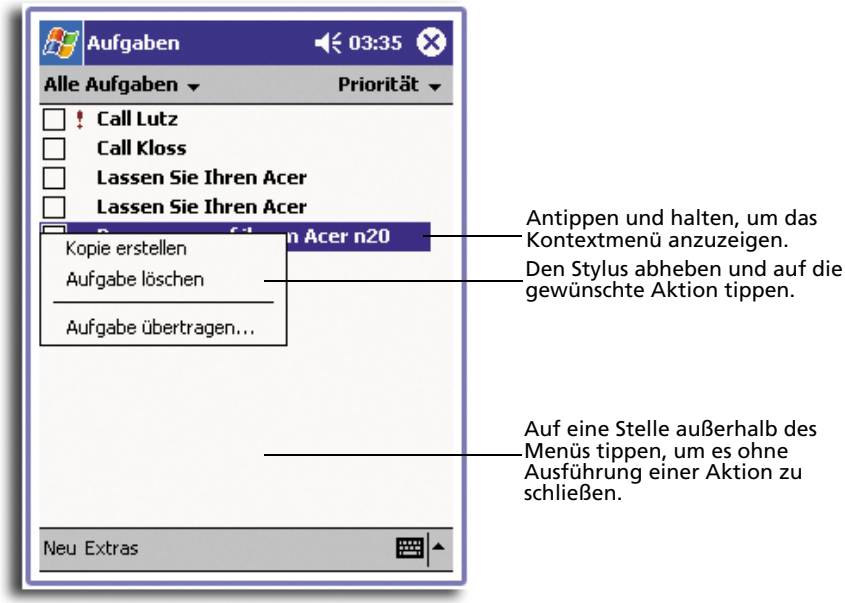
In den Kontextmenüs können Sie schnell eine Aktion für ein Element auswählen. Sie können z.B. mit dem Kontextmenü in der Kontaktliste schnell einen Kontakt löschen, eine Kopie eines Kontakts anfertigen, oder einem Kontakt eine E-Mail-Nachricht senden. Die Aktionen in den Kontextmenüs sind je nach Programm unterschiedlich.

So rufen Sie ein Kontextmenü auf:

1 Tippen und halten Sie den Stylus auf den Namen des Elements, für das eine Aktion ausgeführt werden soll.

2 Beim Einblenden des Menüs heben Sie den Stylus hoch, und wählen Sie aus den folgenden Handlungen aus:

- Tippen Sie auf die Aktion, die ausgeführt werden soll.
- Tippen Sie auf eine Stelle außerhalb des Menüs, um es ohne Ausführung einer Aktion zu schließen.



Benachrichtigungen

Ihr Handheld-PC erinnert Sie auf vielfältige Weise an Dinge, die Sie noch erledigen müssen. Wenn Sie z.B. ein Treffen in Kalender, eine Aufgabe mit einem Fälligkeitsdatum in Aufgaben oder einen Alarm in Uhr festgelegt haben, werden Sie auf eine der folgenden Weise darauf hingewiesen:

- Ein Mitteilungsfeld erscheint auf dem Bildschirm.
- Ein von Ihnen festlegbarer Sound wird wiedergegeben.

- Die LED-Anzeige auf der Vorderseite des Geräts blinkt rot.

Um Erinnerungsformen und Sounds für Ihren Handheld-PC auszuwählen, tippen Sie auf und dann auf **Einstellungen**. Tippen Sie auf der Registerkarte **Privat** auf **Sounds & Benachrichtigungen**. Die hier ausgewählten Optionen beziehen sich auf alle Geräteaktionen.

2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n20

Daten können auf unterschiedliche Weise auf Ihrem Handheld-PC eingegeben werden:

- Geben Sie getippten Text mit dem Eingabebereich ein, entweder mit der Soft-Tastatur oder einer anderen Eingabemethode.
- Schreiben Sie direkt auf dem Bildschirm.
- Zeichnen Sie auf dem Bildschirm.
- Sprechen Sie in das Mikrofon des Geräts, um eine Nachricht aufzunehmen.
- Synchronisieren oder kopieren Sie Informationen mit Microsoft® ActiveSync® von Ihrem Computer zum Handheld-PC.

  Details zur Benutzung von Microsoft® ActiveSync® ist auf Seite 123 angegeben.

Verwenden des Eingabebereichs

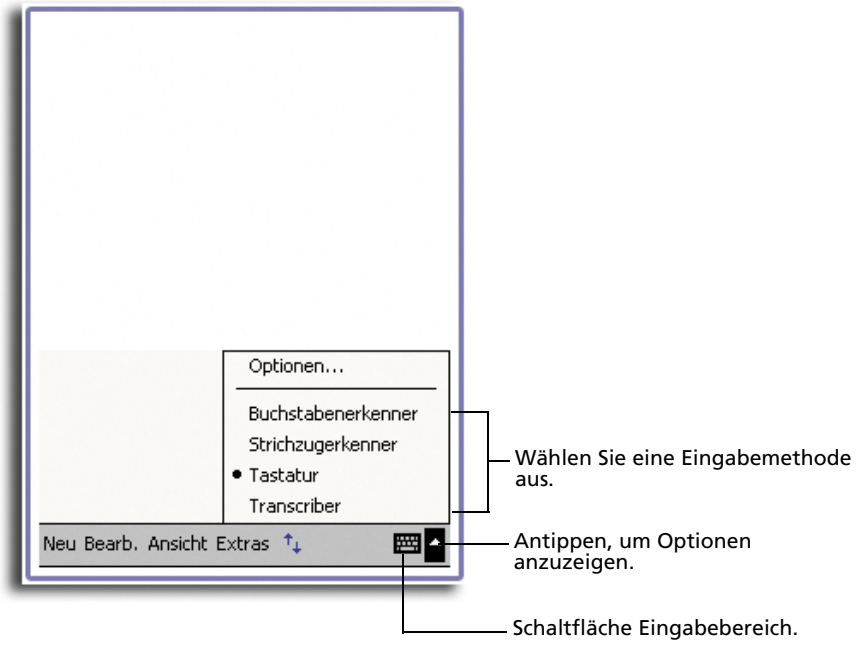
Geben Sie mit dem Eingabebereich Informationen in einem Programm auf Ihrem Handheld-PC ein. Sie können entweder auf der Soft-Tastatur tippen oder mit Buchstabenerkenner, Strichzugerkenner oder Transcriber schreiben. In allen Fällen werden die Zeichen als getippter Text dargestellt.

HINWEIS: Transcriber ist nur für die englischen und die europäischen Acer n20-Modelle verfügbar.

So zeigen Sie den Eingabebereich an oder blenden ihn aus

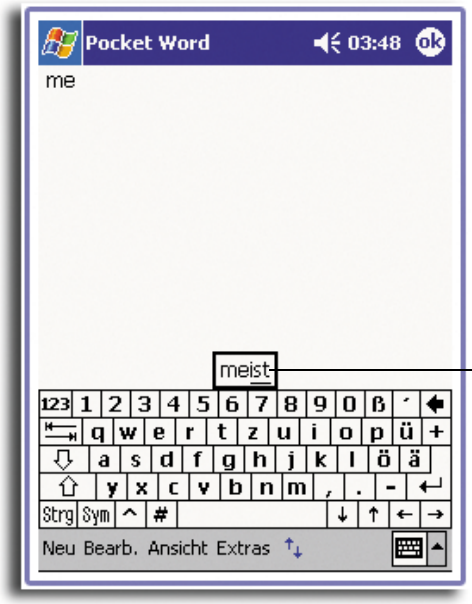
1 Tippen Sie auf die Schaltfläche **Eingabebereich**.

2 Tippen Sie auf den Pfeil neben der Schaltfläche **Eingabebereich**, um Ihre Optionen anzuzeigen.



Bei der Arbeit mit dem Eingabebereich interpretiert Ihr Gerät das Wort, das Sie gerade tippen oder schreiben, und zeigt es oberhalb des Eingabebereichs an. Wenn

Sie das angezeigte Wort antippen, wird es bei der Einfügemarke in Ihren Text eingefügt. Je öfter Sie mit Ihrem Gerät arbeiten, desto mehr Worte lernt es zu deuten.



So ändern Sie Optionen für Wortvorschläge

- Um Optionen für Wortvorschläge zu ändern, z.B. Anzahl der jeweils vorgeschlagenen Wörter, tippen Sie auf , **Einstellungen**, die Registerkarte **Privat**, **Eingabe** und dann auf die Registerkarte **Wortvervollständigung**.

So tippen Sie mit der Soft-Tastatur

1 Tippen Sie auf den Pfeil neben der Schaltfläche **Eingabebereich**, dann auf **Tastatur**.

2 Tippen Sie mit dem Stylus auf die Tasten der angezeigten Soft-Tastatur.

So verwenden Sie den Buchstabenerkenner

Mit dem Buchstabenerkenner schreiben Sie mit dem Stylus so wie auf Papier.

1 Tippen Sie auf den Pfeil neben der Schaltfläche **Eingabebereich**, dann auf **Buchstabenerkenner**.

2 Schreiben Sie einen Buchstaben in das Feld.

Beim Schreiben eines Buchstabens wird es zu getipptem Text umgewandelt, der auf dem Bildschirm erscheint.

HINWEIS: Spezielle Hinweise zur Benutzung des Buchstabenerkenners erhalten Sie, wenn Sie bei geöffnetem Buchstabenerkenner auf das Fragezeichen neben dem Schreibbereich tippen.

So verwenden Sie den Strichzugerkenner

Mit dem Strichzugerkenner geben Sie mit dem Stylus Zeichenstriche ein, die denen auf anderen Geräten ähneln.

1 Tippen Sie auf den Pfeil neben der Schaltfläche **Eingabebereich**, dann auf **Strichzugerkenner**.

2 Schreiben Sie einen Buchstaben in das Feld.

Beim Schreiben eines Buchstabens wird es zu getipptem Text umgewandelt, der auf dem Bildschirm erscheint.

HINWEIS: Spezielle Hinweise zur Benutzung des Strichzugerkenners erhalten Sie, wenn Sie bei geöffnetem Strichzugerkenner auf das Fragezeichen neben dem Schreibbereich tippen.

So verwenden Sie Transcriber

Mit dem Transcriber schreiben Sie mit dem Stylus an beliebiger Stelle auf dem Bildschirm so wie auf Papier.

HINWEIS: Transcriber ist nur für die englischen und die europäischen Acer n20-Modelle verfügbar.

Ganz anders als bei dem Buchstaben- und dem Strichzugerkenner können Sie einen Satz oder zusammenhängende Worte schreiben. Stoppen Sie dann, und lassen Sie Transcriber die geschriebenen Zeichen zu getippten Zeichen umwandeln.

1 Tippen Sie auf den Pfeil neben der Schaltfläche **Eingabebereich**, dann auf **Transcriber**.

2 Schreiben Sie an beliebiger Stelle auf dem Bildschirm.

HINWEIS: Spezielle Hinweise zur Benutzung von Transcriber erhalten Sie, wenn Sie bei geöffnetem Transcriber auf das Fragezeichen in der rechten, unteren Bildschirmecke tippen.

So wählen Sie getippten Text zur Bearbeitung aus

Um getippten Text zu bearbeiten oder zu formatieren, müssen Sie ihn zuerst auswählen.

1 Ziehen Sie den Stylus über den auszuwählenden Text.

2 So schneiden Sie getippten Text zum Kopieren und Einfügen aus:

   a Tippen und halten Sie den Stylus auf die ausgewählten Wörter

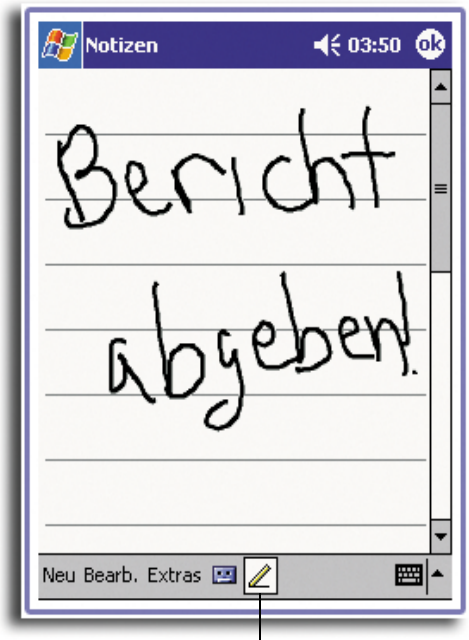
   b Tippen Sie im Kontextmenü auf einen Bearbeitungsbefehl oder auf einen Befehl im Menü **Bearb**.

Schreiben auf dem Bildschirm

In allen Programmen, die Geschriebenes akzeptieren, z.B. das Programm Notizen und die Registerkarte Notizen von Kalender, Kontakte und Aufgaben, können Sie mit dem Stylus direkt auf dem Bildschirm schreiben. Schreiben Sie wie auf Papier. Sie können das Geschriebene später zur Bearbeitung und Formatierung zu Text umwandeln.

So schreiben Sie auf dem Bildschirm

- Tippen Sie auf die Schaltfläche **Stift**, um zum Schreibmodus zu wechseln. Es werden jetzt Zeilen als Schreibhilfe auf dem Bildschirm angezeigt.



Tippen Sie auf die Schaltfläche Stift, und benutzen Sie den Stylus wie einen Stift.

HINWEIS: Einige Programme, die Geschriebenes akzeptieren, verfügen u.U. nicht über die Schaltfläche **Stift**. Lesen Sie in der Dokumentation des betreffenden Programms nach, wie man zum Schreibmodus wechseln kann.

So wählen Sie geschriebenen Text zur Bearbeitung aus

Um geschriebenen Text zu bearbeiten oder zu formatieren, müssen Sie ihn zuerst auswählen.

1 Tippen und halten Sie den Stylus neben dem auszuwählenden Text, bis die Einfügemarke erscheint.

2 Ziehen Sie den Stylus, ohne ihn abzuheben, über den auszuwählenden Text.

Wenn Sie dabei unabsichtlich auf dem Bildschirm schreiben, tippen Sie auf **Extras**, dann auf **Rückgängig**, und wiederholen Sie den Vorgang.

- oder -

Sie können Text auch auswählen, indem Sie den Stift durch Antippen seiner Schaltfläche abwählen, und dann den Stylus über den Bildschirm ziehen.

3 Geschriebener Text wird so wie getippter Text ausgeschnitten, kopiert und eingefügt:

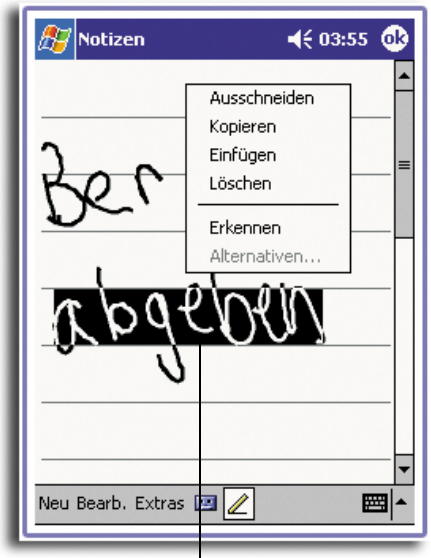
a Tippen und halten Sie den Stylus auf die ausgewählten Wörter

b Tippen Sie im Kontextmenü auf einen Bearbeitungsbefehl oder auf einen Befehl im Menü **Bearb**.

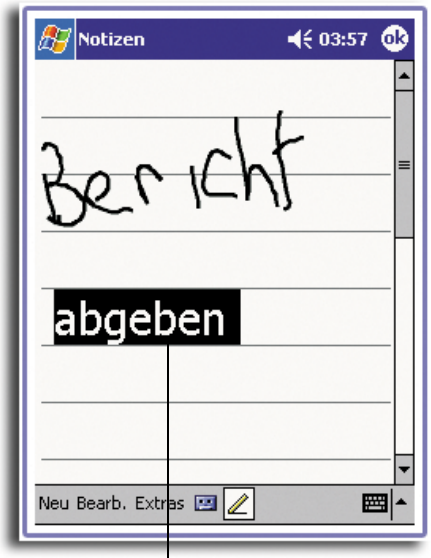
So wandeln Sie Geschriebenes zu Text um

- Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Erkennen**.

  Wenn nur bestimmte Wörter umgewandelt werden sollen, wählen Sie sie erst aus, und tippen Sie dann im Menü **Extras** auf **Erkennen** (oder tippen und halten Sie den Stylus auf ausgewählte Wörter, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Erkennen**). Wird ein Wort nicht erkannt, bleibt es als Geschrieben zurück.



Wählen Sie den umzuwandelnden Text aus, und tippen Sie im Kontextmenü auf Erkennen.



Das Geschriebene wird zu Text.

Wenn die Umwandlung missglückt, können Sie unterschiedliche Wörter aus einer Liste mit Alternativen auswählen oder zum ursprünglich Geschriebenen zurückkehren. Dies funktioniert folgendermaßen:

1 Tippen und halten Sie den Stylus auf das falsche Wort (tippen Sie auf jeweils ein Wort).

2 Tippen Sie im Kontextmenü auf **Alternativen**.

Es erscheint ein Menü mit einer Liste alternativer Wörter.

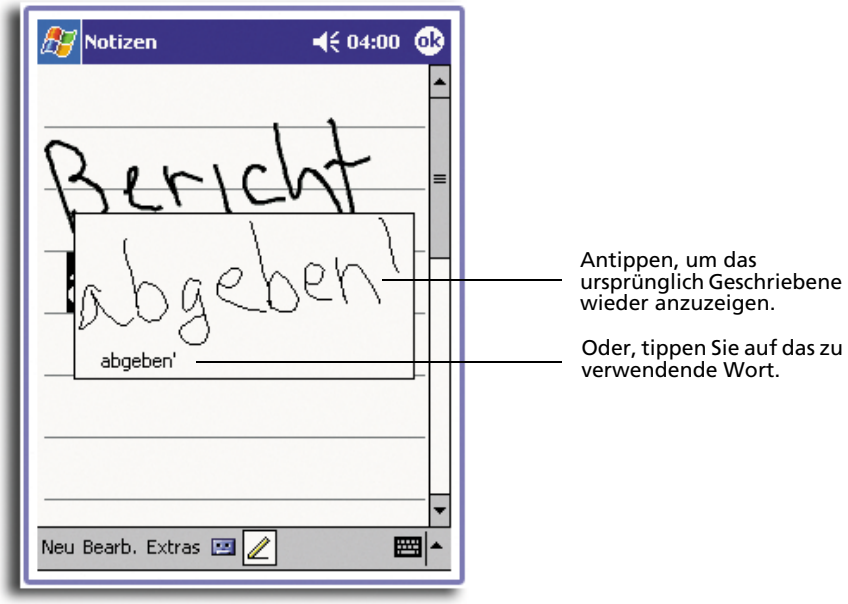
3 Wählen Sie aus einer von beiden folgenden Aktionen aus:

a Tippen Sie auf das zu verwendende Wort.

b Tipen Sie auf das Geschriebene oben im Menü, um zum ursprünglich Geschriebenen zurückzukehren.

HINWEIS:
Wörter mit Bindestrich, Fremwörter, die Sonderzeichen wie Akzente enthalten, und bestimmte Satzzeichen können nicht umgewandelt werden.

Wenn Sie ein Wort nach einem Erkennungsversuch durch Geschriebenes ändern möchten (z.B. aus einer "3" eine "8" machen möchten), wird beim einem erneuten Erkennungsversuch die Korrektur nicht mit einbezogen.



Tipps für gute Erkennungsresultate

- Schreiben Sie sauber.
- Schreiben Sie auf den Zeilen. Schreiben Sie den Querstrich vom "t" und Apostrophe unterhalb der obersten Zeilenlinie, damit diese Striche nicht in das Wort darüber integriert werden. Schreiben Sie Punkte und Kommas oberhalb der Zeilenlinie.

- Die Erkennung ist erfolgreicher, wenn Sie den Zoom im Menü Extras auf 300% einzustellen.
- Schreiben Sie die Buchstaben eines Wortes eng zusammen, und lassen Sie große Abstände zwischen einzelnen Wörtern, damit das Gerät leicht feststellen kann, wo ein Wort beginnt und wo es endet.

Zeichnen auf dem Bildschirm

Sie können so auf dem Bildschirm zeichnen, wie Sie auf ihm schreiben. Das Schreiben und Zeichnen auf dem Bildschirm unterscheidet sich darin, wie Sie Elemente auswählen, und wie diese bearbeitet werden können. Z.B. kann die Größe ausgewählter Zeichnungen geändert werden, während dies bei Geschriebenem nicht möglich ist.

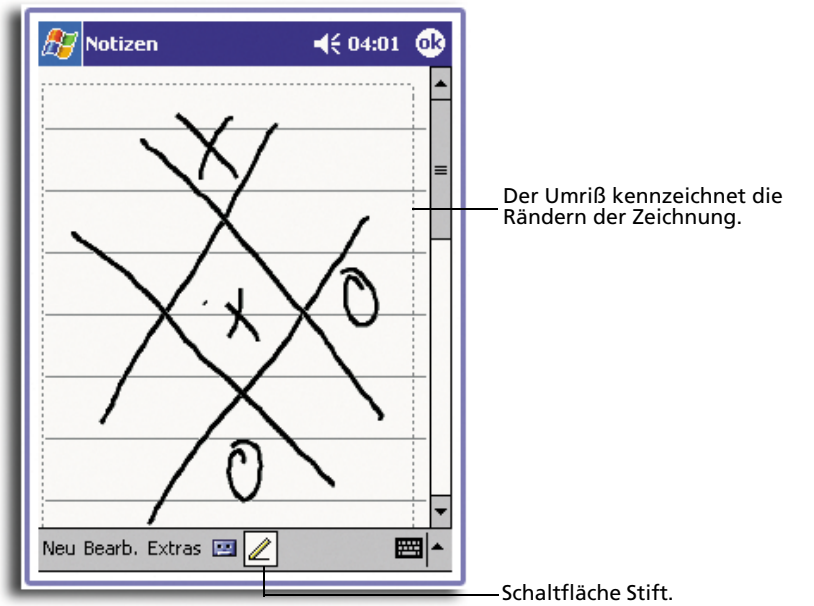
So zeichnen Sie

1 Kreuzen Sie mit Ihrem ersten Strich drei horizontale Linien.

Die Zeichnung wird umrandet.

2 Weitere Striche in der Umrandung oder diese berührend, werden Bestandteil der Zeichnung.

Zeichnungen, die nicht drei horizontale Linien kreuzen, werden als Geschriebenes betrachtet.



TIPP: Zur besseren Bearbeitung oder Ansicht Ihrer Zeichnung können Sie auch den Zoom ändern. Tippen Sie auf **Extras**, und wählen Sie dann einen Zoomwert aus.

So wählen Sie eine Zeichnung aus

Um eine Zeichnung zu bearbeiten oder zu formatieren, müssen Sie sie zuerst auswählen.

- Tippen und halten Sie den Stylus auf die Zeichnung, bis der Auswahlpunkt erscheint.
- Um mehrere Zeichnungen auszuwählen, wählen Sie die Schaltfläche **Stift** ab, und wählen Sie die gewünschten Zeichnungen durch Ziehen aus.

So bearbeiten Sie eine Zeichnung

- So schneiden Sie ausgewählte Zeichnungen zum Kopieren und Einfügen aus:
  - Tippen und halten Sie den Stylus auf die ausgewählte Zeichnung
  - Tippen Sie im Kontextmenü auf einen Bearbeitungsbefehl oder auf einen Befehl im Menü **Bearb**.
- So ändern Sie die Größe einer Zeichnung:
  - Beachten Sie, daß die Schaltfläche **Stift** nicht angewählt sein darf.
  - Ziehen Sie einen Auswahlpunkt, bis die gewünschte Größe angezeigt wird.

Aufnehmen einer Nachricht

In allen Programmen, die Ihnen das Schreiben oder Zeichnen auf dem Bildschirm ermöglichen, können Sie Gedanken, Gedächtnisstützen und Telefonnummern durch Aufnehmen einer Nachricht schnell festhalten.

- In Kalender, Aufgaben und Kontakte können Sie in der Registerkarte **Notizen** eine Aufnahme einfügen.
- In Notizen können Sie eine unabhängige Aufnahme erstellen oder eine Aufnahme in einer geschriebenen Notiz einfügen. Wenn Sie eine Aufnahme in einer geschriebenen Notiz einfügen möchten, müssen Sie diese Notiz zuerst öffnen.
- In Posteingang können Sie eine Aufnahme einer E-Mail-Nachricht hinzufügen.

So erstellen Sie eine Aufnahme

1 Halten Sie das Mikrofon Ihres Handheld-PCs nahe an Ihrem Mund oder anderen Tonquellen.

HINWEIS: In "Vorderseite" auf Seite 4 ist angegeben, wo sich das Mikrofon Ihres Handheld-PCs befindet.

2 Beginnen Sie mit der Aufnahme, indem Sie aus einer von beiden folgenden Aktionen auswählen:

- Drücken und halten (nicht loslassen) die Hardwaretaste **Aufnahme** auf der linken Seite des Handheld-PCs, bis Sie einen Piepton hören.
- Tippen Sie in der Rekorderleiste auf die Schaltfläche **Aufnahme**.

3 Machen Sie Ihre Aufnahme.

4 So stoppen Sie die Aufnahme:

- Bei Aufnahmen über die Hardwaretaste Aufnahme: Lassen Sie die Aufnahmetaste los. Sie hören zwei Pieptöne.
- Bei Aufnahmen über die Softwareschaltfläche Aufnahme: Tippen Sie in der Rekorderleiste auf die Schaltfläche **Stopp**.

Die neue Aufnahme wird in der Notizenliste oder als eingebettetes Symbol angezeigt.

Abspielen einer Aufnahme

- Tippen Sie auf die Aufnahme in der Liste oder auf ihr Symbol in der Notiz.

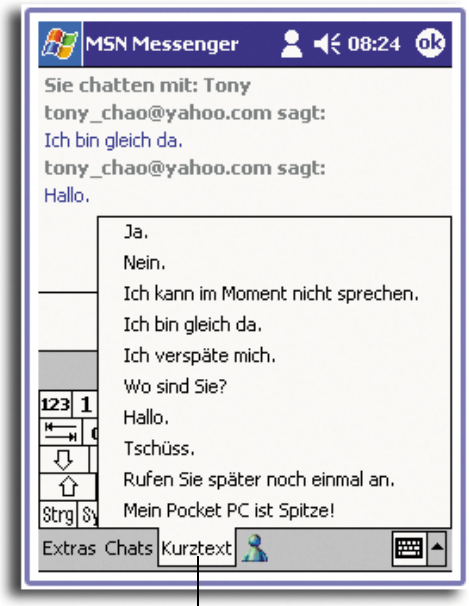
Arbeiten mit Kurztext

Bei Benutzung von Posteingang oder MSN Messenger fügen Sie mit Kurztext voreingestellte oder häufig verwendete Nachrichten schnell im Texteingabebereich ein.

So fügen Sie eine Kurztextnachricht ein

1 Tippen Sie in der Befehlsleiste auf dem Bildschirm auf **Kurztext**.

2 Tippen Sie auf eine Nachricht.



HINWEIS: Bevor Sie eine eingefügte Kurztextnachricht absenden, können Sie noch Text hinzufügen.

So bearbeiten Sie eine Kurztextnachricht

1 Tippen Sie im Menü **Extras** auf **Bearbeiten** und dann auf **Kurztextnachrichten**.

2 Wählen Sie die zu bearbeitende Nachricht aus, und ändern Sie sie wunschgemäß ab.

3 Verwalten von Anwendungen und Informationen

Dieses Kapitel enthält folgende Themen:

- Öffnen von und wechseln zwischen Anwendungen auf dem Handheld-PC
- Verwalten von Dateien mit Datei Explorer
- Suchen nach einer bestimmten Datei mit der Funktion Suchen

Öffnen einer Anwendung

Öffnen Sie Anwendungen, indem Sie aus einer von beiden folgenden Aktionen auswählen:

- Tippen Sie auf , **Programme** und dann auf den Programmnamen.

  Wenn viele Anwendungen auf dem Handheld-PC installiert sind, können Sie durch Tippen auf die Bildlaufleiste alle verfügbaren Anwendungen anzeigen.

HINWEIS: Sie können festlegen, welche Programme Sie im Menü sehen möchten. Details hierzu sind in "Privat" auf Seite 150 angegeben.

- Drücken Sie eine der Schnellstarttasten auf der Vorderseite Ihres Handheld-PCs.

  Anhand der Symbole auf den Tasten können Sie die Programme identifizieren.

HINWEIS: Je nach Arbeitsweise und häufig ausgeführten Aufgaben, können Sie die Schnellstarttasten mit anderen Anwendungen auf dem Handheld-PC belegen. Anweisungen hierzu sind in "Privat" auf Seite 150 angegeben.

Wechseln zwischen Anwendungen

Wechseln Sie zwischen Anwendungen, indem Sie eine der folgenden Optionen auswählen:

- Wählen Sie im Menü ein anderes Programm aus.
- Drücken Sie eine der Schnellstarttasten auf der Vorderseite Ihres Handheld-PCs.

HINWEIS: Die Beschriftung von Kästchen und eingeblendeten Menüs einiger Programme besteht aus Abkürzungen. Um die Beschriftung ganz anzuzeigen, tippen und halten Sie den Stylus auf die Abkürzung. Ziehen Sie den Stylus von der Beschriftung weg, damit der Befehl nicht ausgeführt wird.

Folgende Tabelle enthält eine unvollständige Liste mit Programmen, die auf Ihrem Handheld-PC vorhanden sind. Auf der Companion-CD für den Handheld-PC Acer n20 befinden sich weitere Programme, die Sie auf dem Handheld-PC installieren können.

Symbol	Programm	Verwendungszweck
	ActiveSync® 3.5	Synchronisiert Informationen zwischen Ihrem Gerät und dem Desktop-Computer.
	Kalender	Überwacht Ihre Termine und erstellt neue Terminanfragen.
	Kontakte	Speichert Daten zu Ihren Freunden, Kollegen, etc.
	Posteingang	Sendet und empfängt E-Mail-Nachrichten.
	Pocket Internet Explorer	Durchsucht Web- und WAP-Sites, und lädt neue Programme und Dateien vom Internet herunter.
	Notizen	Erstellt handschriftliche oder getippte Notizen, Zeichnungen und Tonaufnahmen.
	Aufgaben	Überwacht Ihre Aufgaben.
	Pocket Excel	Erstellt neue Arbeitsmappen, oder zeigt die auf Ihrem Desktop-Computer erstellten Excel-Arbeitsmappen zur Bearbeitung an.
	MSN Messenger	Sendet und empfängt Sofortnachrichten zu bzw. von Ihren MSN Messenger-Kontakten.
	Pocket Word	Erstellt neue Dokumente, oder zeigt die auf Ihrem Desktop-Computer erstellten Word-Dokumente zur Bearbeitung an.

Suchen und Organisieren von Informationen

Mit der Funktion **Suchen** und dem Fenster **Datei Explorer** können Sie Ihre Dateien mühelos suchen und verwalten.

So benutzen Sie Suchen

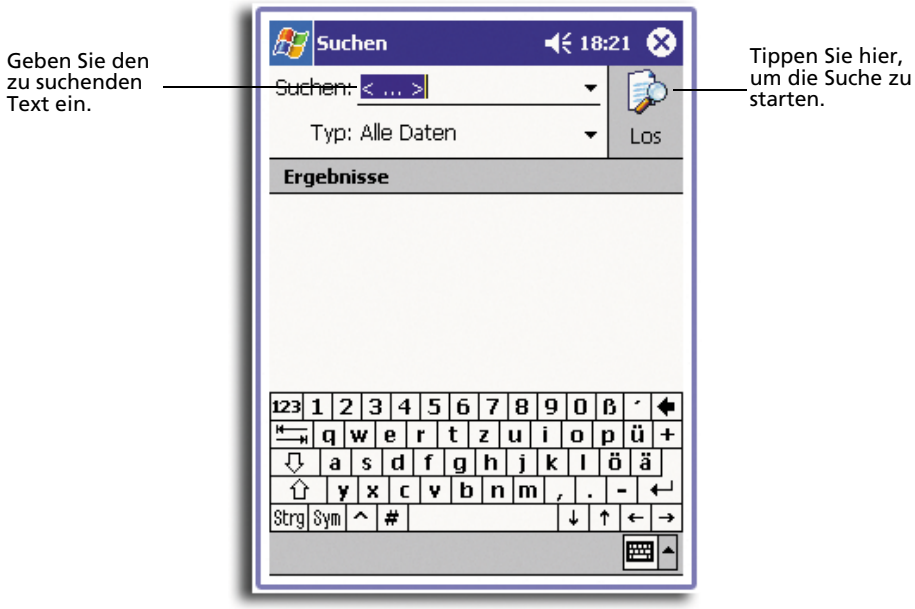
Die Funktion Suchen dient zum schnellen Auffinden von bestimmten Dateien.

1 Tippen Sie im Menü auf **Suchen**.

2 Geben Sie den zu suchenden Text ein, und bestimmen Sie dann einen Datentyp.

TIPP: Zum schnellen Auffinden von Informationen, die viel Speicherplatz auf Ihrem Gerät belegen, wählen Sie **Über 64 KB** unter **Typ**.

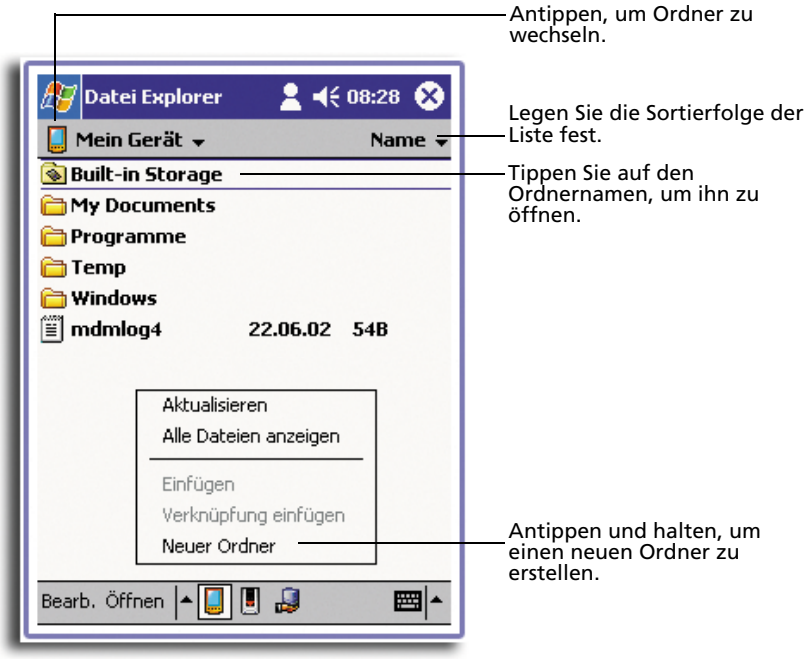
3 Tippen Sie auf **Los**, um mit der Suche zu beginnen.



So arbeiten Sie mit dem Datei Explorer

Mit Datei Explorer finden Sie Dateien auf dem Handheld-PC und fassen diese in Ordnern zusammen.

- Tippen Sie im Menü auf **Programme** und dann auf **Datei Explorer**.



4 Verwalten von Microsoft® Pocket Outlook-Anwendungen

Dieses Kapitel erklärt die Grundanwendungen, die im Programm Microsoft® Pocket Outlook enthalten sind, das auf Ihrem Handheld-PC installiert ist. Diese Erklärungen beziehen sich auf:

- Kalender – plant Besprechungen und erinnert Sie an getroffene Termine
- Kontakte – enthält ein Verzeichnis mit Kontaktinformationen
- Aufgaben – enthält eine Liste mit Erledigungen
- Notizen – erstellt Notizen von Ihren Gedanken und Ideen als Text oder Tonaufnahme
- Posteingang – schreibt, bearbeitet und sichtet Ihrer E-Mails unterwegs

Sie können mit diesen Programmen einzeln oder zusammen arbeiten. In Kontakte gespeicherte E-Mail-Adressen können z.B. zur Adressierung von E-Mail-Nachrichten im Posteingang verwendet werden.

Kalender

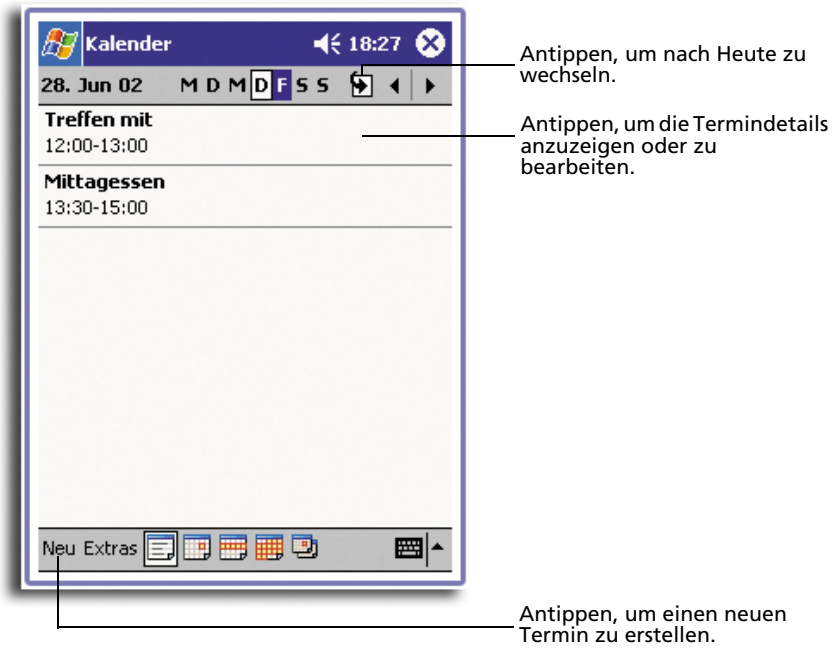
Mit Kalender können Sie bequem Termine und Verabredungen oder andere Aktivitäten verwalten, die mit einer Uhrzeit und einem Datum verknüpft sind. Sie können Termine, z.B. Besprechungen und andere Ereignisse, festlegen. Mit eine von mehreren Ansichtsformen können Sie Ihre Termine leicht überprüfen—Tagesordnung, Tag, Woche, Monat und Jahr.

HINWEIS: Mit dem Menü **Ansicht** wechseln Sie zu den einzelnen Ansichtsoptionen.

So öffnen Sie Kalender

- Drücken Sie die Kalender-Schnellstarttaste auf der Vorderseite Ihres Handheld-PCs.

  Kalender öffnet sich mit dem heutigen Terminplan.



HINWEIS: Durch Tippen auf **Optionen** im Menü **Extras** können Sie die Kalenderanzeige anpassen, z.B. wie das Ändern des ersten Wochentags.

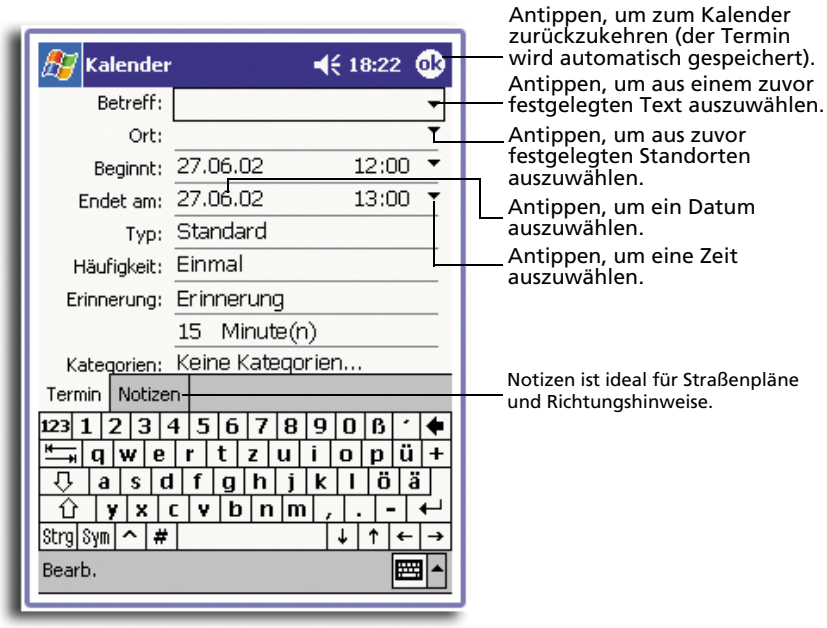
Festlegen von Terminen

Legen Sie einen Termin mit **Kalender** fest.

So erstellen Sie einen Termin

1 Wenn Sie sich in der Tages- oder Wochenansicht befinden, tippen Sie auf das für den Termin gewünschte Datum und die Uhrzeit.

2 Tippen Sie auf **Neu**.



3 Geben Sie mit dem Eingabebereich eine Beschreibung und einen Ort ein.

Tippen Sie zuerst das Feld an, um es auszuwählen.

4 Tippen Sie bei Bedarf auf Datum und Zeit, um diese Punkte zu ändern.

5 Geben Sie andere benötigte Informationen ein.

Um alle verfügbaren Felder sehen zu können, müssen Sie den Eingabebereich u.U. ausblenden.

6 Tippen Sie auf die Registerkarte **Notizen**, um Notizen hinzuzufügen.

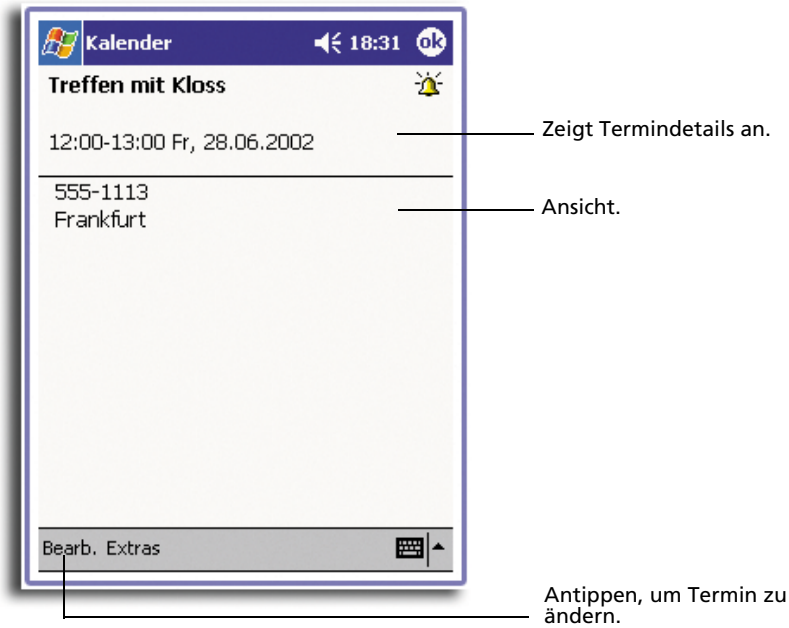
Sie können Text eingeben, zeichnen oder eine Aufnahme erstellen. Details zur Erstellung von Notizen sind in "Notizen" weiter hinten in diesem Kapitel angegeben.

7 Wenn Sie fertig sind, tippen Sie auf **OK**.

TIPP: Bei der Wahl von **Erinnerung für ein Treffen**, erinnert Sie Ihr Gerät gemäß den Optionen, die in , **Einstellungen**, Registerkarte **Privat**, **Sounds & Benachrichtigungen** eingestellt wurden.

Benutzen des Bildschirms Zusammenfassung

Wenn Sie in Kalender auf einen Termin tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearb.**, um den Termin zu ändern.



Erstellen von Besprechungsanfragen

Mit Kalender können Sie Besprechungen mit Benutzern von Outlook oder Pocket Outlook arrangieren. Die Besprechungsanfrage wird automatisch erstellt und dann abgesendet, wenn Sie entweder den Posteingang synchronisieren oder eine Verbindung mit Ihrem E-Mail-Server herstellen. Durch Tippen auf Extras und dann auf Optionen geben Sie an, wie die Besprechungsanfragen abgesendet werden sollen. Wählen Sie ActiveSync, wenn Sie E-Mail-Nachrichten über ActiveSync senden und empfangen.

So arrangieren Sie eine Besprechung

1. Erstellen Sie eine Verabredung.
2. Blenden Sie den Eingabebereich in den Termindetails aus, und tippen Sie dann auf **Teilnehmer**.

3 Wählen Sie die Teilnehmer der Besprechung aus einer Liste mit E-Mail-Adressen aus, die Sie in Kontakte eingegeben haben.

Die Besprechungsnotiz wird automatisch erstellt und im Ordner Postausgang abgelegt.

Details zum Senden und Empfangen von Besprechungsanfragen sind im Menü **Hilfe** von Kalender und Posteingang auf Ihrem Handheld-PC angegeben.

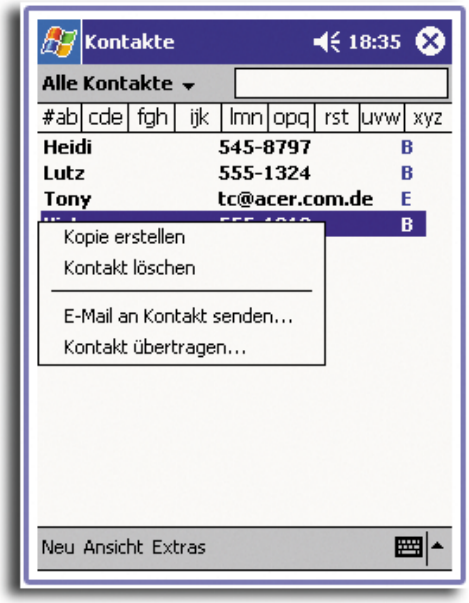
Kontakte

Mit Kontakte verwalten Sie eine Liste von Freunden und Kollegen, damit Sie zu Hause oder unterwegs benötigte Informationen schnell finden können. Über den Infrarotanschluß (IR) des Geräts können Sie Kontaktdaten schnell mit anderen Gerätebenutzern teilen.

So öffnen Sie Kontakte

- Drücken Sie die Kontakte-Schnellstarttaste auf der Vorderseite Ihres Handheld-PCs.

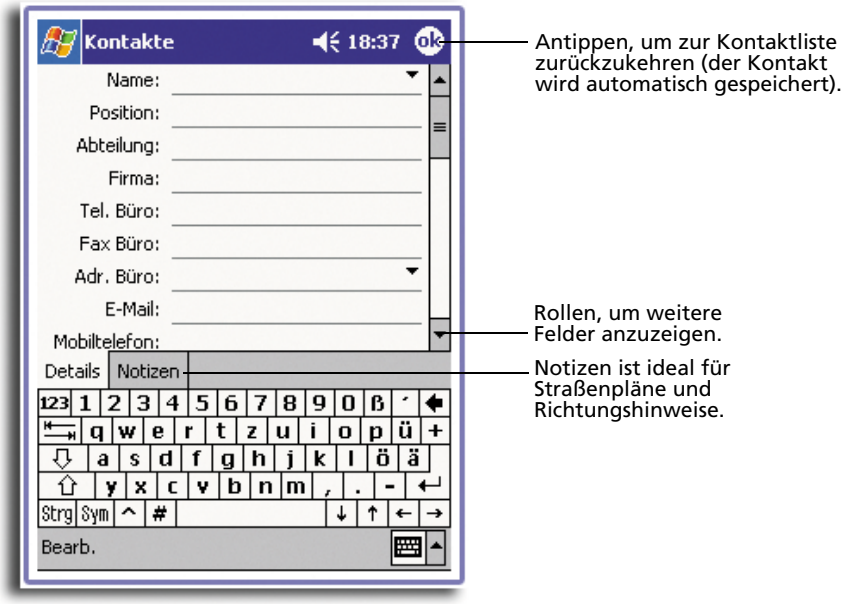
  Kontakte öffnet sich mit der Kontakteliste.



HINWEIS: Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Optionen**, um die Art wie Informationen in der Liste angezeigt sind, abzuändern.

So erstellen Sie einen Kontakt

1 Tippen Sie auf **Neu**.



2 Geben Sie mit dem Eingabebereich einen Namen und andere Kontaktdaten ein.

Um alle verfügbaren Felder sehen zu können, müssen Sie u.U. herunterrollen.

3 Um den Kontakt einer Kategorie zuzuordnen, rollen Sie zu Kategorien, tippen Sie darauf, und wählen Sie eine Kategorie aus der Liste aus.

In der Kontaktliste können Kontakte nach Kategorien geordnet angezeigt werden.

4 Tippen Sie auf die Registerkarte Notizen, um Notizen hinzuzufügen.

Sie können Text eingeben, zeichnen oder eine Aufnahme erstellen. Details zur Erstellung von Notizen sind in "Notizen" weiter hinten in diesem Kapitel angegeben.

5 Tippen Sie auf **OK**, um zur Kontaktliste zurückzukehren, wenn Sie fertig sind.

So suchen Sie einen Kontakt

Es gibt vier Methoden, einen Kontakt zu suchen:

- Geben Sie in der Kontaktliste einen Kontaktnamen im Feld unterhalb der Navigationsleiste ein. Um alle Kontakte wieder anzuzeigen, löschen Sie den Text im Feld, oder tippen Sie auf die Schaltfläche rechts neben dem Feld.
- Tippen Sie in der Kontaktliste auf die Kategorienliste (standardmäßig Alle Kontakte genannt), und wählen Sie den anzuzeigenden Kontakttyp.

  Um alle Kontakte wieder anzuzeigen, wählen Sie **Alle Kontakte**. Um einen Kontakt anzuzeigen, der zu keiner Kategorie gehört, wählen Sie **Keine**.

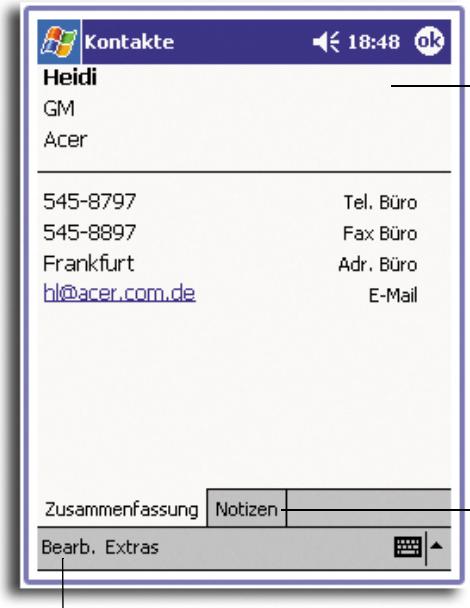
- Tippen Sie in der Kontaktliste auf **Ansicht**> **Nach Firma**, um die Namen der Firmen anzuzeigen, für die Ihre Kontakte arbeiten.

  Die Anzahl der Kontakte, die für die betreffende Firma arbeiten, werden rechts neben dem Firmennamen angezeigt.

- Tippen Sie auf , **Suchen**, geben Sie den Kontaktnamen ein, wählen Sie Kontakte unter **Typ**, und tippen Sie dann auf **Los**.

Benutzen des Bildschirms Zusammenfassung

Wenn Sie in der Kontaktliste auf einen Kontakt tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearb.**, um die Kontaktdaten zu ändern.



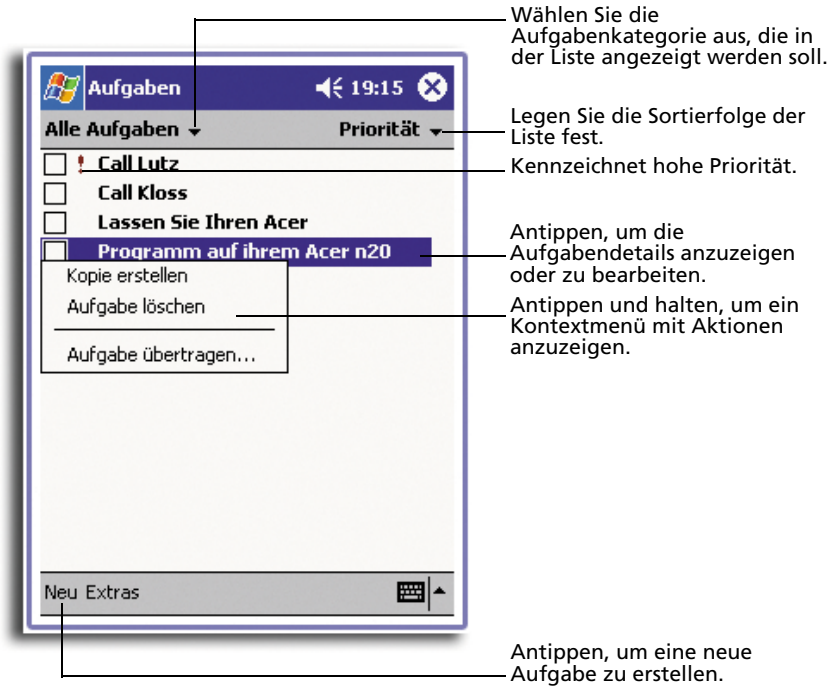
Aufgaben

Überwachen Sie mit Aufgaben Ihre Erledigungen, und ordnen Sie sie nach Wichtigkeit und Dringlichkeit.

So öffnen Sie Aufgaben

- Tippen Sie auf , dann auf **Aufgaben**.

Aufgaben öffnet sich mit der Aufgabenliste.



HINWEIS: Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Optionen**, um die Art wie Informationen in der Liste angezeigt sind, abzuändern.

So erstellen Sie eine Aufgabe

1. Tippen Sie auf **Neu**.
2. Geben Sie mit dem Eingabebereich eine Beschreibung ein.
3. Sie können ein Anfangs- und ein Fälligkeitsdatum oder andere Informationen eingeben, indem Sie zuerst auf das Feld tippen.

   Um alle verfügbaren Felder sehen zu können, müssen Sie den Eingabebereich ausblenden, sofern er geöffnet ist.
4. Um die Aufgabe einer Kategorie zuzuordnen, tippen Sie auf **Kategorien**, und wählen Sie eine Kategorie aus der Liste aus.

   In der Aufgabenliste können Aufgaben nach Kategorien geordnet angezeigt werden.
5. Tippen Sie auf die Registerkarte **Notizen**, um Notizen hinzuzufügen.

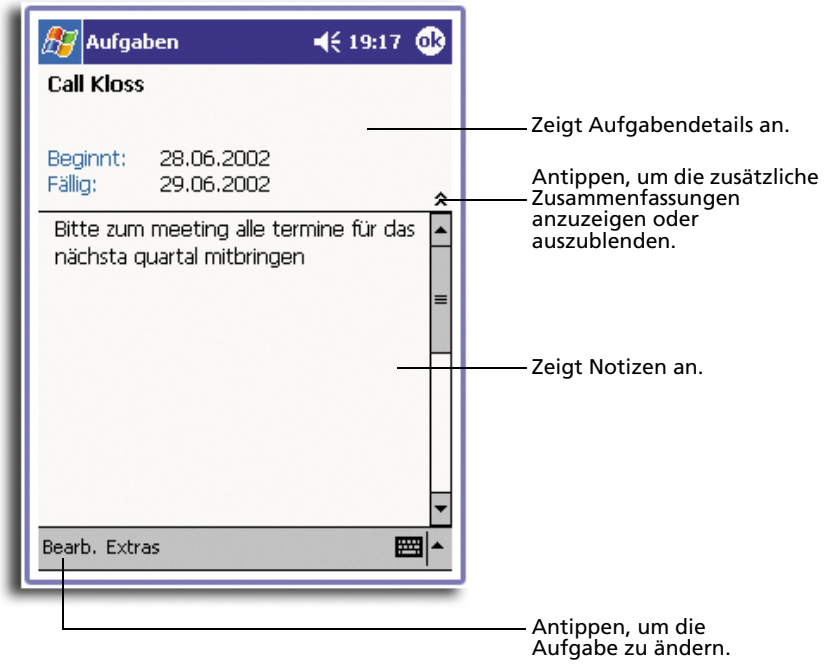
   Sie können Text eingeben, zeichnen oder eine Aufnahme erstellen. Details zur Erstellung von Notizen sind in "Notizen" weiter hinten in diesem Kapitel angegeben.

6 Tippen Sie auf **OK**, um zur Aufgabenliste zurückzukehren, wenn Sie fertig sind.

TIPP: Um schnell eine Aufgabe nur mit einem Betreff zu erstellen, tippen Sie im Menü **Extras** auf die Bearbeitungsleiste. Tippen Sie dann auf **Tippen Sie hier**, um eine neue Aufgabe hinzuzufügen und Ihre Aufgabendaten einzugeben.

Benutzen des Bildschirms Zusammenfassung

Wenn Sie in der Aufgabenliste auf eine Aufgabe tippen, wird eine Zusammenfassung angezeigt. Tippen Sie auf **Bearb.**, um die Aufgabe zu ändern.



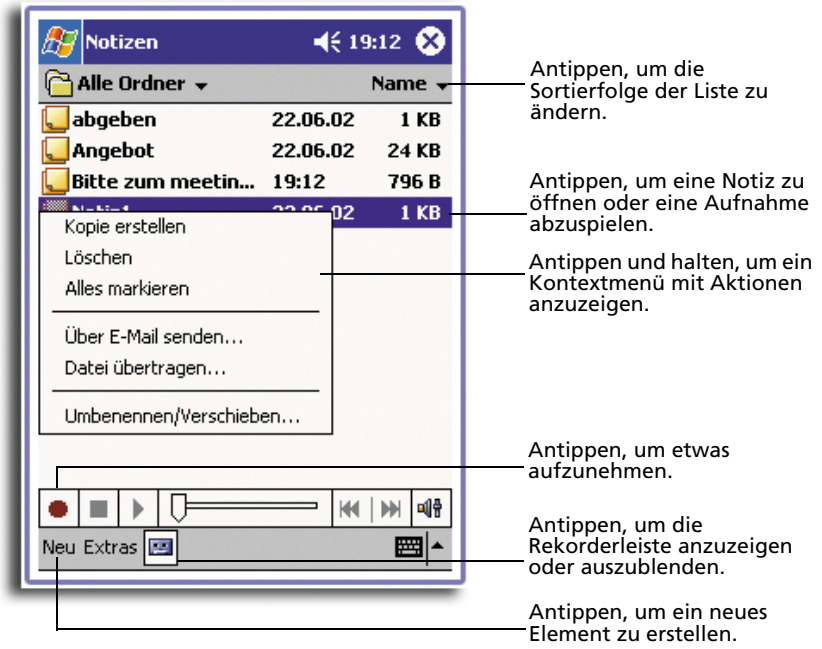
Notizen

Mit Notizen können Sie schnell Gedanken, Gedächtnisstützen, Ideen, Zeichnungen und Telefonnummern festhalten. Sie können eine schriftliche Notiz oder eine Aufnahme erstellen. Es kann auch eine Aufnahme in einer Notiz eingefügt werden. Wenn bei Erstellung einer Aufnahme eine Notiz geöffnet ist, wird sie der Notiz als Symbol hinzugefügt. Sie wird zu einer unabhängigen Aufnahme, wenn die Notizenliste angezeigt ist.

So öffnen Sie Notizen

- Tippen Sie auf , dann auf **Notizen**.

Notizen öffnet sich mit der Notizenliste.

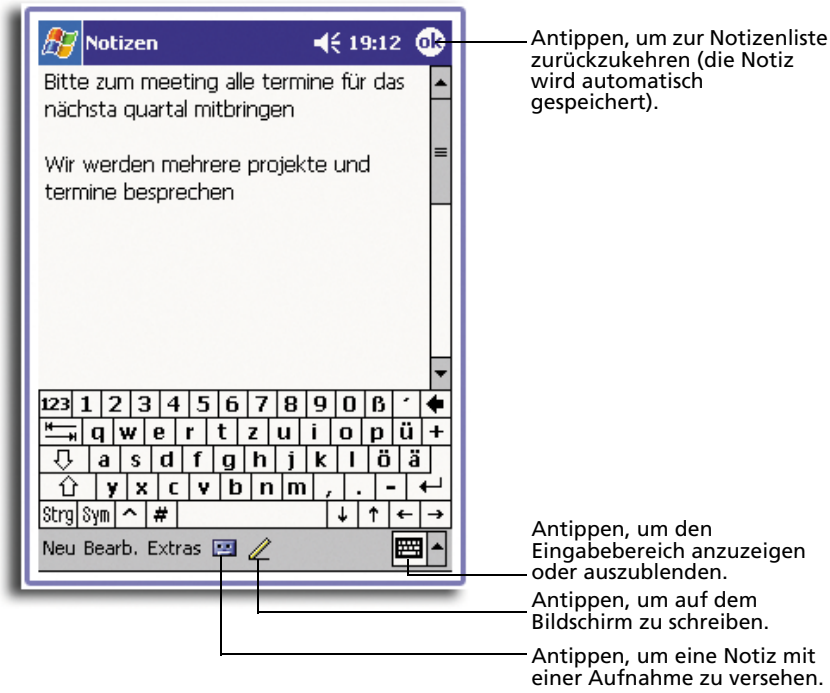


So erstellen Sie eine Notiz

1 Tippen Sie auf **Neu**.

2 Erstellen Sie Ihre Notiz, indem Sie schreiben, zeichnen, tippen und etwas aufnehmen.

HINWEIS: Details zur Benutzung des Eingabebereichs, dem Schreiben und Zeichen auf dem Bildschirm und dem Erstellen von Aufnahmen sind in "2 Eingeben von Daten auf Ihrem Acer n20" auf Seite 23 angegeben.



Posteingang

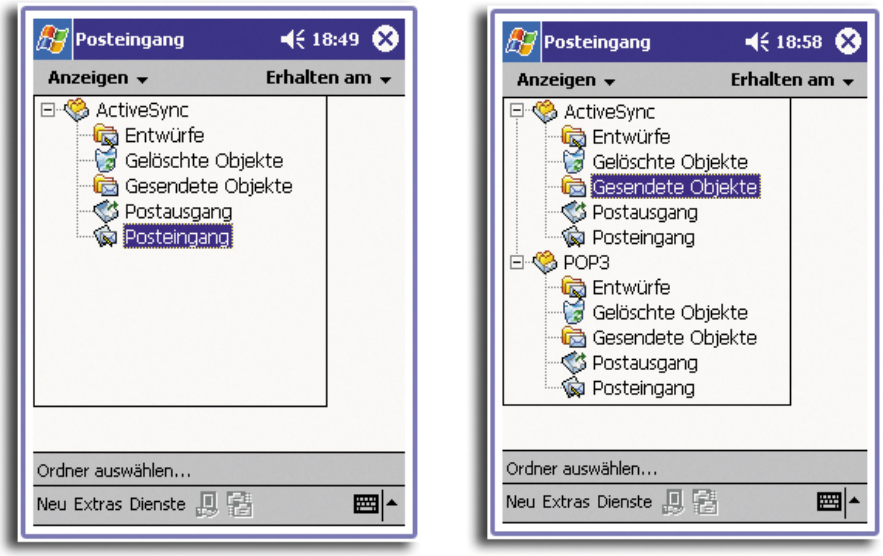
Mit Posteingang senden und empfangen Sie E-Mail-Nachrichten auf eine der folgenden Arten:

- Synchronisieren Sie E-Mail-Nachrichten mit Microsoft Exchange oder Microsoft Outlook auf Ihrem Desktop-Computer.
- Senden und empfangen Sie E-Mail-Nachrichten, indem Sie über einen Internet-Dienstanbieter oder einem Netzwerk eine direkte Verbindung mit einem E-Mail-Server herstellen.

So öffnen Sie Posteingang

- Drücken Sie die Posteingang-Schnellstarttaste auf der Vorderseite Ihres Handheld-PCs.

Posteingang öffnet sich mit seinem Ordnernavigator.



Synchronisieren von E-Mail-Nachrichten

E-Mail-Nachrichten können als Teil der allgemeinen Synchronisierung synchronisiert werden. Sie brauchen nur die Posteingang-Synchronisierung in ActiveSync zu aktivieren.

Details zur Aktivierung der Posteingang-Synchronisierung sind in der ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer angegeben.

Während der Synchronisierung:

- Nachrichten werden von den Mail-Ordnern von Exchange oder Outlook auf dem Desktop-Computer zum ActiveSync-Ordner in Posteingang auf Ihr Gerät kopiert. Per Standard erhalten Sie nur die Nachrichten der letzten drei Tage, die ersten 100 Zeilen einer jeden Nachricht und Dateianlagen, die kleiner 100 KB sind.
- E-Mail-Nachrichten im Postausgang-Ordner auf Ihrem Gerät werden zu Exchange oder Outlook übertragen und dann von jenen Programmen aus gesendet.
- E-Mail-Nachrichten in Unterordnern müssen in ActiveSync auf Ihrem Desktop-Computer ausgewählt werden, damit sie übertragen werden.

TIPP: Auch von einem Remote-Standort aus können Sie E-Mail-Nachrichten mit Ihrem Computer synchronisieren. Details hierzu sind im ActiveSync-Hilfemenü auf Ihrem Computer angegeben.

Direktverbindung mit einem E-Mail-Server

Neben der Synchronisierung von E-Mail-Nachrichten mit Ihrem Computer können Sie diese senden und empfangen, indem Sie über ein an Ihr Gerät angeschlossenes Modem oder eine Netzwerkkarte mit einem E-Mail-Server in Verbindung treten. Sie müssen eine Remote-Verbindung zu einem Netzwerk oder einem Internet-Dienstanbieter sowie zu Ihrem E-Mail-Server einrichten. Details hierzu sind in "9 Herstellen von Verbindungen" auf Seite 127 angegeben.

Bei Herstellung einer Verbindung zum E-Mail-Server werden neue Nachrichten in den Posteingang-Ordner Ihres Handheld-PCs heruntergeladen, Nachrichten im Postausgang-Ordner des Geräts werden gesendet, und Nachrichten, die auf dem E-Mail-Server gelöscht wurden, werden aus dem Posteingang-Ordner des Handheld-PCs entfernt.

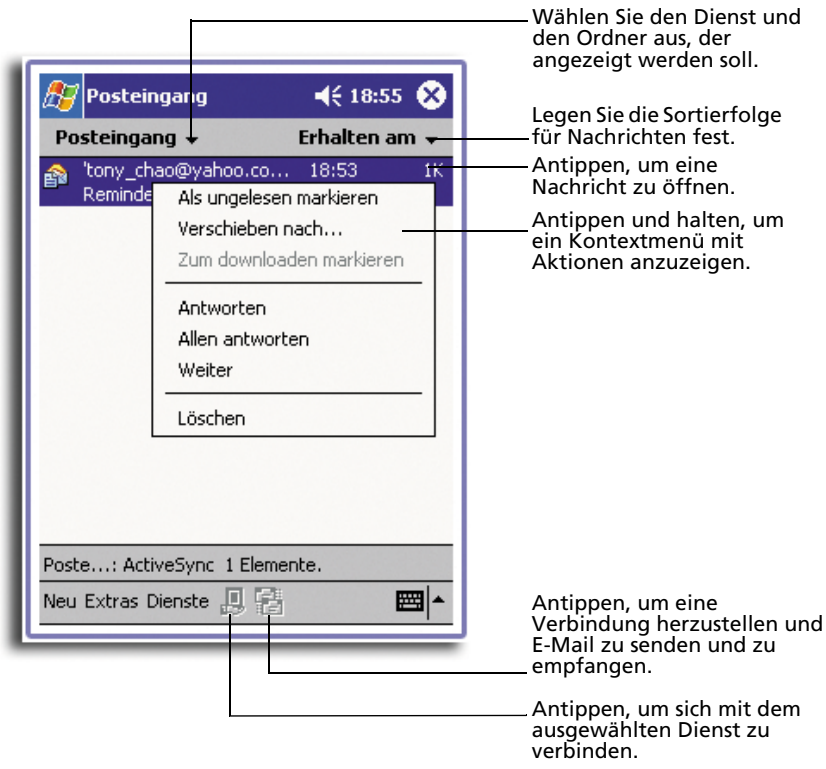
Nachrichten, die Sie direkt von einem E-Mail-Server erhalten, sind vielmehr mit Ihrem E-Mail-Server verknüpft, als mit Ihrem Computer. Wenn Sie eine Nachricht auf dem Handheld-PC löschen, wird diese bei der nächsten Verbindungsherstellung, basierend auf in ActiveSync ausgewählten Einstellungen, auch auf dem E-Mail-Server gelöscht.

Sie können online oder offline arbeiten. Wenn Sie online arbeiten, lesen und beantworten Sie Nachrichten, während eine Verbindung zum E-Mail-Server besteht. Sobald Sie auf Senden tippen, werden Nachrichten abgesendet, was Platz auf Ihrem Handheld-PC schafft.

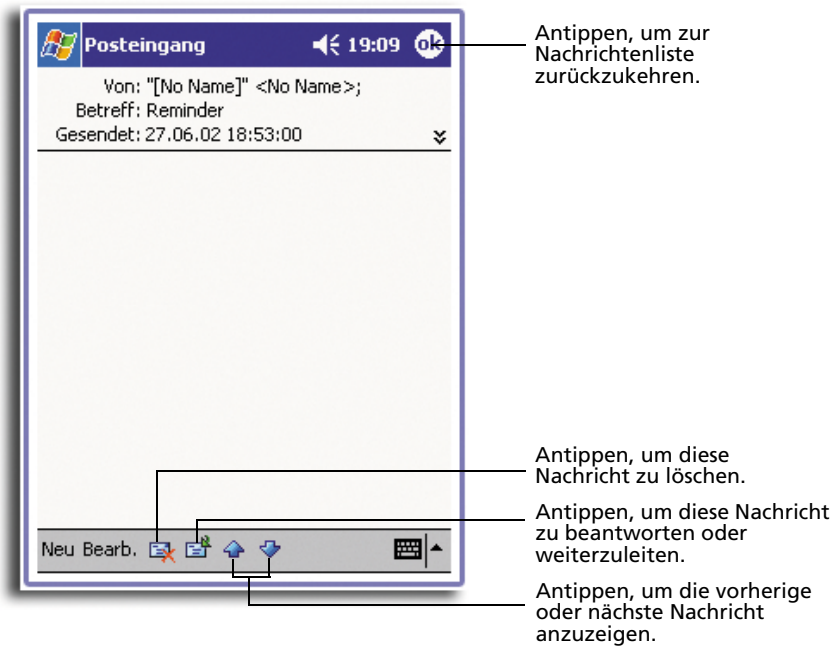
Wenn Sie, gleich nachdem Sie neue E-Mail-Kopfzeilen oder Teilnachrichten heruntergeladen haben, offline arbeiten, können Sie die Verbindung zum E-Mail-Server trennen, und dann bestimmen, welche Nachrichten ganz heruntergeladen werden sollen. Bei der nächsten Verbindungsherstellung lädt Posteingang die von Ihnen markierten Nachrichten komplett herunter und sendet die von Ihnen verfaßten Nachrichten.

Benutzen der E-Mail-Liste

Empfangene Nachrichten werden in der E-Mail-Liste angezeigt. Per Standard werden die zuletzt empfangenen Nachrichten zuerst in der Liste angezeigt.



Öffnen Sie eine empfangene Nachricht, indem Sie sie antippen. Ungelesene Nachrichten werden in Fettschrift angezeigt.



Bei Herstellung einer Verbindung zum E-Mail-Server oder einer Synchronisierung mit Ihrem Computer erhalten Sie per Standard nur die Nachrichten der letzten drei Tage, die ersten 100 Zeilen einer jeden Nachricht und Dateianlagen, die kleiner 100 KB sind. Die ursprünglichen Nachrichten verbleiben auf dem E-Mail-Server oder auf Ihrem Desktop-Computer.

Sie können die Nachrichten markieren, die Sie bei der nächsten Synchronisierung oder Verbindungsherstellung zum E-Mail-Server komplett herunterladen möchten. Beachten Sie folgende Schritte:

1 Tippen und halten Sie den Stylus auf die Nachricht in der E-Mail-Liste, die Sie herunterladen möchten.

2 Tippen Sie im Kontextmenü auf **Zum Downloaden markieren**. Die Symbole in der E-Mail-Liste des Posteingangs teilen Ihnen visuell den Nachrichtenstatus mit.

Legen Sie bei Einrichtung des Dienstes oder Wahl Ihrer Synchronisierungsoptionen die Download-Einstellungen fest. Sie können sie jederzeit ändern.

- Optionen für die Posteingang-Synchronisierung ändern Sie mit den ActiveSync-Optionen. Details sind in der ActiveSync-Hilfe angegeben.
- So ändern Sie Optionen für direkte E-Mail-Server-Verbindungen im Posteingang auf Ihrem Handheld-PC:
  a Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Optionen**.
  b In der Registerkarte **Dienst** tippen Sie auf den zu ändernden Dienst.
  c Tippen und halten Sie den Stylus auf den Dienst, und wählen Sie **Löschen**, um einen Dienst zu entfernen.

Verfassen einer Nachricht

1 Tippen Sie auf **Neu**.

2 Geben Sie im Feld **An** eine E-Mail- oder SMS-Adresse von einem oder mehreren Empfängern an, indem Sie durch durch Semikolons trennen, oder wählen Sie durch Tippen auf die Schaltfläche **Adressbuch** einen Namen aus der Kontaktliste aus.

Alle in den E-Mail-Feldern von Kontakte eingegebenen E-Mail-Adressen erscheinen im Adressbuch.

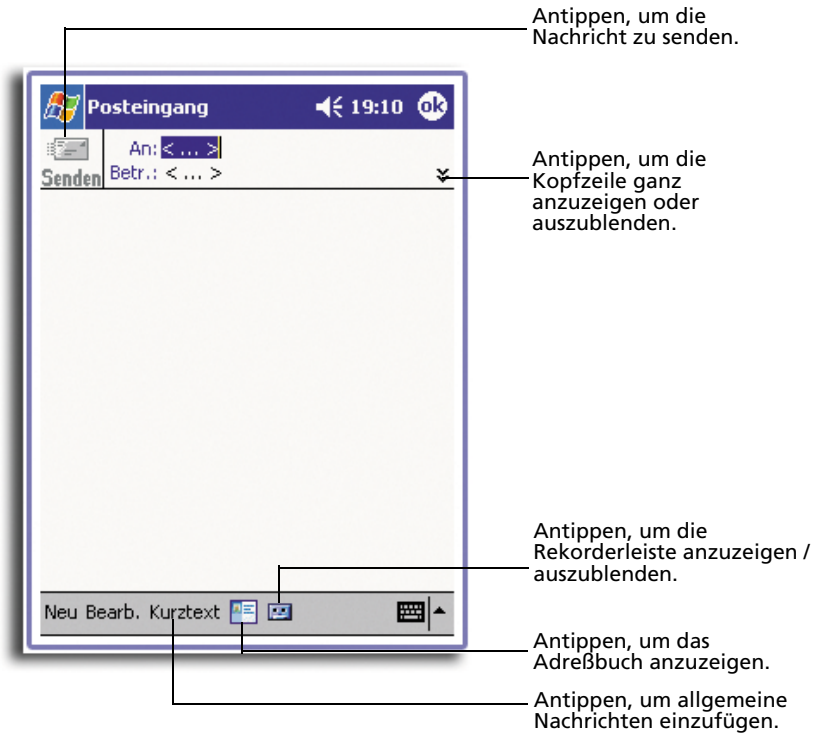
3 Schreiben Sie Ihre Nachricht.

Um voreingestellte oder häufig verwendete Nachrichten einzugeben, tippen Sie auf Kurztext, und wählen Sie eine Nachricht aus.

Wenn Sie eine SMS-Nachricht absenden und wissen möchten, ob sie empfangen wurde, tippen Sie auf **Bearb.**, **Optionen**, und wählen Sie **Übermittlungsbestätigung für Textnachrichten (SMS)**.

4 Wenn die Nachricht fertig ist, tippen Sie auf **Senden**.

Wenn Sie offline arbeiten, wird die Nachricht in den Postausgang-Ordner geschoben und bei der nächsten Verbindungsherstellung gesendet.



Verwalten von E-Mail-Nachrichten und -Ordnern

Nachrichten werden per Standard für jeden von Ihnen erstelltem Dienst in einem von fünf Ordnern angezeigt: Posteingang, Gelöschte Objekte, Entwürfe, Postausgang und Gesendete Objekte.

- Das Verhalten der Ordner Gelöschte Objekte und Gesendete Objekte hängt von den gewählten Optionen ab. Tippen Sie auf Extras und dann auf Optionen, um diese Optionen in der E-Mail-Liste einzustellen:
  a Tippen Sie auf **Extras** und dann auf Optionen.
  b Legen Sie Ihre Optionen in der Registerkarte **E-Mail** fest.
- Wenn Sie Nachrichten in weiteren Ordnern einordnen möchten, tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Ordner verwalten**, um neue Ordner zu erstellen.
- Um eine Nachricht in einen anderen Ordner zu schieben, tippen und halten Sie den Stylus auf diese Nachricht in der E-Mail-Liste, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Verschieben nach**.

Ordnerverhalten bei einer Direktverbindung zum E-Mail-Server

Das Verhalten der erstellten Ordner hängt davon ab, ob Sie ActiveSync, SMS, POP3 oder IMAP4 benutzen.

- Bei Benutzung von ActiveSync werden E-Mail-Nachrichten im Posteingang-Ordner von Outlook automatisch mit Ihrem Gerät synchronisiert. Sie können weitere Ordner für die Synchronisierung auswählen, indem Sie sie für ActiveSync markieren. Die erstellten Ordner und verschobenen Nachrichten werden dann auf dem Server als Kopie verfügbar sein. Wenn Sie z.B. zwei Nachrichten vom Posteingang-Ordner zu einem Ordner namens Familie verschieben, und Sie Familie für Synchronisierung markiert haben, erstellt der Server eine Kopie vom Ordner Familie und kopiert die Nachrichten in diesen Ordner. Sie können dann die Nachrichten lesen, wenn Sie nicht an Ihrem Desktop-Computer sind.
- Bei Benutzung von SMS werden die Nachrichten im Posteingang-Ordner gespeichert.
- Wenn Sie POP3 benutzen und E-Mail-Nachrichten in einen erstellten Ordner schieben, wird die Verknüpfung zwischen den Nachrichten auf Ihrem Handheld-PC und deren Kopien auf dem E-Mail-Server unterbrochen. Bei der nächsten Verbindungsherstellung wird der E-Mail-Server erkennen, daß die Nachrichten im Posteingang auf dem Gerät fehlen und löscht sie dann auf dem Server. Dies verhindert, daß Sie duplizierte Kopien von einer Nachricht bekommen, jedoch bedeutet dies auch, daß Sie keinen Zugriff mehr auf Nachrichten haben, die Sie in auf einem beliebigen Computer erstellte Ordner schieben, außer auf Ihrem Handheld-PC.
- Bei Benutzung von IMAP4 werden die erstellten Ordner und verschobenen Nachrichten auf dem Server als Kopie verfügbar sein. Daher sind Nachrichten sofort dann verfügbar, wenn Sie eine Verbindung zu Ihrem E-Mail-Server herstellen, ganz gleich, ob Sie dies von Ihrem Gerät oder von Ihrem Computer tun. Diese Synchronisierung von Ordner geschieht, sobald Sie eine Verbindung zu Ihrem E-Mail-Server herstellen, oder während der Verbindung neue Ordner erstellen oder Ordner umbenennen/löschen.

5 Verwalten der Microsoft® Pocket PC 2002-Companion-Programme

Verrichten Sie unterwegs Ihre normale Computerarbeit mit den folgenden Microsoft® Pocket PC 2002-Companion-Programmen:

- Pocket Word
- Pocket Excel
- MSN® Messenger
- Microsoft® Windows Media™ Player für Pocket PC
- Microsoft® Reader für Pocket PC

HINWEIS: Microsoft® Reader ist nur für die englischen und die europäischen Acer n20-Modelle verfügbar.

Um ein Companion-Programm auf Ihrem Gerät zu öffnen, tippen Sie im Menü auf **Programme** und dann auf den Programmnamen.

Pocket Word

Pocket Word ist mit Microsoft Word auf Ihrem Computer kompatibel, um Ihnen einen bequemen Zugriff auf Kopien von Ihren Dokumenten zu ermöglichen. Sie können:

- Neue Dokumente auf Ihrem Handheld-PC erstellen, z.B. Briefe, Besprechungsprotokolle und Reisebereichte, oder Dokumente von Ihrem Computer auf Ihren Handheld-PC kopieren.
- Dokumente zwischen Ihrem Computer und Ihrem Handheld-PC synchronisieren, so daß Sie auf beiden Geräten über den aktuellsten Stand verfügen.

Details zur Bedienung von Pocket Word erhalten Sie beim Tippen auf > **Programme** > **Pocket Word** und dann im Menü auf **Hilfe**.

So erstellen Sie eine neue Datei

- Tippen Sie auf , **Programme**, **Pocket Word** und dann auf **Neu**.

  Ein leeres Dokument erscheint. Oder Sie haben eine Vorlage für neue Dokumente im Dialogfeld **Optionen** ausgewählt, dann erscheint diese Vorlage mit dem passenden Text und der bereits vorhandenen Formatierung.

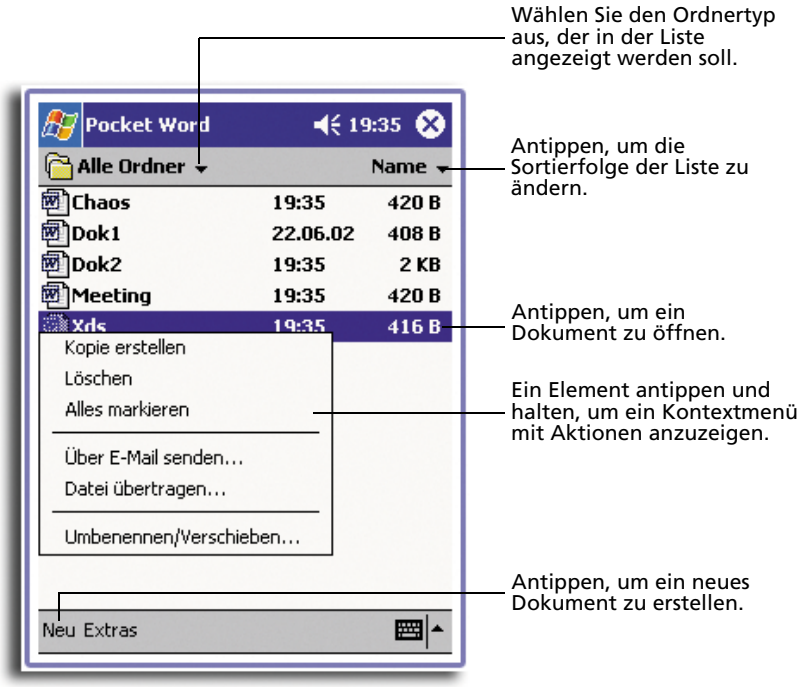
Sie können nur jeweils ein Dokument öffnen; wenn Sie ein zweites Dokument öffnen, werden Sie aufgefordert, das Erste zu speichern. Ein von Ihnen erstelltes oder bearbeitetes Dokument kann in folgenden unterschiedlichen Formaten gespeichert werden:

- Word (.doc)
- Pocket Word (.psw)
- Rich Text Format (.rtf)
- Nur Text (.txt)

Dateiliste von Pocket Word

Pocket Word enthält eine Liste der Dateien, die auf Ihrem Gerät gespeichert sind.

- Tippen Sie auf eine Datei in der Liste, um sie zu öffnen.
- Um Dateien zu löschen, zu kopieren und zu versenden, tippen und halten Sie den Stylus auf eine Datei in der Liste. Wählen Sie dann die gewünschte Aktion im Kontextmenü aus.



So geben Sie Informationen ein

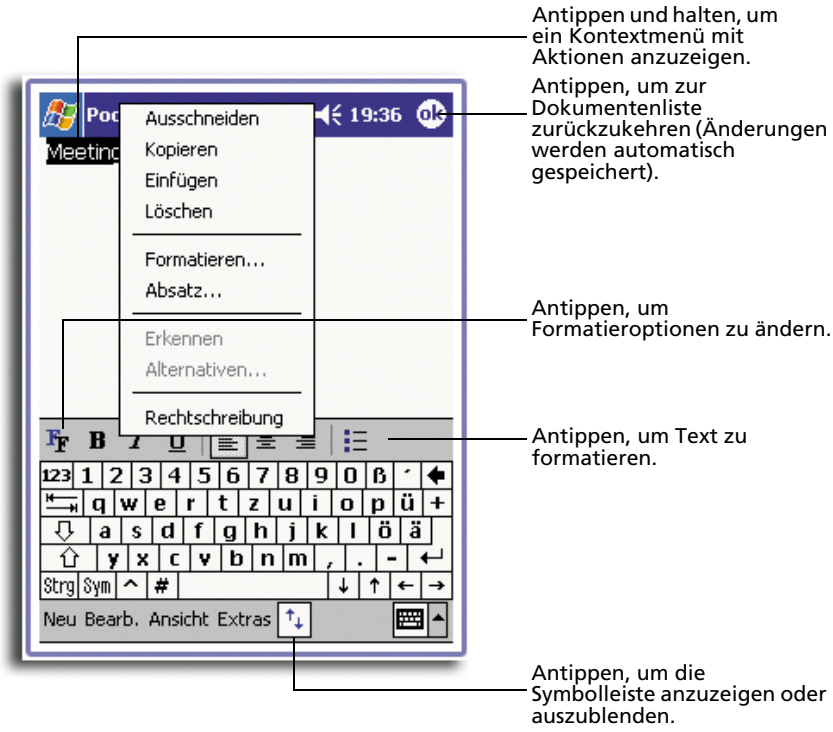
Sie können Informationen auf eine von vier Arten, die im Menü Ansicht angezeigt werden, in Pocket Word eingeben—getippt, geschrieben, gezeichnet und als Aufnahme. Jede Art hat ihre eigene Symbolleiste, die Sie durch Tippen auf die Schaltfläche Symbolleiste anzeigen/ausblenden in der Befehlsleiste anzeigen und ausblenden können.

Wenn Sie ein auf einem Computer erstelltes Word-Dokument öffnen, wählen Sie im Menü **Ansicht** die Option **Zeilen auf Fensterbreite umbrechen**, damit Sie das gesamte Dokument sehen können.

TIPP: Sie können den Zoom ändern, indem Sie auf **Ansicht** und dann auf **Zoom** tippen. Wählen Sie dann den gewünschten Prozentwert aus. Ein höherer Prozentwert eignet sich für die Texteingabe und einen niedrigerer Wert, um mehr vom Dokument anzuzeigen.

Tippen-Modus

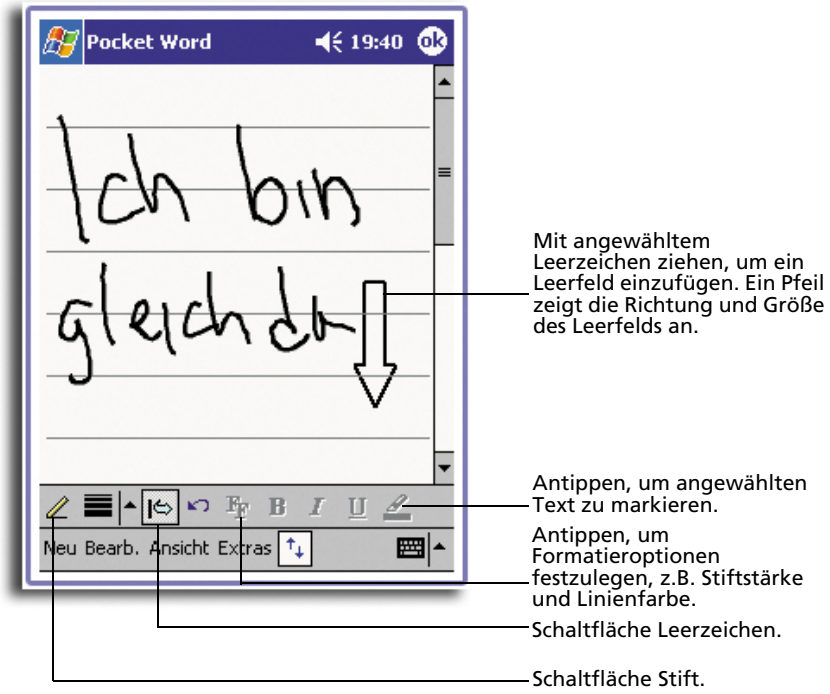
- Geben Sie mit dem Eingabebereich einen getippten Text im Dokument ein.
  Details zur Eingabe getippten Textes sind in "Verwenden des Eingabebereichs" auf Seite 23 angegeben.
- Um vorhandenen Text zu formatieren und Text zu bearbeiten, müssen Sie ihn erst auswählen. Der Text kann wie in einem Word-Dokument ausgewählt werden, wobei Sie anstatt der Maus den Stylus über den auszuwählenden Text ziehen.
- Sie können in einem Dokument nach Textstellen suchen, indem Sie auf **Bearb.** und dann auf **Suchen/Ersetzen** tippen.



Schreiben-Modus

Schreiben Sie in diesem Modus mit dem Stylus direkt auf dem Bildschirm. Linierte Zeilen werden dabei als Schreibhilfe angezeigt, und es kann höher eingezoomt werden als im Tippen-Modus, um Ihnen das Schreiben zu erleichtern.

Details zum Schreiben und Auswählen von Geschriebenem sind in "Schreiben auf dem Bildschirm" auf Seite 27 angegeben.



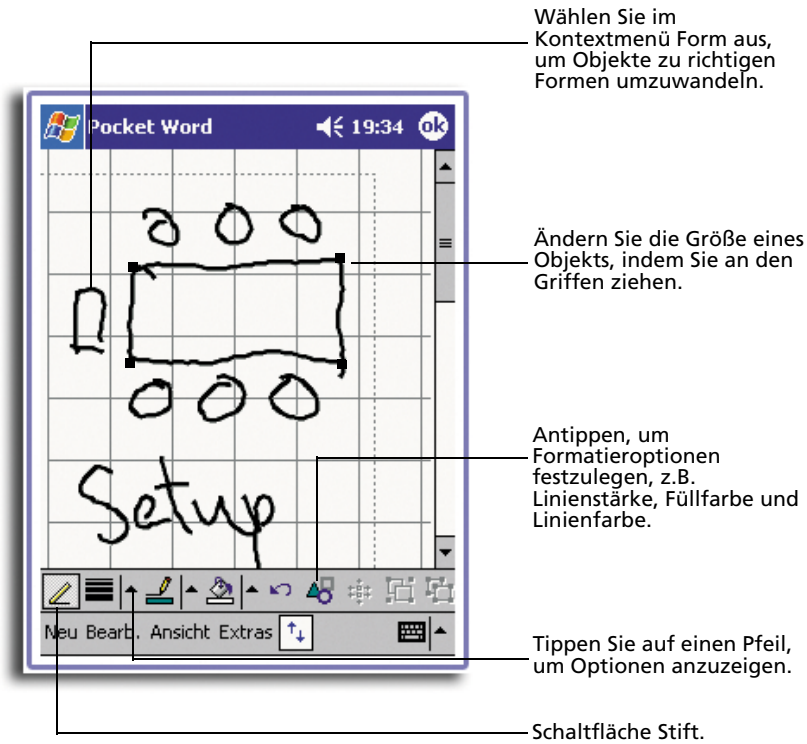
Wenn Sie drei horizontale Linien mit einem einzigen Strich kreuzen, wird das Geschriebene zu einer Zeichnung, die bearbeitet und manipuliert werden kann, wie im folgenden Abschnitt beschrieben ist.

HINWEIS: Geschriebene Wörter werden zu Grafiken (Metadateien) umgewandelt, wenn ein Pocket Word-Dokument auf Ihrem Computer zu einem Word-Dokument umgewandelt wird.

Zeichnen-Modus

Zeichnen Sie in diesem Modus mit dem Stylus auf dem Bildschirm. Dabei erscheinen Gitterlinien zur Unterstützung. Wenn Sie den Stylus nach dem ersten Strich vom Bildschirm abheben, sehen Sie eine Umrandung um die Zeichnung. Jeder weitere Strich in der Umrandung oder diese berührend, werden Bestandteil der Zeichnung.

Details zum Zeichnen und Auswählen von Zeichnungen sind in "Zeichnen auf dem Bildschirm" auf Seite 30 angegeben.



Aufnahme-Modus

Im Aufnahme-Modus wird eine Aufnahme in Ihrem Dokument eingebettet. Aufnahmen werden als Dateien mit der Erweiterung .wav abgespeichert.

Details zu Aufnahmen sind in "Aufnehmen einer Nachricht" auf Seite 31 angegeben.

Pocket Excel

Pocket Excel ist mit Microsoft Excel auf Ihrem Computer kompatibel, um Ihnen einen bequemen Zugriff auf Kopien von Ihren Arbeitsmappen zu ermöglichen. Sie können:

- Neue Arbeitsmappen auf Ihrem Handheld-PC erstellen, z.B. Spesenabrechnungen und Kilometerprotokolle, oder Arbeitsmappen von Ihrem Computer auf Ihren Handheld-PC kopieren.
- Arbeitsmappen zwischen Ihrem Computer und Ihrem Handheld-PC synchronisieren, so daß Sie auf beiden Geräten über den aktuellsten Stand verfügen.

Details zur Bedienung von Pocket Excel erhalten Sie beim Tippen auf > **Programme** > **Pocket Excel** und dann im Menü auf **Hilfe**.

So erstellen Sie eine neue Arbeitsmappe

- Tippen Sie auf , **Programme**, **Pocket Excel** und dann auf **Neu**.

  Eine leere Arbeitsmappe erscheint. Oder Sie haben eine Vorlage für neue Arbeitsmappen im Dialogfeld Optionen ausgewählt, dann erscheint diese Vorlage mit dem passenden Text und der bereits vorhandenen Formatierung.

Sie können nur jeweils eine Arbeitsmappe öffnen; wenn Sie eine zweite Arbeitsmappe öffnen, werden Sie aufgefordert, die Erste zu speichern. Eine von Ihnen erstellte oder bearbeitete Arbeitsmappe kann in folgenden unterschiedlichen Formaten gespeichert werden:

- Pocket Excel (.pxl)
- Excel (.xls)

Dateiliste von Pocket Excel

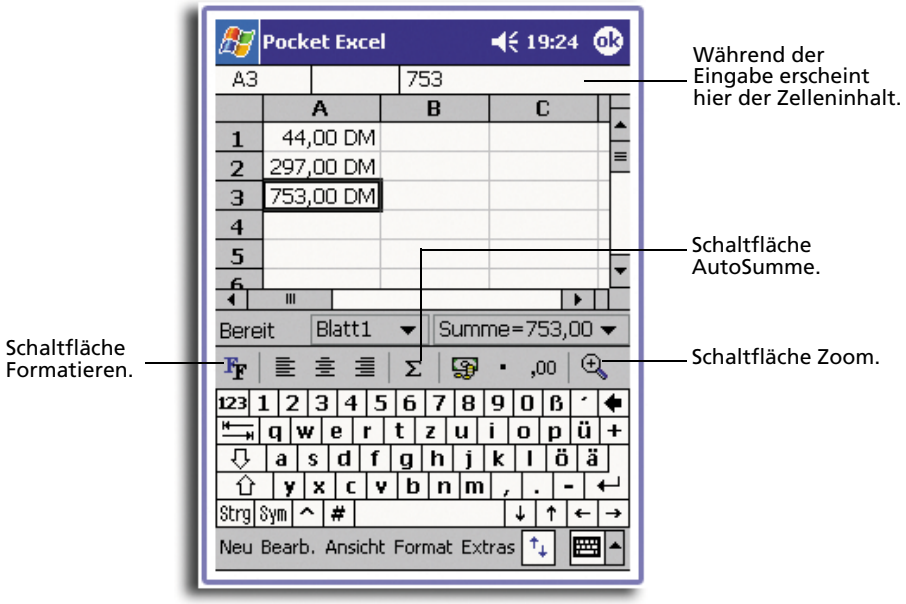
Pocket Excel enthält eine Liste der Dateien, die auf Ihrem Gerät gespeichert sind.

- Tippen Sie auf eine Datei in der Liste, um sie zu öffnen.
- Um Dateien zu löschen, zu kopieren und zu versenden, tippen und halten Sie den Stylus auf eine Datei in der Liste. Wählen Sie dann die gewünschte Aktion im Kontextmenü aus.

So zeigen Sie die Symbolleiste an

Pocket Excel verfügt in dieser Symbolleiste über grundlegende Werkzeuge für die Tabellenkalkulation, z.B. Formeln, Funktionen, Sortieren und Filtern.

- Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf die Symbolleiste.



Schützen Ihrer Arbeitsmappen

Wenn Ihre Arbeitsmappe heikle Informationen enthält, können Sie sie mit einem Kennwort schützen.

- Öffnen Sie die Arbeitsmappe, tippen Sie auf **Bearb.** und dann auf **Kennwort**.

  Jedesmal, wenn die Arbeitsmappe geöffnet wird, muß das Kennwort eingegeben werden; wählen Sie daher Eines, an das Sie sich leicht erinnern, andere Personen jedoch schwer erraten können.

Tipps für die Arbeit mit Pocket Excel

Beachten Sie Folgendes, wenn Sie mit großen Tabellenkalkulationen in Pocket Excel arbeiten:

- Zeigen Sie die ganze Arbeitsmappe auf dem Bildschirm an, damit Sie soviel wie möglich von ihr sehen.
  - Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Ganzer Bildschirm**.
  - Tippen Sie auf **Wiederherst.**, wenn nicht mehr der ganze Bildschirm angezeigt werden soll.
- Zeigen Sie Fensterelemente an, und blenden Sie sie aus.
  - Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf die Elemente, die Sie anzeigen oder ausblenden möchten.
- Damit die Zeilen- und Spaltenbeschriftungen auch beim Durchrollen einer Tabellenkalkulation noch sichtbar sind, können Sie das oberste Fenster und die Fenster ganz links fixieren.
  a Wählen Sie die Zelle aus, bei der Sie Fenster fixieren möchten.
  b Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Fenster fixieren**.
- Unterteilen Sie die Fenster, um unterschiedliche Bereiche einer großen Tabellenkalkulation anzuzeigen.
  a Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Teilen**.
  b Ziehen Sie dann die Teilungsleiste an die gewünschte Stelle.

  Um die Teilung zu löschen, tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Teilung entfernen**.
- Zeigen Sie Zeilen und Spalten an, und blenden Sie sie aus.
  - So blenden Sie eine Zeile oder Spalte aus:
    a Wählen Sie eine Zelle in der Zeile oder Spalte aus, die Sie ausblenden möchten.
    b Tippen Sie auf **Format**, dann auf **Zeile** oder **Spalte**, und dann auf **Ausblenden**.
  - So zeigen Sie eine Zeile oder Spalte an:
    a Tippen Sie auf **Extras**, dann auf **Gehe zu**.
    b Geben Sie dann eine Referenz ein, die sich in der ausgeblendeten Zeile oder Spalte befindet.
    c Tippen Sie auf **Format**, dann auf **Zeile** oder **Spalte**, und dann auf **Einblenden**.

MSN® Messenger

MSN® Messenger ist ein Programm für Sofortnachrichten auf Ihrem Handheld-PC, mit dem Sie Folgendes tun können:

- Sehen, wer online ist
- Sofortnachrichten senden und empfangen
- Eine Unterhaltung mittels Sofortnachrichten mit Kontaktgruppen führen

Weitere Informationen über die Bedienung von MSN Messenger werden durch Tippen auf > **Programme** > **MSN Messenger** und dann im Menü auf **Hilfe** angezeigt.

Voraussetzungen zur Benutzung von MSN Messenger

- Microsoft Passport™-Konto oder ein Microsoft Exchange-E-Mail-Konto.
- Passport zur Benutzung vom MSN Messenger-Dienst. Sie haben bereits ein Passport, wenn Sie über ein Hotmail®- oder ein MSN-Konto verfügen.

Sobald Sie im Besitz eines Microsoft-Passports oder eines Microsoft Exchange-Kontos sind, können Sie Ihr Konto einrichten.

TIPP: Registrieren Sie sich für ein Microsoft-Passport-Konto bei (http://www.passport.com/). Besorgen Sie sich eine kostenlose Microsoft Hotmail-E-Mail-Adresse bei (http://www.hotmail.com/).

Einrichten eines Kontos

Bevor Sie eine Verbindung herstellen können, müssen Sie Passport- oder Exchange-Kontoinformationen eingeben.

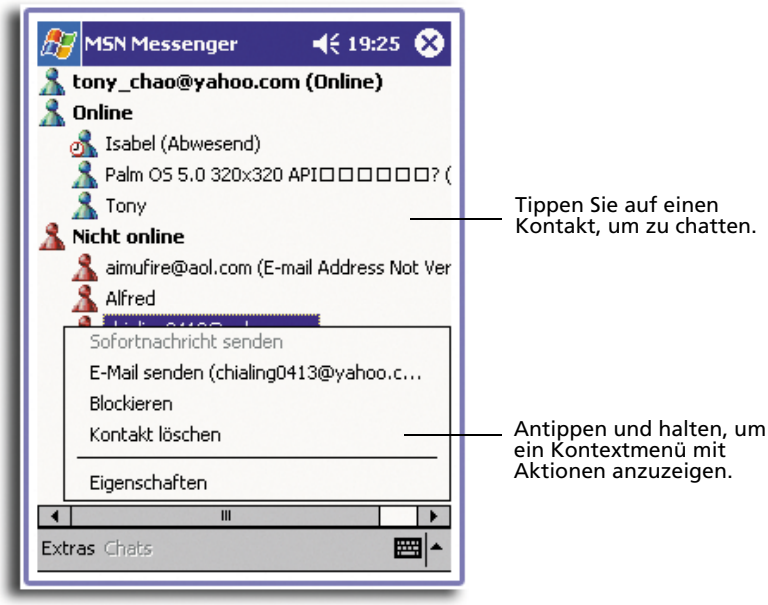
So richten Sie ein Konto ein und melden sich an:

1. Tippen Sie im Menü **Extras** auf **Optionen**.
2. In der Registerkarte Konten geben Sie entweder Ihre Passport- oder Ihre Exchange-Kontoinformationen ein.
3. Für die Anmeldung tippen Sie in den Anmeldungsbildschirm und geben Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Kennwort ein.

HINWEIS: Wenn Sie MSN Messenger bereits auf Ihrem Computer verwenden, werden Ihre Kontakte automatisch auf Ihrem Handheld-PC angezeigt.

Der Umgang mit Kontakten

Das Fenster MSN Messenger zeigt alle Ihre Messenger-Kontakte mit einem Blick, unterteilt in die Kategorien **Online** und **Nicht online**. Mit Hilfe dieser Ansicht können Sie während der Verbindung chatten, E-Mail senden, den Kontakt zum Chat mit Ihnen blockieren oder mit dem Kontextmenü Kontakte aus Liste löschen.



- Um Andere online zu sehen, ohne selber gesehen zu werden, tippen Sie im Menü **Extras** auf **Mein Status**, und wählen Sie **Als offline anzeigen**.
- Wenn Sie einen Kontakt blockieren, werden Sie zwar als offline angezeigt, doch bleiben Sie in der Liste des blockierten Kontakts.
- Um einen Kontakt freizugeben, tippen und halten Sie den Stylus auf den Kontakt, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf Freigeben.

Chatten mit Kontakten

1. Tippen Sie auf einen Kontaktnamen, um ein Chat-Fenster zu öffnen.
2. Geben Sie Ihre Nachricht im Texteingabefeld unten im Bildschirm ein, oder tippen Sie auf **Kurztext**, um eine voreingestellte Nachricht einzugeben.

3 Tippen Sie auf **Senden**.

Tipps für den Chat mit Kontakten

- Um andere Kontakte zu einem Chat mit mehreren Benutzern einzuladen, tippen Sie im Menü **Extras** auf **Einladen** und dann auf den Kontakt, den Sie einladen möchten.
- Um wieder in das Hauptfenster zu wechseln, ohne dabei einen Chat zu beenden, tippen Sie auf die Schaltfläche **Kontakte**.
- Um in das Chat-Fenster zurückzukehren, tippen Sie auf **Chats**, und wählen Sie die Person, mit der Sie gechattet haben.
- Damit Sie wissen, ob Ihr Chat-Kontakt antwortet, schauen Sie auf die Nachricht unterhalb des Texteingabefelds.

Microsoft® Windows Media™ Player für Pocket PC

Benutzen Sie den Microsoft® Windows Media™ Player für Pocket PC, um folgende digitale Audio- und Videodateien (Windows Media- und MP3-Dateien) abzuspielen:

- Auf dem Handheld-PC gespeicherte Dateien
- Vom Microsoft Windows Media Player Ihres Computers auf Ihren Handheld-PC kopierte Dateien
- In einem Netzwerk befindliche Dateien

Weitere Informationen über die Bedienung von Windows Media Player für Pocket PC werden durch Tippen auf und dann auf **Hilfe** angezeigt.

Microsoft® Reader für Pocket PC

Mit Microsoft® Reader für Pocket PC können Sie eBooks auf Ihrem Gerät lesen.

Bücher können Sie auch von Ihrer Favoriten-eBook-Website auf Ihren Computer herunterladen. Kopieren Sie danach die Buchdateien mit ActiveSync auf Ihren Handheld-PC. Die Bücher werden in der Reader-Bibliothek aufgelistet, wo Sie sie durch Antippen öffnen können.

HINWEIS: Microsoft® Reader ist nur für die englischen und die europäischen Acer n20-Modelle verfügbar.

Benutzen des Guidebooks

Das Guidebook enthält alle Informationen, die Sie zur Bedienung von Microsoft Reader benötigen.

So öffnen Sie das Guidebook:

- Tippen Sie in der Reader-Befehlsleiste auf **Hilfe**.
  - oder -
- Tippen und halten Sie auf einer Buchseite den Stylus auf den Buchtitel, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Hilfe**.

Herunterladen von Büchern auf Ihren Acer n20

Sie können Buchdateien vom Web herunterladen. Sie brauchen nur Ihren Favoritenanbieter von eBooks zu besuchen und die Buchdateien den Anweisungen gemäß herunterzuladen.

Beispielbücher und ein Wörterbuch befinden sich auch im MSReader-Ordner im Order Extras auf der Companion-CD für den Handheld-PC Acer n20 .

Laden Sie die Dateien mit ActiveSync von Ihrem Computer auf Ihren Handheld-PC so herunter, wie in der Read Me-Datei im MSReader-Ordner beschrieben ist.

Benutzen der Bibliothek

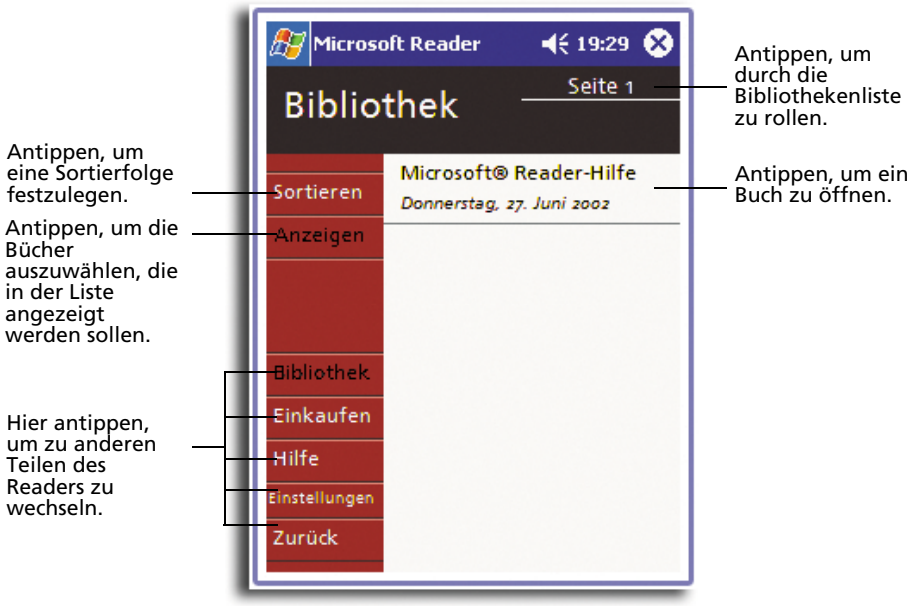
Die Bibliothek ist die Homepage des Readers; sie enthält eine Liste aller Bücher, die auf Ihrem Gerät oder der Speicherkarte gespeichert sind.

So öffnen Sie die Bibliothek:

- Tippen Sie in der Reader-Befehlsleiste auf **Bibliothek**.
  - oder -
- Tippen und halten Sie auf einer Buchseite den Stylus auf den Buchtitel, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Bibliothek**.

Öffnen eines Buches

- Tippen Sie in der Bibliothekenliste auf einen Buchtitel.



Lesen eines Buches

Jedes Buch besteht aus einem Deckblatt, einem optionalen Inhaltsverzeichnis und den Seites des Buches. Sie können:

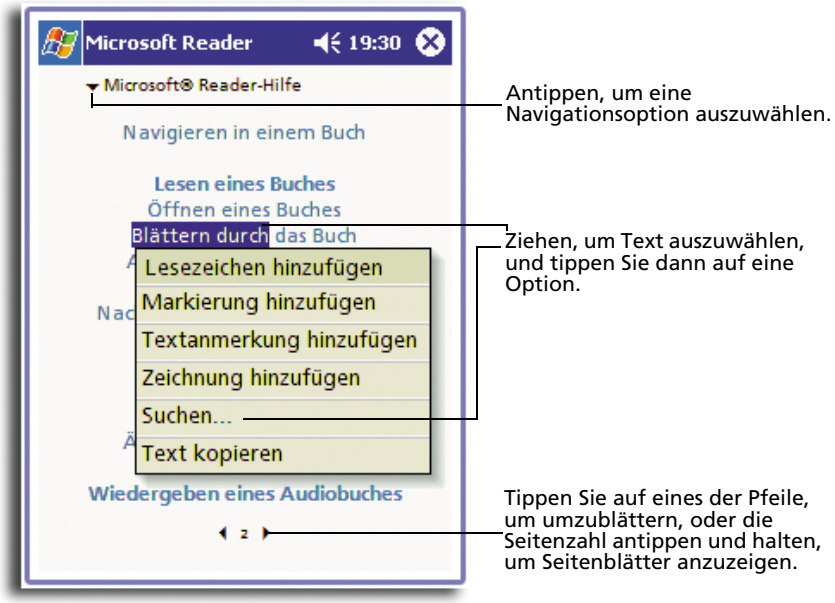
- Das Buch durch Hervorhebungen, Lesezeichen, Notizen und Zeichnungen mit Anmerkungen versehen.
- Nach Text suchen und Wortdefinitionen nachschlagen.

Neben dem Text, enthält jede Buchseite eine Seitenangabe und den Buchtitel.

Navigationsoptionen sind im unteren Teil des Deckblatts aufgelistet. Blättern Sie durch das Buch, indem Sie:

- Das Richtungspad oder das Bildlaufrad Ihres Handheld-PCs bedienen
- Auf die Seitenangabe einer jeden Seite tippen

Wenn Sie ein Buch zum ersten Mal aufschlagen, möchten Sie höchstwahrscheinlich die erste Seite oder das Inhaltsverzeichnis, sofern vorhanden, lesen. Hiernach werden Sie beim Öffnen dieses Buches automatisch zur zuletzt gelesenen Seite gebracht.



Benutzen der Reader-Funktionen

Beim Lesen eines elektronischen Buches erhalten Sie einige Optionen, die bei Papierbüchern nicht verfügbar sind. Diese Optionen sind auf jeder Buchseite zugreifbar.

Wählen Sie Text aus, indem Sie den Stylus über den Text auf der Seite ziehen. Tippen Sie dann im Kontextmenü auf eine Option, die in den folgenden Abschnitten beschrieben werden.

Suchen nach Text

1 Tippen Sie im Kontextmenü auf **Suchen**.

2 Geben Sie das zu suchende Wort ein.

3 Tippen Sie auf die gewünschte Suchen-Option.

Der Reader markiert den gefundenen Text auf der Seite.

- Um **Suchen** zu beenden, tippen Sie auf den Bereich außerhalb des Feldes.
- Um zur ursprünglichen Seite zurückzukehren, tippen Sie auf den Buchtitel, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf Zurück.

Kopieren von Text

Sie können Text von allen Büchern kopieren, die diese Funktion unterstützen, und in allen Programmen einfügen, die Text akzeptieren.

1 Wählen Sie auf einer Buchseite den zu kopierenden Text aus.

2 Tippen Sie im Kontextmenü auf Text kopieren.

Der Text kann in ein Programm Ihrer Wahl eingefügt werden.

Anzeigen von Buchanmerkungen

So zeigen Sie eine Liste mit Buchanmerkungen, z.B. Lesezeichen, Hervorhebungen, Textnotizen und Zeichnungen, an:

1 Tippen Sie im Deckblatt des Buches auf **Anmerkungen**.

2 Tippen Sie auf einen Eintrag in der Liste, um zur angemerkten Seite zu wechseln.

Lesezeichen

- Wenn Sie einem Buch ein Lesezeichen hinzufügen, erscheint ein farbiges Lesezeichensymbol im rechten Rand. Tippen Sie an beliebiger Stelle im Buch auf das Lesezeichensymbol, um zur entsprechenden Seite zu wechseln.

HINWEIS: Sie können in einem Buch mehrere Lesezeichen setzen.

Hervorhebungen

- Wenn Sie Text hervorheben, wird er mit einem farbigen Hintergrund versehen.

Notizen

- Wenn Sie Text mit einer Notiz versehen, erscheint oben auf der Buchseite ein Fenster, in dem Sie den Text eingeben können. Ein Notizensymbol erscheint dann im linken Rand. Tippen Sie auf dieses Symbol, um es anzuzeigen oder auszublenden.

Zeichnungen

- Beim Hinzufügen einer Zeichnung erscheint ein Zeichnungssymbol in der unteren, linken Seitenecke, und Symbole zum Zeichnen werden unten auf der Seite angezeigt. Zeichnen Sie, indem Sie den Stylus ziehen.

Löschen eines Buches

Nachdem Sie ein Buch gelesen haben, können Sie es löschen, um Speicherplatz auf Ihrem Gerät zu sparen. Wenn eine Kopie des Buches auf Ihrem Computer gespeichert ist, können Sie es jederzeit wieder herunterladen.

1 Tippen und halten Sie den Stylus auf den Titel in der Bibliothekenliste.

2 Tippen Sie im Kontextmenü auf **Löschen**.

6 Anwendungen von Drittherstellern

Die Companion-CD für den Handheld-PC Acer n20 enthält einige Anwendungen von Drittherstellern. Diese Anwendungen haben den Zweck, die Funktionen Ihres Handheld-PCs zu ergänzen, und Ihre Arbeitsumgebung vielseitiger zu gestalten.

RecentDo	Läßt Sie zuletzt aufgerufene Programme, Dokumente und Websites schnell wiederaufrufen.
Sichern/ Wiederherstellen	Sichert Datendateien und Anwendungen im internen Speicher Ihres Handheld-PCs auf einer Speicherkarte ab, und stellt diese bei Bedarf wieder her.
IA Album LE	Zeigt standardmäßige Bilddateien, z.B. JPEG-, BMP- und GIF-Dateien, zur Bearbeitung an.
Acrobat Reader für Pocket PC [1]	Zeigt Acrobat Reader- (.pdf) Dateien an.
Pocket*TV* Enterprise Edition[1]	Spielt standardmäßige MPEG 1-Dateien ab.

1 Anwendung ist nur für die englischen und die europäischen Acer n20-Modelle verfügbar.

RecentDo

Mit RecentDo können Sie eine Liste zuletzt aufgerufener Programme, Dokumente und Websites bequem durchsuchen.

RecentDo listet Dokumente auf, die bearbeitet und gespeichert wurden, sowie Dokumente, die mit Microsoft Media Player oder Pocket*TV* geöffnet wurden; Dokumente, die nur zum Anzeigen geöffnet wurden, werden nicht aufgelistet.

Um RecentDo zu starten, tippen Sie in der Navigationsleiste einfach auf das Symbol dieser Anwendung.

Die Elemente im RecentDo-Fenster sind in drei Kategorien unterteilt—**Programme**, **Dokumente** und **Websites**. Die Elemente sind im Hypertextformat aufgelistet, so daß sie schnell gestartet werden können.

HINWEIS: Jeder Kategorie enthält maximal jeweils fünf Elemente.

Sichern/Wiederherstellen

Sichern/Wiederherstellen sichert Datendateien und Anwendungen im internen Speicher Ihres Handheld-PCs auf einer Speicherkarte ab, und stellt diese Daten auf dem Handheld-PC wieder her. Die Erweiterungsfunktionen Ihres Handheld-PCs ermöglichen Ihnen die Benutzung einer der folgenden Speicherkarten:

- *Memory Stick* - über den eingebauten *Memory Stick*-Einsteckplatz
- CompactFlash - durch Einsatz vom optionalen Erweiterungs-Sleeve
- PCMCIA-Karte - durch Einsatz vom optionalen Erweiterungs-Sleeve

Weitere Informationen über diese Erweiterungsfunktionen sind in "7 Die Erweiterungsfunktionen" auf Seite 113 angegeben.

Während der Absicherung oder Wiederherstellung von Daten:

- Sind alle Hardwaretasten und die automatische Ausschaltfunktion des Handheld-PCs deaktiviert
- Dient der Netzschalter als Pause/Wiederaufnahmetaste, um das Tempo dieses Vorgangs zu steuern

Es gibt zwei Registerkarten im Programmfenster, die den zwei Funktionen für Datensicherung und -wiederherstellung entsprechen.

So starten Sie Sichern/Wiederherstellen:

1 Fügen Sie eine Speicherkarte im passenden Steckplatz ein.

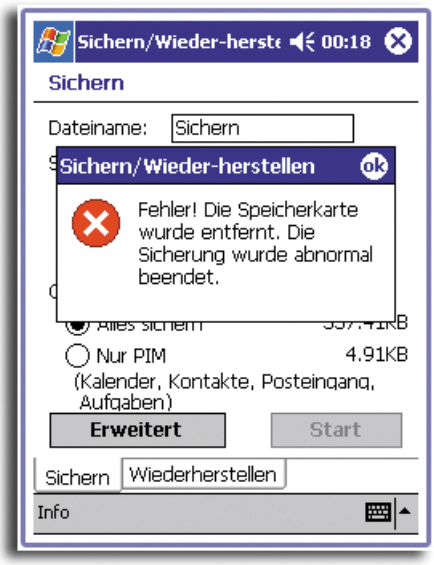
Anweisungen zum Einfügen eines *Memory Sticks* sind auf Seite 113 angegeben.

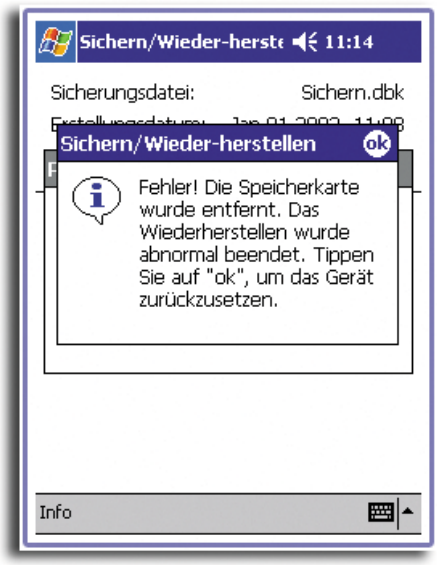
Wenn Sie eine CompactFlash-Karte oder eine PC-Karte benutzen, müssen Sie zuerst Ihren Handheld-PC an das Erweiterungs-Sleeve (optionales Zubehör, wird separat verkauft) anschließen. Die Befestigung des Erweiterungs-Sleeves an den Handheld-PC ist auf Seite 117 beschrieben.

2 Tippen Sie auf , **Programme** und dann auf **Sichern/Wiederherstellen**.

Beachten Sie, daß beim Start von **Sichern/Wiederherstellen** ohne verfügbarer Speicherkarte auf dem System die Option für die nicht verfügbare Speicherkarte deaktiviert wird.

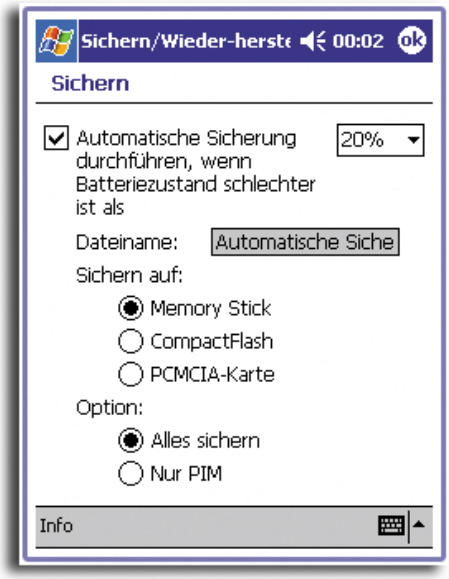
Wenn die ausgewählte Speicherkarte während der Datensicherung oder Wiederherstellung entfernt wird, blendet sich eine Warnmeldung ein.



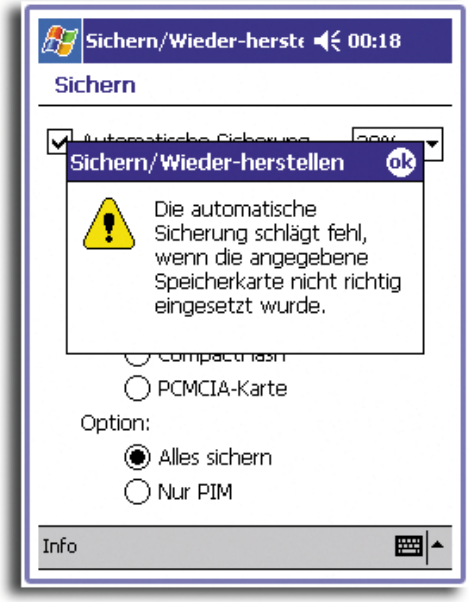


Absicherungsfunktion

Es gibt zwei Betriebsarten für die Absicherungsfunktion—**Normal** und **Erweitert**. Im Erweitert-Modus können Sie eine automatische Datensicherung für den Fall einstellen, wenn das System mit einer Akkuladung von *x* versorgt wird; wobei *x* die im Fenster **Erweitert** eingestellte Akkuleistung ist.



Beachten Sie, daß bei Aktivierung der Datensicherung mit den Einstellungen von **Erweitert** und bei Nichtanschluß der angegebenen Speicherkarte (Standard: *Memory Stick*) an Ihren Handheld-PC, keine Datensicherung erfolgt, wenn die Akkuladung den Wert *x* erreicht.

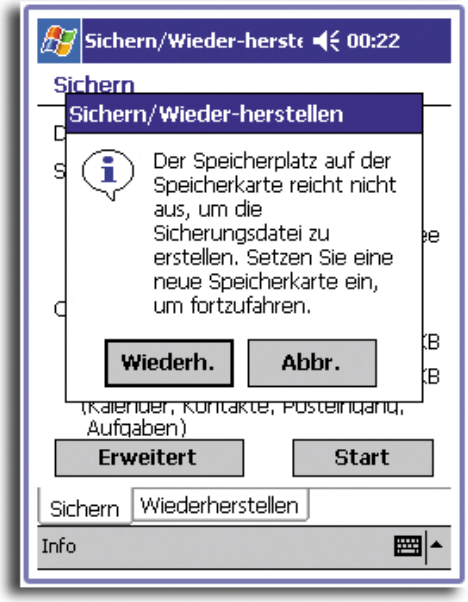


HINWEIS: Die mit dem Erweitert-Modus erstellte Datensicherungsdatei wird standardmäßig 'Automatiche Sicherung' genannt.

So führen Sie eine Datensicherung aus

1. Schließen Sie alle offenen Programme, außer **Sichern/Wiederherstellen**.
2. Bestimmen Sie in der Registerkarte **Sichern**, ob Sie den standardmäßigen Dateienamen (Sichern) akzeptieren, oder geben Sie einen neuen Namen ein, indem Sie unten im Bildschirm auf das Tastatursymbol tippen.
3. Wählen Sie aus den Optionsschaltflächen 'Sichern auf' eine Speicherkarte (Standard: *Memory Stick*) aus.
4. Legen Sie aus den Optionsschaltflächen 'Option' den Sicherungsbereich (Standard: Nur PIM) fest.

Wenn der freie Platz auf der ausgewählten Speicherkarte kleiner ist, als alle vom internen Speicher des Handheld-PCs kopierten Daten, erscheint eine Warnmeldung.

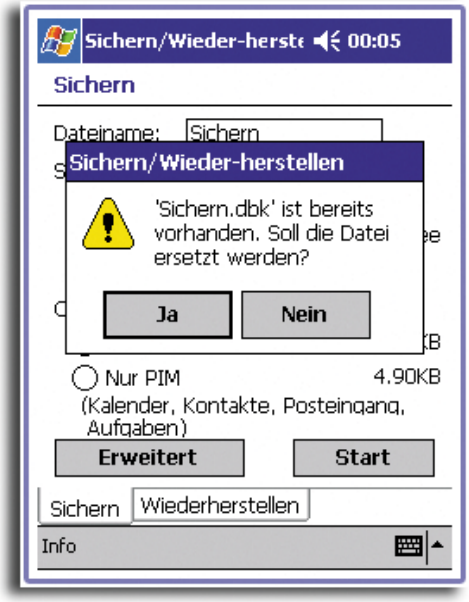


Tippen Sie auf **Wiederh.**, um zur Registerkarte **Sichern** zurückzukehren, und löschen Sie dann Dateien auf der ausgewählten Speicherkarte, um den freien Platz zu vergrößern, oder wählen Sie eine neue Speicherkarte aus, deren freier Platz für die Aufnahme der abzusichernden Datenmenge ausreicht.

Das Löschen einer Datei auf einer Speicherkarte ist auf Seite 91 beschrieben.

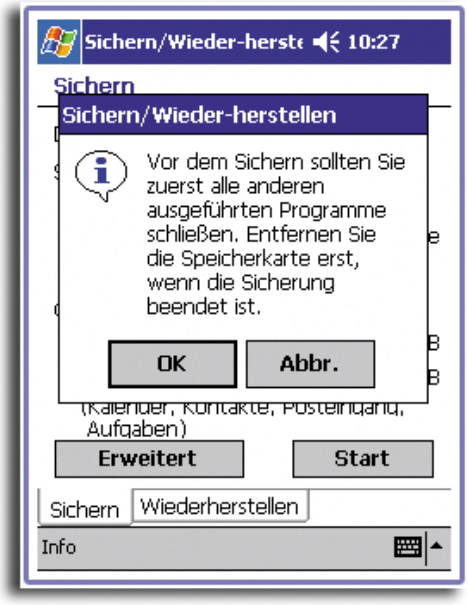
5 Tippen Sie auf **Start**, um mit der Datensicherung fortzufahren.

Wenn auf der ausgewählten Speicherkarte bereits eine Datei mit dem Namen der Sicherungsdatei vorhanden ist, blendet sich eine Meldung ein.



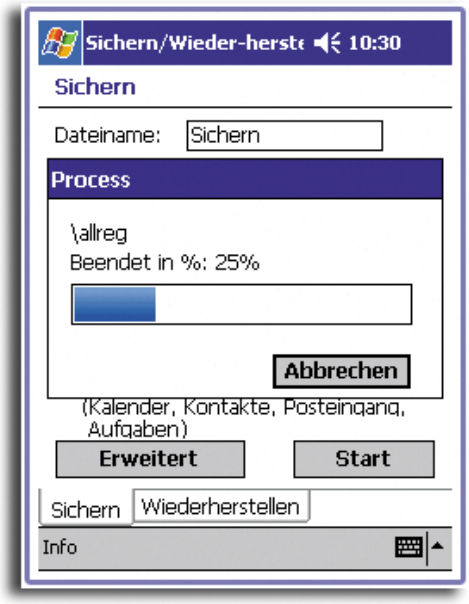
Tippen Sie auf **Ja**, um die vorhandene Datei zu ersetzen, oder tippen Sie auf **Nein**, um einen neuen Dateinamen anzugeben, oder benutzen Sie eine andere Speicherkarte.

Bevor die Datensicherung beginnt, blendet sich eine Meldung ein.



6 Tippen Sie auf **OK**.

Während der Datensicherung können Sie den Verlauf der Absicherung vom Bildschirm ablesen.



Wenn während der Datensicherung eine verriegelte Datei vorgefunden wird, erscheint eine Warnmeldung.

Tippen Sie auf **Zurücksetzen**, um Ihren Handheld-PC zurückzusetzen, und starten Sie erneut **Sichern/Wiederherstellen**.

Zum Abschluß der Datensicherung wird ein Meldungsfeld angezeigt.

7 Tippen Sie auf **OK**, um die Registerkarte **Sichern** wieder anzuzeigen.

Wiederherstellungsfunktion

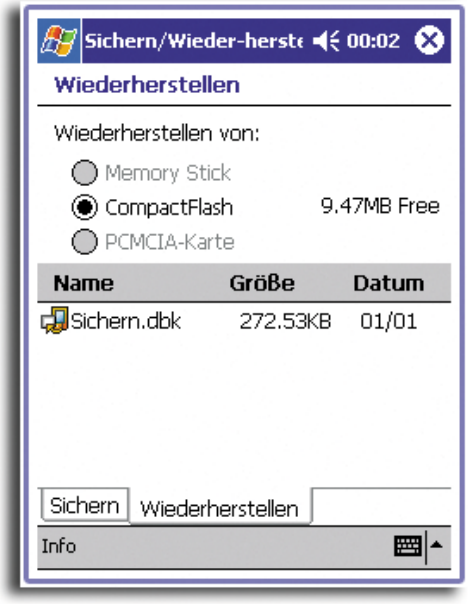
Sie können nur Dateien wiederherstellen, die mit **Sichern/Wiederherstellen** erzeugt worden sind; das Dateiformat ist *.dbk.

So führen Sie eine Datenwiederherstellung aus

1 Schließen Sie alle offenen Programme, außer **Sichern/Wiederherstellen**.

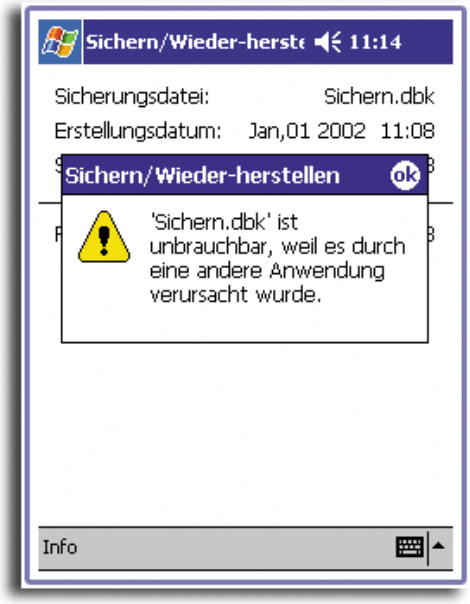
2 Wählen Sie aus den Optionsschaltflächen 'Wiederherstellen von' eine Quellspeicherkarte (Standard: *Memory Stick*) aus.

Auf der unteren Bildschirmhälfte werden die Dateien aufgelistet, die auf der ausgewählten Speicherkarte enthalten sind. Dateiname, Dateigröße und Datum, wann die Sicherungsdatei erstellt wurde, können Sie der Liste entnehmen.



3 Wählen Sie eine wiederherzustellende Datei durch Antippen an.

Wenn eine .dbk-Datei ausgewählt wird, die von einer anderen Anwendung generiert wurde, erscheint eine Warnmeldung.

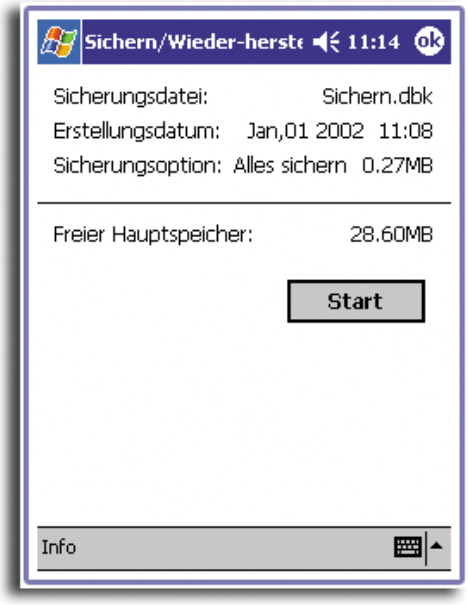


Tippen Sie auf **OK**, und wählen Sie dann eine .dbk-Datei, die von Sichern/Wiederherstellen generiert wurde.

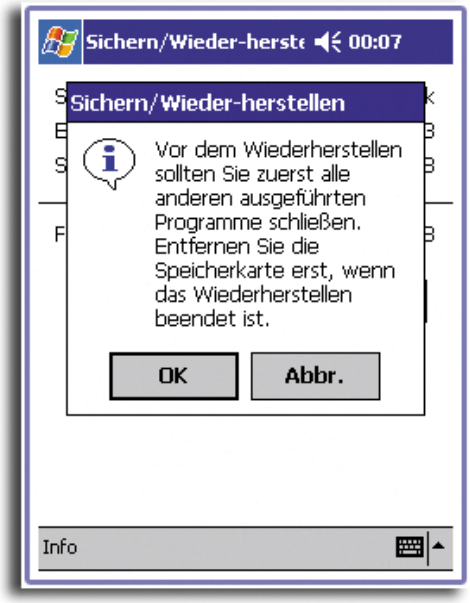
Sobald eine gültige .dbk-Datei ausgewählt ist, zeigt das Fenster folgende Dateiinformationen an:

- **Sicherungsdatei** - Dateiname der ausgewählten .dbk-Datei.
- **Erstellungsdatum** – Datum, an dem die ausgewählte .dbk-Datei erstellt wurde.
- **Sicherungsoption** – Modus zur Erzeugung der .dbk-Datei.

- **Freier Hauptspeicher** – freier Platz im Hauptspeicher Ihres Handheld-PCs. Dieser sollte größer sein, als die ausgewählte .dbk-Datei, damit die Wiederherstellung einsetzen kann.

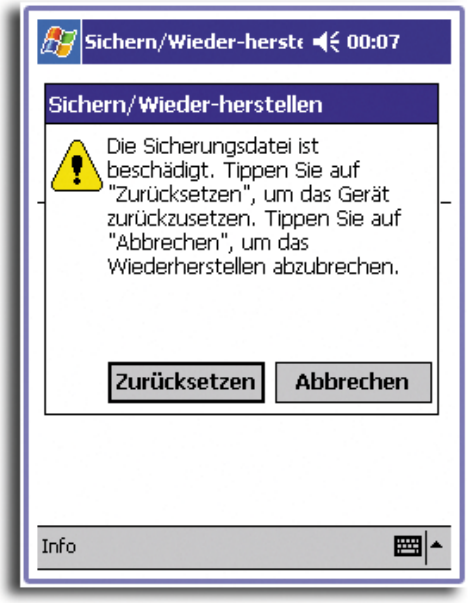


4 Tippen Sie auf **Start**, um mit der Wiederherstellung fortzufahren.
Eine Meldung mit Hinweisen für die Wiederherstellung wird angezeigt.



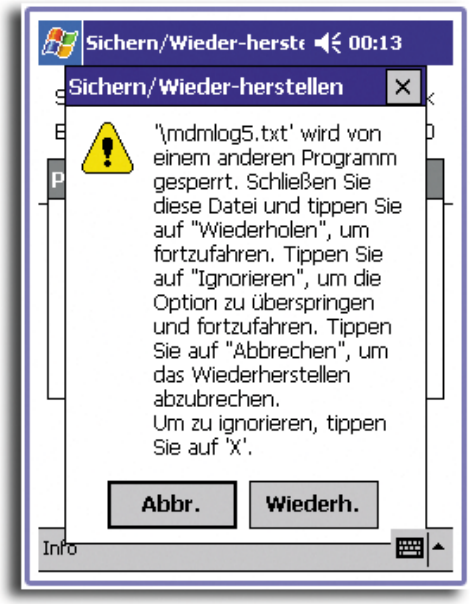
5 Tippen Sie auf **OK**.

Wenn während der Wiederherstellung eine verfälschte Sicherungsdatei vorgefunden wird (d.h., während der Datensicherung trat ein Fehler auf), erscheint eine Warnmeldung.



Tippen Sie auf **Zurücksetzen**, um Ihren Handheld-PC zurückzusetzen, und starten Sie erneut **Sichern/Wiederherstellen**.

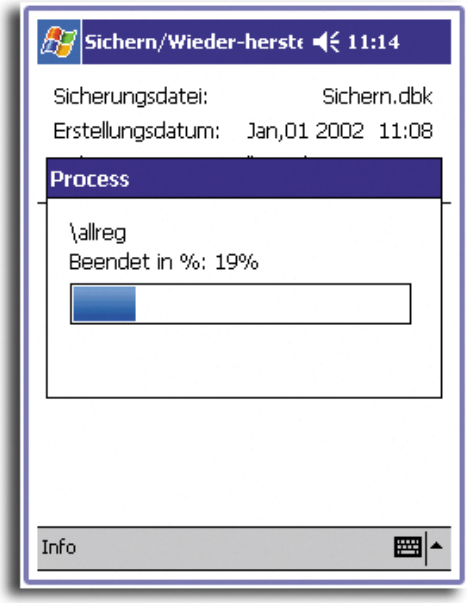
Wenn während der Wiederherstellung eine verriegelte Datei vorgefunden wird, erscheint eine Warnmeldung.



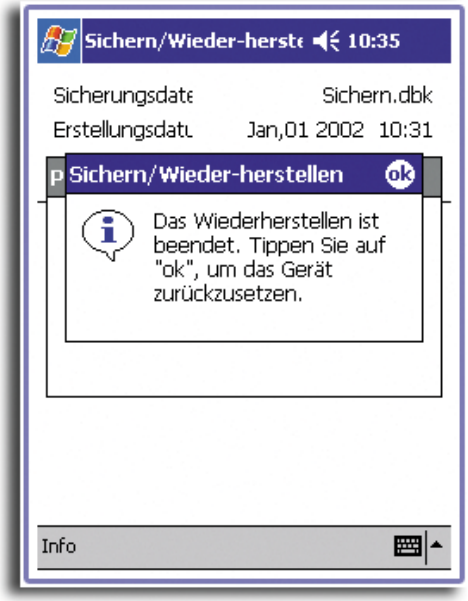
Wählen Sie aus einer der folgenden Aktionen aus:

- Schließen Sie die verriegelte Datei, und tippen Sie dann auf **Wiederh.**, um die Wiederherstellung fortzusetzen.
- Tippen Sie auf **Ignorieren**, um verriegelte Datei nicht wiederherzustellen, und setzen Sie die Wiederherstellung fort.
- Tippen Sie auf **Abbrechen**, um den gesamten Vorgang abzubrechen.

Während der Wiederherstellung können Sie ihren Verlauf vom Bildschirm ablesen.



Zum Abschluß der Wiederherstellung wird ein Meldungsfeld angezeigt.



6 Tippen Sie auf **OK**, um die Registerkarte **Wiederherstellen** wieder anzuzeigen.

So löschen Sie eine Datei auf der Speicherkarte

Um den freien Speicherplatz auf einer Speicherkarte zu vergößern, können Sie Dateien löschen, die Sie nicht mehr benötigen.

1 Tippen Sie auf die Registerkarte **Wiederherstellen**.

2 Tippen Sie auf eine Optionsschaltfläche, um eine Speicherkarte auszuwählen.

3 Tippen Sie in der Liste auf einen Dateinamen, um ein Kontextmenü anzuzeigen.

4 Tippen Sie auf **Löschung**.

Es wird eine Meldung zur Bestätigung des Löschvorgangs angezeigt.

5 Tippen Sie auf **OK**.

IA Album LE

IA Album LE (Ausgabe Lite) ist ein bequemes Bildbetrachtungswerkzeug für die Dateiverwaltung, das Durchsuchen und die Dateianzeige.

Die Symbolleiste enthält unterschiedliche Symbole für schnellen Aufruf von häufig verwendeten Befehlen.

Vollbildschirmansicht.

Antippen ür Auswahlansicht.

Symbol für Miniaturansicht.

Dieses Symbol zeigt die Symbolleiste im Wechsel an oder blendet sie aus.

Die Hauptfunktionen sind:

- Integrierte Funktion zur Bildschirmaufzeichnung mit der Option zur Aktivierung einer Tonaufzeichnung.
- Bildbetrachtung von BMP-, 2BP-, JPEG- und GIF-Dateien.
- Fähigkeit zum Verwalten von Bilddateien und Ordnern.

  Zeigen Sie auf Ihrem Handheld-PC einen beliebiges Bild von einer beliebigen Quelle (Format BMP, 2BP, JPEG, CMYK JPEG oder GIF) an, und verwalten Sie es, ganz gleich, ob es sich dabei um vom Bildschirm aufgezeichnete Dateien handelt, die mit by IA Album LE erstellt wurden.
- Ansichtsformen zum Durchsuchen und Anzeigen von Bildern sind **Miniatur**, **Auswahl** und **Vollbildschirm**.
- Farboptimierung für 24-Bit-, 16-Bit-, 12-Bit-, 8-Bit- und Graustufenanzeige.
- Zuschneiden und Speichern (d.h., schneiden Sie einen beliebigen Bildteil heraus, und speichern Sie ihn als neue Datei ab).
- Es gibt folgende Optionen:

  - Stellen Sie eine der Hardwaretasten als Aufnahmetaste ab, oder geben Sie eine Verzögerungszeit an.
  - Wandeln Sie eine vorhandene Datei zu einem anderen Format (JPEG, GIF oder Bitmap) und in eine andere Auflösung um.
  - Speichern Sie ein aufgezeichnetes Bild als Bitmap-, GIF- oder JPEG-Datei (mit einer Auflösung zwischen 60 und 300 dpi) ab.
- Festlegung eines Startordners und dann schneller Wechsel zum betreffenden Ordner oder einem anderen Ordner, den Sie während der aktuellen IA Album LE aufriefen.

Menüs von IA Album LE

Es gibt drei Menüs in der Befehlsleiste der Benutzeroberfläche—**Dat.**, **Werkz.** und **Ans.**.

Menü Dat.

Im Menü **Dat.** können Sie bequem Ordner wechseln, erstellen oder löschen, Bilder löschen, alle Bilder in einem Ordner auswählen und das Programm IA Album LE beenden.

Gehe zu

Dieser Befehl ermöglicht den bequemen Wechsel von Ordnern. Wenn Sie auf **Gehe zu** tippen, sind alle Ordner, die Sie während der aktuellen IA Album LE-Sitzung aufriefen, im dann eingeblendeten Menü verfügbar.

In der Vollbildschirmansicht können Sie das Menü **Gehe zu** durch Tippen auf sein Symbol in der Symbolleiste aufrufen. Im Menü **Gehe zu** gibt es auch den Befehl **Anfang**, mit dem Sie zum Ordner **Anfang** gelangen.

Neuer Ordner...

Mit dem Befehl **Neuer Ordner...** erstellen Sie einen neuen Ordner auf Ihrem Handheld-PC, in dem Sie Bilder speichern können.

1. Wählen Sie den Ordner (im oberen Fenster) aus, unter dem der neue Ordner angeordnet werden soll.
2. Wählen Sie den Befehl **Neuer Ordner...**
3. Geben Sie im Dialogfeld den Namen des neuen Ordners ein.

Beachten Sie, daß dieser Befehl auch in der Vollbildschirmansicht in der Symbolleiste und in dem Kontextmenü, das beim Tippen und Halten des Stylus auf das Ordnerfenster erscheint, vorhanden ist.

Ordner löschen

Mit dem Befehl **Ordner löschen** löschen Sie einen vorhandenen Ordner auf dem Handheld-PC.

1. Wählen Sie den Ordner aus, der gelöscht werden soll.
2. Wählen Sie in der Vollbildschirmansicht den Befehl **Ordner löschen** aus dem Menü **Dat.** oder dem Kontextmenü, das beim Tippen und Halten des Stylus auf das Ordnerfenster erscheint, aus.

Löschen

Wenn Sie eine oder mehrere Bilddateien ausgewählt haben, wird der Befehl **Löschen** verfügbar. Hiermit entfernen Sie die Datei oder die Dateien permanent aus dem Ordner.

Sie können in der Vollbildschirmansicht diesen Befehl auch in der Symbolleiste oder aus dem Kontextmenü, das beim Tippen und Halten des Stylus auf das untere Fenster erscheint, auswählen.

Alle auswählen

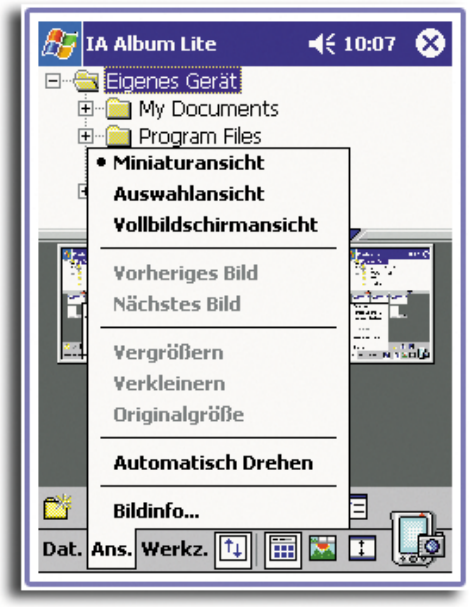
Dieser Befehl markiert alle Bilder im aktuellen Ordner. In der Vollbildschirm-ansicht können Sie hierfür auch das Symbol **Alle auswählen** in der Symbolleiste benutzen.

Wenn mehrere Bilder markiert sind und Sie diese alle abwählen möchten, brauchen Sie nur in den leeren Bereich des Fensters mit Miniaturbildern zu tippen.

Beenden

Der Befehl **Beenden** beendet das Programm IA Album LE.

Menü Ans.



Im Menü **Ans.** können Sie Ansichtsformen bestimmen, Bilder verschiedenartig anzeigen, z.B. Vergößern/Drehen, und Bildinformationen im Detail anzeigen.

Vollbildschirmansicht

Wechseln Sie vom Menü **Ans.** zur Vollbildschirmansicht, oder tippen Sie auf ihr Symbol in der Symbolleiste. Diese Ansichtsform zeigt die Bilder im aktuellen Ordner als Miniaturen an.

In der Vollbildschirmansicht haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Tippen Sie auf das nach oben weisende, rote Dreieck. Wenn Sie andererseits auf das nach unten weisende, blaue Dreieck tippen, wird eine Zeile mit Miniaturen ausgeblendet.
- Tippen Sie mit dem Stylus auf das gewünschte Bild, und ziehen Sie es an eine andere Stelle.
- Setzen Sie den Stylus innerhalb der Begrenzung ganz links oder ganz rechts auf den Bildschirm, und ziehen Sie den Stylus über die Bilder, um mehrere Bilder für eine Gesamtverarbeitung, z.B. Löschen, auszuwählen.
- Drücken Sie rechts oder unten auf das Richtungspad Ihres Handheld-PCs, um die nächste Miniatur im aktuellen Ordner auszuwählen. Wenn Sie links oder oben darauf drücken, kehren Sie zur vorherigen Miniatur zurück.
- Wenn Sie in der Vollbildschirmansicht ein Bild doppelt antippen, wechselt IA Album LE in die Auswahlansicht, wobei die angetippte Miniatur als vergrößertes Bild angezeigt wird.

Auswahlansicht

Wechseln Sie zur Auswahlansicht, indem Sie:

- In der Vollbildschirmansicht das betreffende Bild doppelt antippen
- Den Befehl **Auswahlansicht** im Menü **Ans.** antippen
- Das Symbol **Auswahlansicht** in der Symbolleiste antippen
- Das Richtungspad auf dem Handheld-PC betätigen.

Das ausgewählte Bild wird vergrößert.

In der Auswahlansicht haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Um ein Bild zu schwenken, das nicht ganz in den Anzeigebereich paßt, drücken Sie den Stylus auf das Bild, und ziehen Sie es in die gewünschte Richtung.
- Drücken Sie rechts auf das Richtungspad Ihres Handheld-PCs, um das nächste Bild im aktuellen Ordner anzuzeigen. Wenn Sie links darauf drücken, wird das vorherige Bild angezeigt.
- Drücken Sie oben auf das Richtungspad Ihres Handheld-PCs, um das aktuell angezeigte Bild einzuzoomen, oder drücken Sie unten darauf, um es auszuzoomen.

In der Auswahlansicht wird eine andere Symbolleiste angezeigt. Diese Symbolleiste ermöglicht einen bequemen Zugriff auf zehn oder mehr häufig verwendete Befehle in der Auswahlansicht. Die Funktionen der Symbole in der Symbolleiste werden erklärt, wenn Sie den Stylus auf ein Symbol Ihrer Wahl drücken, woraufhin sein Tooltip erscheint.

Vollbildschirmansicht

Aktivieren Sie die Vollbildschirmansicht, indem Sie:

- Den Befehl **Vollbildschirmansicht** im Menü **Ans.** auswählen.
- Auf das Symbol **Vollbildschirmansicht** in der Symbolleiste tippen.
- Auf die Mitte des Richtungspads Ihres Handheld-PCs drücken.

In dieser Ansichtsform wird der ganze Bildschirm zur Anzeige des ausgewählten Bildes ausgenutzt. Wenn Sie in der Vollbildschirmansicht ein Bild antippen, werden Sie wieder zur vorherigen Ansichtsform zurückgebracht.

In der Vollbildschirmansicht haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Drücken Sie rechts auf das Richtungspad Ihres Handheld-PCs, um das nächste Bild im aktuellen Ordner anzuzeigen. Wenn Sie links darauf drücken, wird das vorherige Bild angezeigt.
- Drücken Sie oben auf das Richtungspad Ihres Handheld-PCs, um das aktuell angezeigte Bild einzuzoomen, oder drücken Sie unten darauf, um es auszuzoomen.

Vorheriges Bild/Nächstes Bild

Diese beiden Befehle (und das Symbol **Vorheriges Bild** in der Symbolleiste) sind nur in Auswahlansicht verfügbar. Hiermit wird das Bild zur Anzeige ausgewählt, das noch vor oder nach dem aktuellen Bild (im aktuellen Order) aufgelistet ist.

Vergrößern/Verkleinern

Der Befehl **Vergrößern** im Menü **Ans.** (sowie das Symbol **Vergrößern** ganz links in der Symbolleiste unter Auswahlansicht) ist nur in der Auswahlansicht verfügbar.

Bei Wahl dieses Befehls wird das aktuelle Bild jeweils einen Schritt vergrößert oder verkleinert.

Originalgröße

Der Befehl **Originalgröße** im Menü **Ans.** (sowie das Symbol **Originalgröße** in der Symbolleiste) ist nur in der Auswahlansicht verfügbar. Bei Wahl dieses Befehls wird das aktuelle Bild in seiner tatsächlichen Größe angezeigt; nämlich in einem Pixelverhältnis von 1:1.

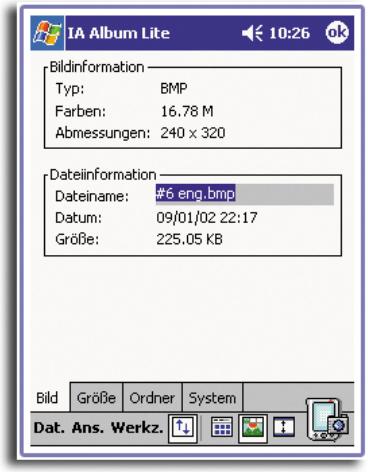
Automatisch Drehen

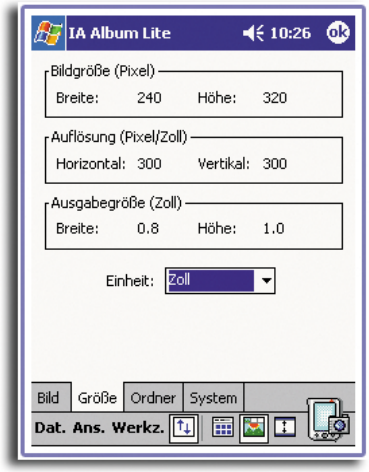
Bei Wahl des Befehls **Automatisch Drehen** werden die Bilder automatisch in der geeignetsten Ausrichtung auf dem Bildschirm angezeigt. Ist er aktiviert, ist dies durch ein Häkchen links neben dem Befehlsnamen im Menü **Ans.** kenntlich gemacht.

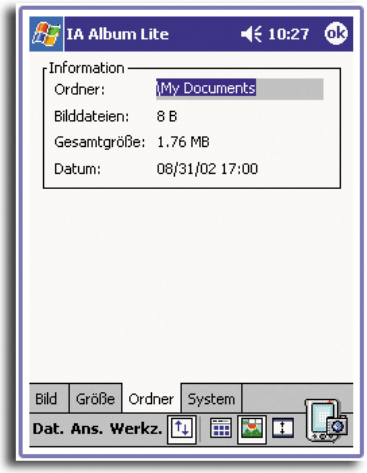
Bildinfo...

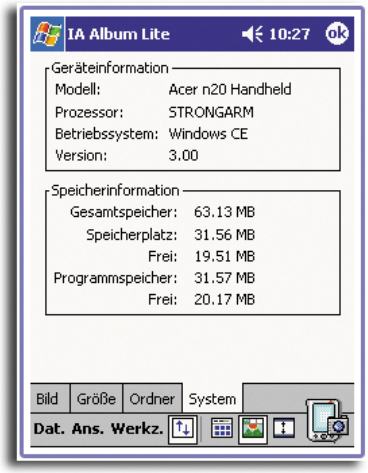
Durch Wahl des gewünschten Bildes und Tippen auf **Bildinfo...** im Menü **Ans.** können Sie verschiedene Bildattribute, Ordnerinformationen und Ausnutzung der Systemressourcen anzeigen.

Der Bildschirm **Bildinfo** enthält die Registerkarten **Bild**, **Größe**, **Ordner** und **System**. Wenn Sie die Informationen wieder ausblenden möchten, klicken Sie in der oberen, rechten Bildschirmecke auf **OK**.



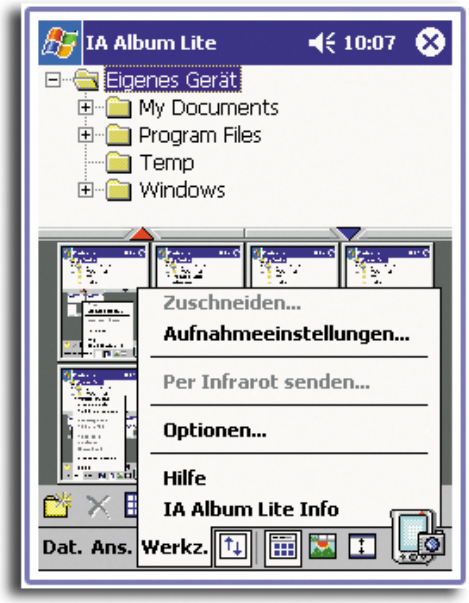






TIPP: Die Funktion **Bildinfo** ist auch als Symbol in der Symbolleiste verfügbar. Wenn ein Bild in seiner tatsächlichen Größe in der Auswahlansicht angezeigt ist, ändert sich die Aufschrift des Symbols **Bildinfo** zu "1:1", anstelle vom Buchstaben "i" in einem blauen Kreis.

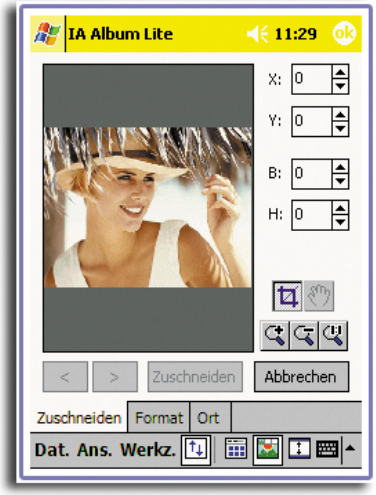
Menü Werkz.

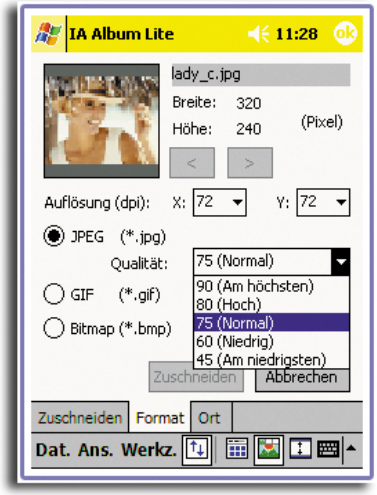


Im Menü **Werkz.** geben Sie Einstellungen für das Aufzeichnen des Bildschirms und das allgemeine Verhalten von IA Album LE vor. Hier können Sie auch ein Bild ausschneiden, es in einem anderen Format speichern, es mittels Infrarot übertragen und den Hilfeinhalt aufrufen.

Zuschneiden...

Mit diesem Befehl schneiden Sie einen bestimmten Bildteil aus, und speichern ihn als eine neue, eigenständige Datei ab. Auch das Speichern einer Datei in einem anderen Format und/oder an einem anderen Ort ist hier möglich. Wählen Sie zu diesem Zweck das Bild (in der Miniatur- oder Auswahlansicht) aus, das Sie zuschneiden möchten, und wählen Sie dann **Zuschneiden...** im Menü **Werkz.** (oder Wahl des Symbols **Zuschneiden** in der Symbolleiste). Es erscheint eine Miniatur in der Registerkarte **Zuschneiden**.





Registerkarte Zuschneiden

In der Registerkarte **Zuschneiden** können Sie den Stylus auf einem Bild ziehen, um manuell ein Quadrat/Rechteck zu umreißen, oder geben Sie Werte in den Feldern **X** und **Y** (Ursprung) sowie **B** und **H** (Bereich) an. Ein auf diese Weise festgelegter Ausschnitt kann bei Bedarf mit dem Stylus verschoben werden. Mit den Symbolen in der Registerkarte **Zuschneiden** können Sie das Bild auch schwenken oder ein-/auszoomen.

Um den ausgeschnittenen Bildteil als neue Datei mit dem gleichen Bildtyp wie das Original zu speichern, tippen Sie auf die Schaltfläche **Zuschneiden**. Die standardmäßige Dateibenennung fügt einen Unterstrich und ein "c" (_c) noch vor der Dateierweiterung an, und legt die Datei im aktuellen Ordner ab.

Registerkarte Format

Öffnen Sie die Registerkarte **Format**, um eine Datei als anderen Typ und/oder in einer anderen Auflösung zu speichern. Es stehen die Formate **JPEG**, **GIF** oder **Bitmap** zur Auswahl.

Je nachdem, für welches Format Sie sich entscheiden, sind die Optionen **Qualität** und **Farbe** auch verfügbar. Sie können das neue Bild bei Bedarf auch in einer anderen Auflösung speichern.

Registerkarte Ort

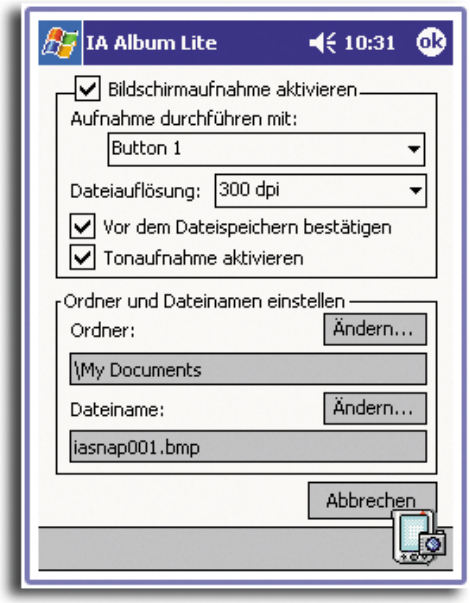
Um die Datei in einem anderen Ordner zu speichern, öffnen Sie die Registerkarte **Ort**. Sie können auch den Dateinamen ändern.

Aufnahmeeinstellungen...

Dieser Befehl dient dazu, eine der Systemtasten des Handheld-PCs mit der Aufnahmefunktion zu belegen. Sie brauchen dann nur die zugewiesene Aufnahmetaste zu drücken, um die aktuelle Anzeige auf dem Bildschirm des Handheld-PCs als Bilddatei zu speichern.

Einstellen und Konfigurieren einer Aufnahmetaste

1 Tippen Sie im Menü **Werkz.** auf den Befehl **Aufnahmeeinstellungen...** oder auf sein Symbol in der Symbolleiste.



2 Wählen Sie das Kästchen **Bildschirmaufnahme aktivieren** an.

3 Im Feld **Aufnahme durchführen mit** wählen Sie aus dem Listenfeld die gewünschte Taste oder die Verzögerungszeit aus.

Bei Wahl einer Taste wird die betreffende Taste auf dem Handheld-PC zu Ihrer Aufnahmetaste. (Die Tasten im Listenfeld entsprechen den Hardwaretasten Ihres Mobilgeräts.)

Wenn Sie aus der Liste einen Wert für **Verzögerung** auswählen, findet die Bildschirmaufnahme nach Ablauf der hier festgelegten Sekunden statt.

4 Im Feld **Dateiauflösung** können Sie aus dem Listenfeld eine andere, voreingestellte Auflösung auswählen.

Die Bildschirmaufnahmen werden in der Auflösung gespeichert, die in diesem Feld festgelegt ist. Wenn Sie Bildschirmaufnahme im GIF-Format speichern, kann die Auflösung allerdings nicht geändert werden.

5 Bestimmen Sie, ob bei Erstellung einer Aufnahmedatei immer eine Bestätigung angezeigt werden soll.

Das Kästchen **Vor dem Dateispeichern bestätigen** ist per Standard angewählt. Wenn Sie dieses Kästchen abwählen, findet die Bildschirmaufnahme sofort und ohne Bestätigung statt.

6 Bestimmen Sie, ob eine Bildschirmaufnahme immer mit Ton ausgegeben werden soll. Falls ja, wählen Sie das Kästchen **Tonaufnahme aktivieren** an.

7 Ein Standardname und ein Standort für die Aufnahmedatei wird in der unteren Bildschirmhälfte automatisch angegeben. Der Standort ist der Ordner \My Documents.

HINWEIS: Der Standort für die Aufnahmedatei-der Ordner \My Documents-wird in der unteren Bildschirmhälfte automatisch angegeben.

8 Auch wenn Sie eine andere Vor- oder Nachsilbe für den Dateinamen angeben möchten, tippen Sie auf die Schaltfläche **Ändern...** neben dem Feld **Dateiname**, und ändern Sie dies Ihrem Wunsch entsprechend.

HINWEIS: Ein Standardname für die Aufnahmedatei wird in der unteren Bildschirmhälfte automatisch angegeben. Die erste Aufzeichnungsdatei bekommt per Standard den Namen iasnap001, die nächste Aufzeichnungsdatei wäre dann iasnap002, etc.

9 Legen Sie das gewünschte Format im Feld **Select the capture file format** fest. Tippen Sie auf **OK** in der Ecke oben, rechts, wenn Sie fertig sind. Es wird jetzt wieder der vorherige Bildschirm angezeigt.

Aufnahmedateien werden per Standard im Bitmap-Format (.bmp) gespeichert. Sie haben auch die Option, Aufnahmedateien im JPEG- oder GIF-Format zu speichern.

- Das JPEG-Format eignet sich zum Speichern eines Bildschirms, auf dem ein Foto oder ein Video angezeigt ist.
- Mit dem GIF-Format werden die kleinsten Dateien für normale Bildschirmaufnahmen erstellt.

10 Tippen Sie auf **OK**.

Aufnehmen von Bildschirmen

Solange das Kästchen **Bildschirmaufnahme aktivieren** angewählt ist und IA Album LE (auch im Hintergrund) noch läuft, können Sie jederzeit eine Bildschirmaufnahme vornehmen, indem Sie einfach die dafür eingerichtete "Aufnahmetaste" drücken. Wenn IA Album LE nicht mehr läuft, wird die ursprüngliche Funktion der betreffenden Taste auf dem Handheld-PC wiederhergestellt.

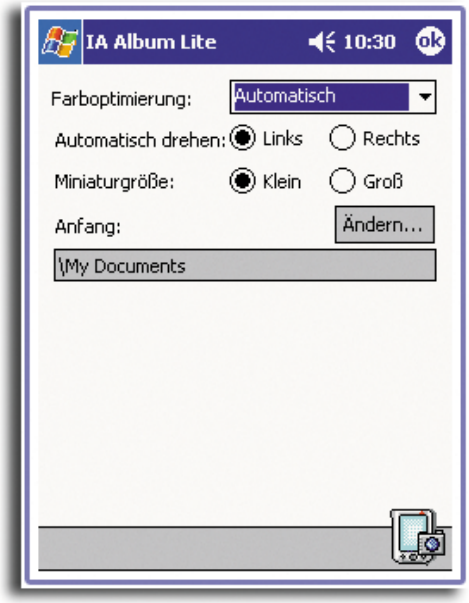
Per Infrarot senden...

Mit diesem Befehl können Sie eine ausgewählte Datei über einen Infrarotstrahl zu einem anderen IR-fähigen Gerät übertragen, ohne dabei IA Album LE beenden zu müssen.

Tippen Sie auf **Per Infrarot senden...**, sobald auf dem Empfangsgerät der Vorgang zum Empfang über Infrarot eingeleitet ist. Sie haben ca. 30 Sekunden zum Ausrichten des Infrarotanschlußes Ihres Handheld-PCs mit dem Infrarotanschluß des Empfangsgeräts.

Optionen...

Beim Tippen auf den Befehl **Optionen...** im Menü **Werkz.** oder auf sein Symbol in der Symbolleiste öffnet sich ein Bildschirm mit Einstellungen für Farboptimierung, automatisches Drehen, Miniaturgrößen und für Ihren Anfangsordner.



- Farboptimierung

  Die Optionen im Listenfeld **Farboptimierung** beziehen sich auf die Ausgabetreue der auf Ihrem Handheld-PC angezeigten Bilder. Auf einem 8-Bit-, 12-Bit- oder 16-Bit-Farb-Handheld-PC sollten Sie den geeigneten Punkt aus der Liste auswählen, damit IA Album LE die Bilder auf 16-Bit-, 12-Bit- oder 8-Bit-Anzeigen darstellen kann. IA Album LE ist dann in der Lage, eine optimale Farbmischung auszuführen, wenn ein Bild eine Farbe enthält, die nicht vom Bildschirm des Handheld-PCs unterstützt wird.

  Die Standardeinstellung ist **Automatisch**, wobei IA Album LE die Anzeigefähigkeiten Ihres Handheld-PC-Systems erkennt und die Farben automatisch optimiert. Bei Einstellung auf **Nichts** werden keine Bildfarben optimiert. Das Bild wird in diesem Fall ohne jegliche Farbänderung angezeigt.

- Automatisch drehen

  Mit den Schaltflächen **Automatisch drehen** wird festgelegt, ob in der Vollbildschirmansicht eine intelligente 90-Grad-Drehung nach links oder nach rechts stattfindet. Diese Funktion ist aktiviert, wenn der Befehl **Automatisch drehen** in der Auswahlansicht ausgewählt ist.

- Miniaturgröße

  Mit den Schaltflächen **Miniaturgröße** wird festgelegt, ob in der Miniatur- oder Auswahlansicht des Programms IA Album LE die Miniaturen **groß** oder **klein** dargestellt werden. Die Schaltfläche **Klein** ist per Standard angewählt.

- Anfang
  Der Ordner **Anfang** ist per Standard auf den Ordner \My Documents gesetzt. Sie können jeden anderen Ordner auf folgende Weise zum Ordner **Anfang** machen:

1 Wählen Sie **Optionen...** im Menü **Extras**.

2 Tippen Sie im Feld **Anfang** auf die Schaltfläche **Ändern...**.

Acrobat® Reader® für Pocket PC®

Acrobat® Reader® für Pocket PC® Acrobat Reader ist eine Software, mit der Sie PDF-Dateien (Portable Document Format) von Adobe auf dem Handheld-PC anzeigen können. Diese Anwendung enthält zwei Komponenten:

- Der ActiveSync®-Filter, der auf der Windows-Plattform läuft. Er bereitet unmarkierte Adobe PDF-Dateien für den Handheld-PC vor und sendet diese zum Mobilgerät.
- Der Reader ist die Anwendung für Handheld-PCs, die den Leistungsmerkmalen von Geräten mit kleinen Bildschirmen angepaßt ist.

Acrobat® Reader® für Pocket PC® enthält zwei Optionen zur Anzeige von Adobe PDF-Dateien.

- Eine Option zeigt die Adobe PDF-Datei genau nach Wunsch an.
- Die zweite Option bedient sich markierter Adobe PDF-Dateien, die ein optimales Lesen auf Handheld-PCs ermöglicht, denn Text und Bilder können mühelos der Bildschirmgröße angepaßt werden.

Details zum Acrobat® Reader® für Pocket PC® finden Sie unter (http://www.adobe.com/products/acrobat/readerforppc.html/).

Pocket*TV* Enterprise Edition

Mit Pocket*TV*™ Enterprise Edition können Sie standardmäßige MPEG-1-Videodateien (d.h., Dateien mit der Erweiterung .mpeg, .mpe oder .mpg) sowie MPEG-1-Video-Elementarstreams (d.h., nur Video, kein Audio) mit der Dateierweiterung .m1v abspielen.

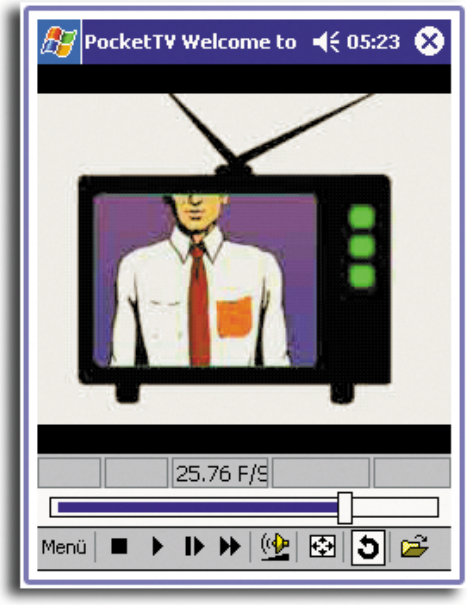
Das Programm unterstützt auch .m1u-Dateien (MPEG-1 URL). Es hadelt sich dabei um Textdateien, die das URL einer MPEG-Datei enthalten. Mit diesen Dateien wird der Datenfluß von Webseiten aktiviert. Details hierzu finden Sie unter (http://www.pockettv.com/html.html/).

HINWEIS: Pocket*TV* kann vom Datei Explorer durch Antippen einer MPEG-Datei gestartet werden.

Details zur Bedienung und Fehlerbehebung von Pocket*TV* finden Sie unter (http://www.mpegtv.com/wince/pockettv/faq.html/).

Befehlsleiste

In der Befehlsleiste befinden sich die allgemeinen Befehle für Medienwiedergabe:



- Stopp
- Wiedergabe
- Pause
- Schritt
- Schneller Vorlauf
- Lautstärkeregler
- Ton aus
- Wiederholung (Schleife)
- Datei öffnen
- Schalter für Vollbild/Querformat
  Pocket*TV* erkennt automatisch die Bildschirmausrichtung wenn ein Querformattreiber von einem Dritthersteller benutzt wird (JSLandscape oder Nyditot Virtual Display).

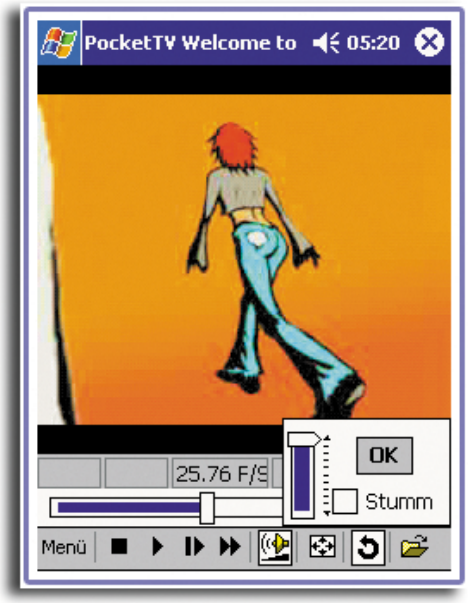
TIPP: Auch durch Tippen auf das Video können Sie zwischen Normalmodus und Vollbild-/Querformatmodus schalten.

Such-/Verlaufsbalken

Hiermit steuern Sie das Anzeigetempo, und es wird der Wiedergabeverlauf angezeigt.

Statusleiste

Zeigt Zeitinformationen (bisherige Wiedergabedauer, verbleibende Wiedergabedauer), den F/S-Anzeiger (Einzelbilder pro Sekunde) und den Bitratenanzeiger.



Menü mit Werkzeugen

Folgende Befehle sind hier enthalten:

- **Öffnen** — Wählt eine Datei zum Öffnen aus.

  Es gibt zwei Möglichkeiten, eine Datei zu öffnen, was davon abhängt, ob die Option **Optionen** > **Dateien** > **Mit TGetFile öffnen** angewählt ist.

  Wenn sie angewählt ist, können Sie eine Datei öffnen, die sich an einem beliebigen Ort befindet; andernfalls wird der standardmäßige Microsoft-Dialog benutzt, der nur Dateien anzeigt, die sich in '\My Documents\' und in einem nächst untergeordneten Ordner befinden.

- **URL öffnen** — Gibt ein Http-URL für den Datenfluß an.

  Eingebaute Datenflußprotokolle enthalten Http und Ftp.

- **Frame speichern** — Zeichnet das aktuelle Einzelbild auf und speichert es.

  Das Einzelbild wird im RGB-'Targa'-Format gespeichert und kann mit dem populären Bildbetrachter PQView angezeigt oder umgewandelt werden.

- **Eigenschaften** — Zeigt die Dateiparameter an.

- **Info** — Zeigt das Copyright und die Registrierung an.
- **Beenden** — Beendet das Programm.

  Es gibt hier einen Unterschied zur Schaltfläche (X) 'Smart Minimize', die Pocket*TV* nur deaktiviert und im Hintergrund abstellt.

Menübefehl Optionen

Einige Menübefehle von **Optionen** besitzen wiederum eigene Unterbefehle:

- **Audio** — **Kanäle**: Stereo, Mono (links), Mono (rechts)

  Qualität: Hoch, Mittel, Niedrig

  Links/rechts vertauschen
- **Größe** — **Automatisch** - paßt den Bildschirm an, wenn das Video größer ist als der Bildschirm

  Nominell (unveränderlich) - paßt den Bildschirm an, wenn das Video kleiner ist als der Bildschirm

  Anzeige anpassen

- **Vollbild**

  90° nach links

  90° nach rechts

  Automatisch bei Wiedergabe - schaltet bei Wiedergabe zum Vollbild

  Immer bei Wiedergabe - verknüpft den Wiedergabemodus mit dem Vollbild

  Videoausgabe: Normal, Voyager, FlyJacket, Presenter-to-go

- **Farben**

  Anpassen - Öffnet das Dialogfeld **Anpassen**.

  Stellen Sie hier Helligkeit (Gamma), Kontrast, Farbe (Sättigung) und Farbbalance (rotes, grünes und blaues Gamma) ein.

  Es gibt Optionen zum Einstellen einzelner Werte auf **Neutral** oder **Standard** (d.h., Einstellen auf optimale Qualität).

  HINWEIS: Die Optionen **Standard** und **Neutral** im Menü **Farben** betreffen alle Werte.

- **Dateien**

  Beim Öffnen wiedergeben - Datei wird beim Öffnen automatisch wiedergegeben.

  Microdrive - zusätzlicher Pufferspeicher wird verwendet, um den Akkustromverbrauch während Wiedergabe von einer Festplatte oder einem Microdrive zu reduzieren.

  Mit tGetFile öffnen - ändert das Format des Dialogfeldes **Öffnen**.

  Mit tGetFile speichern - ändert das Format des Dialogfeldes **Frame speichern**.

  Letzte speichern - die vor Beenden von Pocket*TV* zuletzt geöffnete Datei wird beim erneuten Aufruf dieses Programm automatisch angezeigt.

  Dateizuordnungen - prüft die Dateizuordnung.

  HINWEIS: Wenn eine Pocket*TV*-Dateizuordnung von einer anderen Anwendung modifiziert wurde, haben Sie die Option, dies wieder rückgängig zu machen.

7 Die Erweiterungsfunktionen

Das flache und leichte Design Ihres Acer n20 täuscht über die eindrucksvollen Erweiterungsfunktionen hinweg, die in ihm stecken. Es gibt folgende Funktionen für Erweiterungen:

- Integrierter *Memory Stick*-Einsteckplatz
- Vielseitiger Acer-Anschluß
- Erweiterungs-Sleeve (Option)

Mit den folgende Erweiterungsfunktionen können Sie:

- Zusätzliche Anwendungen installieren
- Den Systemspeicher erweitern
- Datenabsicherungen ausführen
- Eine Auswahl von Peripheriegeräten benutzen
- Eine Verbindung zum Internet oder einem Netzwerk herstellen

HINWEIS: Die Installation eines Peripheriegeräts auf Ihrem Handheld-PC und seine Bedienung ist in der Dokumentation erklärt, die dem betreffenden Gerät beigelegt ist.

Memory Stick

Oben auf dem Handheld-PC befindet sich ein *Memory Stick*-Einsteckplatz. Hierüber können Sie den Arbeitsspeicher Ihres Handheld-PCs erweitern und Daten absichern.

In "Oberseite" auf Seite 7 ist angegeben, wo sich der *Memory Stick*-Einsteckplatz befindet.

Details zur Benutzung eines *Memory Sticks* für Datensicherung sind in "Sichern/ Wiederherstellen" auf Seite 74. angegeben.

Informationen über *Memory Sticks* finden Sie unter (http://www.memorystick.org/).

Einfügen eines *Memory Sticks*

1 Halten Sie den Handheld-PC fest.

2 Fügen Sie den *Memory Stick* im *Memory Stick*-Einsteckplatz ein.

3 Drücken Sie die Karte mit dem Finger in den Einsteckplatz hinein, bis Sie merken, daß die Karte einrastet und das System einen Signalton ausgibt; dies bedeutet, daß die Karte jetzt richtig im Einsteckplatz eingerastet ist.

Entfernen eines *Memory Sticks*

1 Halten Sie den Handheld-PC fest.

2 Trennen Sie die Karte vom Einsteckplatz, indem Sie mit Ihrem Finger oben gegen die Karte drücken, als ob Sie sie noch weiter in den Einsteckplatz hineindrücken wollten (**a**). Ein vom System ausgegebener Signalton weist Sie darauf hin, wenn die Karte entriegelt ist.

3 Ziehen Sie die Karte vorsichtig aus ihrem Einsteckplatz heraus (**b**).

Vielseitiger Acer-Anschluß

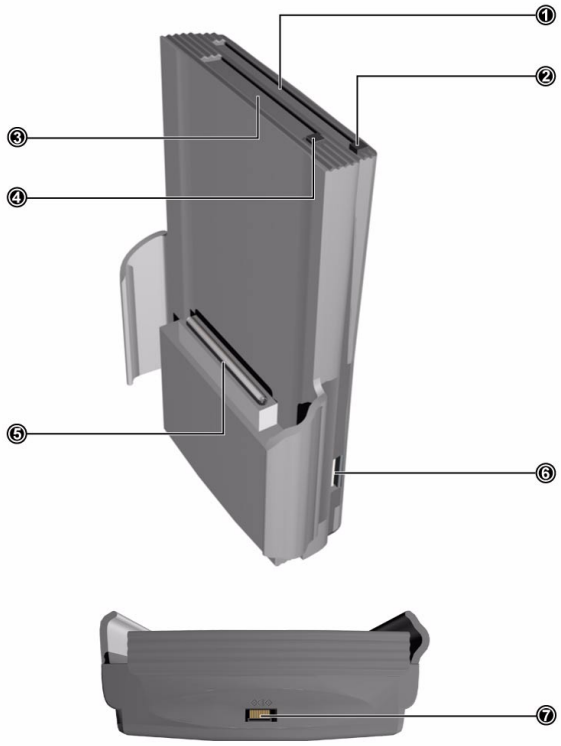
Acer hat sich auf allen Handheld-PC-Produkten die Benutzung einer standardmäßigen Anschluß-Schnittstelle zu eigen gemacht—den vielseitigen Acer-Anschluß. Diese Schnittstelle dient zur mühelosen Verbindung und Bedienung von Peripheriegeräten wie Modem, tragbare Tastatur oder GPS-Empfänger (Global Positioning System). Dieser vielseitige Anschluß ermöglicht Ihnen auch die Nutzung von Zubehörgeräten, die bereits für den Handheld-PC Acer s10 verfügbar sind, z.B. ein Reiseladegerät und das USB Sync-Ladekabel.

In "Vorderseite" auf Seite 4 ist angegeben, wo sich der vielseitige Anschluß befindet.

Erweiterungs-Sleeve

Das Erweiterungs-Sleeve ist ein optionaler Zubehörartikel, der für Benutzer entwickelt wurde, die mehr Leistungen und Funktionen benötigen. Es kombiniert höchste Flexibilität für Erweiterungen mit mehr Akkustrom und bietet noch mehr Funktionen; alles in einem einfachen und tragbaren Design.

Das Erweiterungs-Sleeve besteht aus:



Nr.	Name	Beschreibung
1	PC-Karten-Einsteckplatz Typ II	Nimmt Peripheriegeräte auf PC-Kartenbasis auf.
2	Auswurftaste für PC-Karten Typ II	Drücken Sie diese Taste, um ein eingefügtes Gerät auf PC-Kartenbasis auszuwerfen.
3	CompactFlash-Einsteckplatz Typ II	Nimmt Peripheriegeräte auf CompactFlash-Basis auf.
4	Auswurftaste für CompactFlash Typ II	Drücken Sie diese Taste, um ein eingefügtes Gerät auf CompactFlash-Basis auszuwerfen.
5	100-pol. Einsteckplatz für Erweiterungen	Anschluß für das Erweiterungs-Sleeve an den Handheld-PC.
6	USB-Host-Anschluß	Nimmt USB-Peripheriegeräte auf .
7	Netzanschluß	Anschluß für das Netzteil, um das System extern mit Strom zu versorgen

Anschließen Ihres Acer n20 an das Erweiterungs-Sleeve

1 Trennen Sie den abnehmbaren Akku vom Handheld-PC ab (**a**).

Siehe "So nehmen Sie den Akkusatz heraus" auf Seite 11.

WICHTIG: Nach der Akkuentnahme haben Sie noch ca. 30 Minuten, das Erweiterungs-Sleeve anschließen und den Handheld-PC einzuschalten, denn sonst könnten Sie alle Daten verlieren, die sich im internen Speicher des Geräts befinden.

2 Richten Sie die Rückseite des Handheld-PCs mit dem Erweiterungs-Sleeve aus, und schieben Sie ihn dann durch die Führungsarme vom Sleeve (**b**).

3 Drücken Sie den Handheld-PC vorsichtig herunter, bis Sie ein Einrasten des Geräts bemerken.

4 Schieben Sie die Akkuentriegelung auf dem Handheld-PC auf Verriegelung.

Benutzen des Erweiterungs-Sleeve

CompactFlash- und PC-Karten-Einsteckplätze sind beide flexible Erweiterungsfunktionen, die eine Benutzung einer großen Auswahl von Peripheriegeräten mit Ihrem Handheld-PC ermöglichen. Diese sind:

- Festplatten
- Speicherkarten
- VGA-Grafikkarte (Video Graphics Array)
- Handy-Schnittstelle
- GPS-Karten (Global Positioning System)
- Modemkarten
- Modem- und Ethernet-Kombikarten
- 100 Mbit/s Ethernet-Adapter
- Ethernet LAN-Adapter
- Drahtlose Infrarot-LAN-Adapter

Die beiden Einsteckplätze für Erweiterungen ermöglichen auch die Benutzung einer breiten Produktpalette für Notebook-Computer, so daß Ihr Handheld-PC zu einer idealen Ergänzung für Ihren Laptop wird.

Details zur Benutzung einer CompactFlash- oder einer PC-Karte für Datensicherung sind in "Sichern/Wiederherstellen" auf Seite 74. angegeben.

Weitere Informationen über CompactFlash- und PC-Karten finden Sie unter (http://www.compactflash.org/) bzw. (http://www.pc-card.com/).

Die zusätzliche Akkukapazität des Erweiterungs-Sleeves versorgt Ihren Handheld-PC mit noch mehr Akkustrom, den Sie für Anwendungen, die viel Energie verbrauchen, sicherlich dringendst benötigen.

Der standardmäßige USB-Host-Anschluß dient zur mühelosen Verbindung von USB-Peripheriegeräten mit Ihrem Handheld-PC, ohne dabei wertvolle Systemressourcen zu belegen. Das Erweiterungs-Sleeve unterstützt auch USB-Tastaturen. Der Betrieb anderer USB-Geräte hängt davon ab, ob Treiber dafür verfügbar sind.

Einfügen einer CompactFlash-Karte

1 Halten Sie den Handheld-PC fest.

2 Fügen Sie die CompactFlash-Karte im entsprechenden Einsteckplatz auf dem Erweiterungs-Sleeve ein.

3 Drücken Sie die Karte mit dem Finger in den Einsteckplatz hinein, bis die Karte merklich einrastet.

Entfernen einer CompactFlash-Karte

1 Halten Sie den Handheld-PC fest.

2 Drücken Sie die Auswurftaste des Einsteckplatzes, um die Karte auszufahren (**a**); ziehen Sie die dann vorsichtig aus dem Einsteckplatz heraus (**b**).

Einfügen einer PC-Karte

1 Halten Sie den Handheld-PC fest.

2 Fügen Sie die PC-Karte im entsprechenden Einsteckplatz auf dem Erweiterungs-Sleeve ein.

3 Drücken Sie die Karte mit dem Finger in den Einsteckplatz hinein, bis die Karte merklich einrastet.

Entfernen einer PC-Karte

1 Halten Sie den Handheld-PC fest.

2 Drücken Sie die Auswurftaste des Einsteckplatzes, um die Karte auszufahren (**a**); ziehen Sie die dann vorsichtig aus dem Einsteckplatz heraus (**b**).

8 Austauschen und Aktualisieren von Daten mit ActiveSync®

Mit ActiveSync® synchronisieren Sie Informationen in Microsoft Outlook oder Microsoft Exchange auf Ihrem Computer mit Ihrem Handheld-PC. Sie können diese Daten auch direkt mit einem Microsoft Exchange-Server synchronisieren. Bei jeder Synchronisierung vergleicht ActiveSync die Änderungen auf Ihrem Handheld-PC und dem Computer oder Server, und aktualisert beide Orte mit den neuesten Informationen. Zum Beispiel:

- Bringen Sie Pocket Outlook-Daten auf den neuesten Stand, indem Sie Ihren Handheld-PC mit den Microsoft Outlook-Daten auf Ihrem Computer synchronisieren.
- Synchronisieren Sie Microsoft Word- und Microsoft Excel-Dateien zwischen dem Handheld-PC und dem Computer. Ihre Dateien werden automatisch in das richtige Format umgewandelt.

ActiveSync synchronisiert per Standard nicht alle Typen von Informationen automatisch. Mit den Optionen von ActiveSync aktivieren und deaktivieren Sie die Synchronisierung von bestimmten Informationstypen.

HINWEIS: Wenn Sie eine Karte für drahtloses LAN besitzen, können Sie remote von Ihrem Handheld-PC aus synchronisieren. Auf dem Acer n20w-Modell können Sie den eingebauten IEEE 802.11b WLAN-Adapter verwenden.

Details zur Bedienung von ActiveSync sind in der ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer angegeben.

Mit ActiveSync können Sie auch folgende Handlungen ausführen:

- Daten auf Ihrem Handheld-PC absichern und wiederherstellen.
- Dateien zwischen dem Handheld-PC und Ihrem Computer kopieren (anstelle von synchronisieren).
- Durch Wahl eines Synchronisierungsmodus festlegen, wann Synchronisierung erfolgen soll.

  Sie können z.B. während der Verbindung mit Ihrem Computer ständig synchronisieren oder nur, wenn Sie den Befehl zum Synchronisieren geben.
- Festlegen, welche Informationstypen synchronisiert werden, und steuern, wieviele Daten synchronisiert werden.

  Sie können z.B. angeben, wieviele Wochen mit Terminen in der Vergangenheit Sie synchronisieren möchten.

Bevor Sie synchronisieren können, müssen Sie ActiveSync von der Companion-CD für den Handheld-PC Acer n20 auf Ihrem Computer installieren.

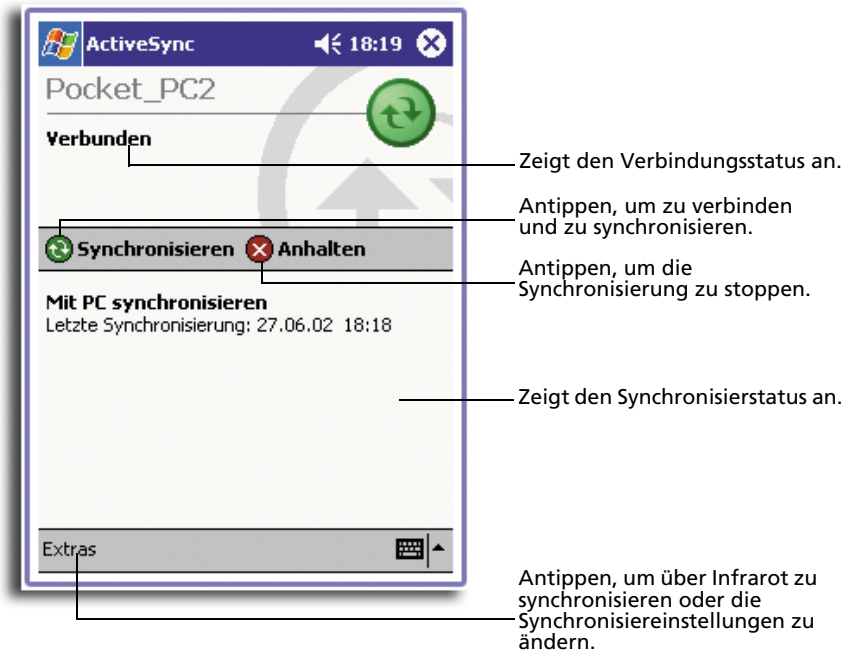
HINWEIS: ActiveSync ist bereits auf Ihrem Handheld-PC installiert.

Details zur Installation von ActiveSync sind in "So installieren Sie die Software Microsoft® ActiveSync®" auf Seite 9 angegeben, oder beachten Sie die Angaben auf dem Poster So wird's gemacht..., das im Produktkarton enthalten ist.

Details zur Bedienung von ActiveSync auf Ihrem Computer erhalten Sie durch Start von ActiveSync auf dem Computer und Aufruf der ActiveSync-Hilfe.

So führen Sie ActiveSync auf Ihrem Handheld-PC aus

Tippen Sie auf und dann auf **ActiveSync**..



So synchronisieren Sie remote mit Ihrem Handheld-PC

1. Tippen Sie auf und dann auf **ActiveSync**.
2. Tippen Sie im Menü **Extras** auf **Optionen**.
3. Wählen Sie **PC einschließen, wenn remote synchronisiert wird** in der Registerkarte **PC** und dann den Namen Ihres Computers.

Remote-Synchronisierung mit einem Computer funktioniert nur, wenn Sie über ActiveSync eine Partnerschaft mit dem betreffenden Computer eingerichtet haben, und ActiveSync auf Zulassung von Remote-Verbindungen eingestellt haben. Es treffen weitere Einschränkungen zu.

Details zur Remote-Synchronisierung sind in ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer angegeben.

9 Herstellen von Verbindungen

Mit Ihrem Handheld-PC können Sie Informationen mit anderen Mobilgeräten und auch mit Ihrem Computer, einem Netzwerk oder dem Internet austauschen. Es gibt folgende Verbindungsoptionen:

- Der Infrarotanschluß (IR) auf dem Handheld-PC zum Senden und Empfangen von Dateien von anderen IR-fähigen Geräten.
- Der eingebaute IEEE 802.11b WLAN-Adapter zur Verbindung mit einem vorhandenen drahtlosen IEEE 802.11b-Netzwerk (betrifft nur den Acer n20w-Handheld-PC).
- Verbindung zu Ihrem Internet-Dienstanbieter (ISP). Sobald eine Verbindung hergestellt ist, können Sie E-Mail-Nachrichten mit dem Posteingang senden und empfangen und Web- oder WAP-Seiten mit Microsoft® Pocket Internet Explorer anzeigen.

  Die Kommunikationssoftware für Erstellung einer ISP-Verbindung ist bereits auf Ihrem Gerät installiert. Software, die Sie zur Installation anderer Dienste, z.B. Paging- und Faxdienste, benötigen, erhalten Sie von Ihrem Dienstanbieter.
- Verbindung zum Netzwerk der Firma oder Organization, bei der Sie arbeiten. Sobald eine Verbindung hergestellt ist, können Sie E-Mail-Nachrichten mit dem Posteingang senden und empfangen und Web- oder WAP-Seiten mit Microsoft® Pocket Internet Explorer anzeigen, und mit Ihrem Computer synchronisieren.
- Verbindung zu Ihrem Computer für Remote-Synchronisierung. Sobald eine Verbindung hergestellt ist, können Sie Informationen synchronisieren, z.B. Ihre Pocket Outlook-Informationen.

Übertragen von Daten mit Infrarot

Mit Infrarot (IR) können Sie Daten, z.B. Kontakte und Termine, von einem anderen IR-fähigen Gerät senden und empfangen.

In "Vorderseite" auf Seite 4 ist angegeben, wo sich der Infrarotanschluß Ihres Handheld-PCs befindet.

So senden Sie Informationen

1. Wechseln Sie zu dem Programm, mit dem Sie die zu sendenden Daten erstellten, und finden Sie das dazugehörige Element in der Liste.
2. Richten Sie den Infrarotanschluß Ihres Handheld-PCs mit demjenigen des IR-fähigen Geräts aus, wobei es kein Hindernis geben darf und der Abstand zwischen beiden Geräten sehr klein sein muß.

3 Tippen und halten Sie den Stylus auf das Element, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Übertragen**.

- oder -

Senden Sie die Elemente (nicht die Ordner) mit Datei Explorer.

- Tippen und halten Sie den Stylus auf das zu sendende Element, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Übertragen**.

So empfangen Sie Informationen

1 Richten Sie den Infrarotanschluß Ihres Handheld-PCs mit demjenigen des IR-fähigen Geräts aus, wobei es kein Hindernis geben darf und der Abstand zwischen beiden Geräten sehr klein sein muß.

2 Bitten Sie den Besitzer des anderen Geräts, Ihnen Information zu senden. Ihr Handheld-PC wird diese automatisch empfangen.

Benutzen der Funktion für drahtlose Kommunikation

Diese Funktion, die nur den Acer n20w-Handheld-PC betrifft, bedient sich eines eingebauten IEEE 802.11b WLAN-Adapters zur Verbindung mit einem vorhandenen drahtlosen IEEE 802.11b-Netzwerk. Diese Funktion gibt Ihnen eine völlige mobile Internet-Erfahrung, die Ihrem schnellen Lebensstil entgegenkommt, und mit einer superschnellen Übertragungsrate von bis zu 11 Mbit/s entgeht Ihnen nichts auf der Datenschnellstraße.

Aktivieren der drahtlosen Funktion

1 Tippen Sie auf , dann auf **Einstellungen**.

2 Tippen Sie auf die Registerkarte **System**, dann auf das Symbol Drahtloses LAN-Programm.

Konfigurieren der drahtlosen Einstellungen

Um die IP-Adresse und Server-bezogene Einstellungen anzuzeigen und zu modifizieren:

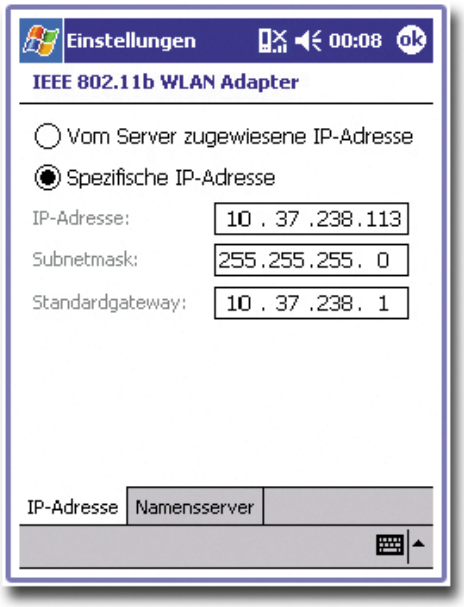
1 Tippen Sie auf , dann auf **Einstellungen**.

2 Tippen Sie auf die Registerkarte Verbindungen, dann auf das Symbol **Netzwerkadapter**.

3 Wählen Sie IEEE 802.11b WLAN-Adapter aus der Liste, und tippen Sie dann auf die Schaltfläche **Eigenschaften**.

Die Seite "IP Address"

Auf dieser Seite werden die Einstellungen für IP-Adresse, Subnetzmaske und Standardgateway angezeigt und bearbeitet.

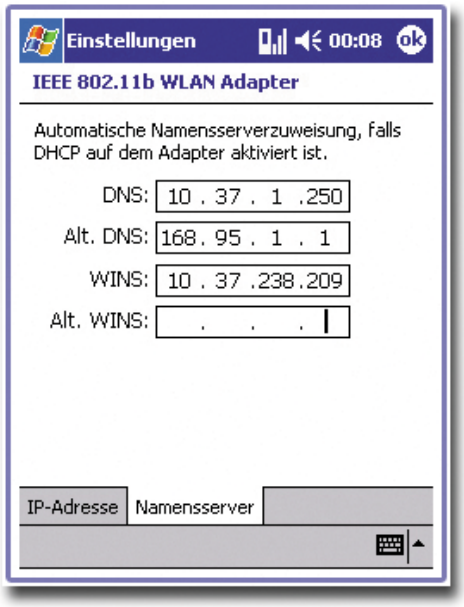


Sie können eine vom Server zugewiesene IP-Adresse verwenden oder eine bestimmte Adresse festlegen.

- IP Address (Internet-Protokolladresse)
  Eine numerische Adresse, die vom Domänennamenserver in einen Domänennamen übersetzt wird. Jeder Knoten im IP-Netzwerk hat eine eindeutige IP-Adresse.
- Subnet mask
  Eine Zahl zur Identifizerung eines Subnetzwerks, wenn mehrere Netzwerke eine IP-Adresse gemeinsam benutzen.
- Default gateway
  Ein Gerät zur Weiterleitung von IP-Paketen zu und von einem Remoteziel.

Die Seite "Name Servers"

Auf dieser Seite werden die Einstellungen für DNS, Alt DNS, WINS und Alt WINS angezeigt und bearbeitet.



- DNS (Domänennamensystem)
  Ein Datenbanksystem, das IP-Adressen in Domänennamen übersetzt. Z.B. entspricht die IP-Adresse 232.245.021.54 dem Domänennamen http://cba.com. Mit diesem System wird auch die E-Mail-Zustellung im Internet gesteuert.
- Alt DNS (Alternatives DNS)
  Ersetzt das Haupt-DNS, sofern dies erforderlich wird.
- WINS (Windows™ Internet-Benennungsdienst)
  Dieser Dienst erfüllt zwei Funktionen. Die erste Funktion beseitigt mit dem Microsoft® NetBIO-Namenserver das Übertragen von Nachrichten, die zur Umsetzung von Computernamen auf IP-Adressen benötigt werden, indem ein Cache oder eine Datenbank von Übersetzungen bereitgestellt wird. Die zweite Funktion stellt die IP-Adresse des Host-Computers ein, den Sie bei Einrichtung des drahtlosen Programms für den drahtlosen ActiveSync-Vorgang benutzten.

HINWEIS: Für eine drahtlose Synchronisierung zwischen Ihrem Handheld-PC und Ihrem Host-Computer müssen Sie die IP-Adresse des Host-Computers einstellen.

- Alt WINS (Alternatives WINS)
  Ersetzt das Haupt-WINS, sofern dies erforderlich wird.

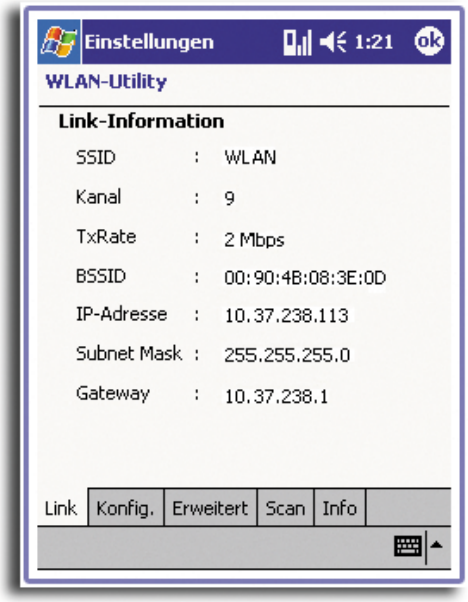
Weitere Konfigurationsoptionen sind:

1 Tippen Sie auf , dann auf **Programme**.

2 Tippen Sie auf das Symbol **IEEE 802.11b WLAN-Adapter**.

Die Seite “Link”

Auf dieser Seite werden die Einstellungen für SSID, Kanal, Übertragungsrate, BSSID, IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway angezeigt und bearbeitet.



- SSID (Service Set Identifier)

  Ein eindeutiger, auf Groß- und Kleinschrift achtender Name aus bis zu 32 Zeichen, der von allen Geräten, die gemeinsam auf ein drahtloses Netzwerk zugreifen, gemeinsam benutzt wird. Der Name wird auf der Seite Scan mit seinem Standardwert 'ANY' eingestellt.
- Kanal

  Zeigt den aktuellen Kanal an, der für Access Point- oder 802.11 Ad Hoc-Stationen verwendet wird.
- TxRate

  Zeigt die aktuelle Datenübertragungsrate an.
- BSSID (Basic SSID)

  Zeigt das aktuelle BSSID an, das für Access Point- oder 802.11 Ad Hoc-Netzwerke ausgewählt wurde. Wenn Ihr Handheld-PC nicht mit einem drahtlosen Netzwerk verbunden ist, wäre der BSSID-Wert 'Non-associated'. Die BSSID-Liste kann auf der Seite “Scan” angezeigt werden.
- IP Addresse

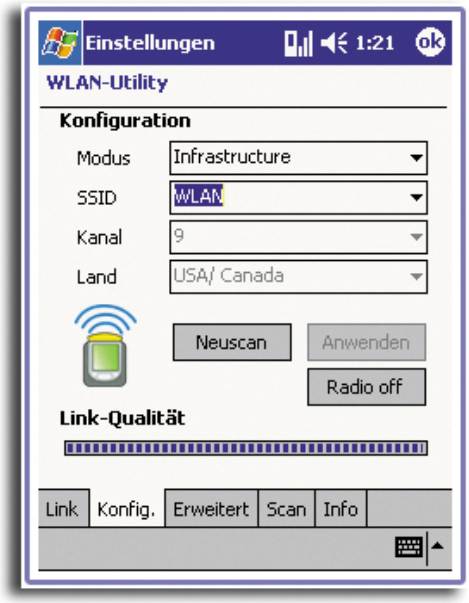
  Zeigt die aktuelle IP-Adresse an.
- Subnet Mask

  Zeigt die aktuelle Subnetzmaske an.

- Gateway
  Zeigt die IP-Adresse vom aktuellen Gateway an.

Die Seite “Configuration”

Auf dieser Seite werden die Einstellungen für Modus, SSID, Kanal und Land festgelegt, und die Verbindungsqualität angezeigt.



- Modus
  Legt den Betriebsmodus fest.
  - Infrastructure - Dies ist der Standardmodus. Er ermöglicht das Übertragen und Empfangen von Daten zu und von einer Access Point- (AP) Zelle. Er aktiviert auch die Roaming-Funktion zwischen den AP-Zellen im Netzwerk.
  - 801.11 Ad Hoc – Dieser Modus ermöglicht die Ausformung eines lokalen Netzwerks, wo Adapter mit einem gemeinsam benutzten SSID auf Peer-to-Peer-Weise kommunizieren, ohne Access Points zu durchlaufen.
- SSID
  Ein eindeutiger, auf Groß- und Kleinschrift achtender Name aus bis zu 32 Zeichen, der von allen Geräten, die gemeinsam auf ein drahtloses Netzwerk zugreifen, gemeinsam benutzt wird. Sie können eine Verbindung zu einem Access Point mit dem gleichen SSID herstellen.

  Für den Betrieb im 801.11 Ad Hoc-Modus muß das SSID auf den Stationen identisch sein, damit die Computer innerhalb des LAN richtig kommunizieren können.

- Kanal
  Im 801.11 Ad Hoc-Modus bildet die erste Station das 801.11 Ad Hoc-Netzwerk, indem sie SSID und Channel erstmalig auswählt. Andere Stationen brauchen dann nur das gleiche SSID zu besitzen, um dem Netzwerk beizutreten.
- Land
  Legt das Land fest, in dem Sie wohnen. Je nach Land, gibt es unterschiedliche Vorschriften für drahtlose Verbindungen.
- Neuscan.
  Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um den nächstgelegensten Access Point zu suchen.
- Radio On/Off:
  Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um die Radiofunktion Ihres Adapters ein- oder auszuschalten.
- Link Qualität
  Dieses Symbol kennzeichnet die Sauberkeit der Verbindung Ihres Handheld-PCs mit dem Access Point.

Die Seite “Advanced”

Auf dieser Seite werden die Einstellungen für WEP, Übertragungsrate und Energiesparmodus angezeigt und bearbeitet.

- WEP (Wired Equivalent Privacy)
  Legt den WEP-Modus, Key ID und Key fest.
  Optionen für Modus:

- Deaktivieren - Dies ist der Standardmodus. Wählen Sie diesen Modus, wenn es keine Sicherheiten zu beachten gibt. Dieser Modus erhöht die Übertragungsrate.
- 64 bits (ASCII)
- 128 bits (ASCII)
- 64 bits (HEX)
- 128 bits (HEX)

Optionen für Schlü.-ID:

Wenn Sie einen der ASCII- oder HEX WEP-Modi aktivierten, ist die Einstellung Key ID auch automatisch aktiviert. Für eine Verbindung zu einem AP oder einer Peer-Site-Station müssen Sie das 'Key ID' festlegen. Für private Zwecke können Sie 'Key 1' bis 'Key 4' benutzen.

Optionen für Schlüsse:

Wenn Sie einen der ASCII- oder HEX WEP-Modi aktivierten, ist die Einstellung Key auch automatisch aktiviert. Sie müssen die Zeichen für WEP-Key manuell eingeben.

- 64 bits (ASCII) - erfordert 5 ASCII-Zeichen ohne Einschränkung
- 128 bits (ASCII) - erfordert 13 ASCII-Zeichen ohne Einschränkung
- 64 bits (HEX) - erfordert 10 Hexadezimalwerte mit einer oberen Grenze von 10 Hexadezimalziffern von 0-9 und von (A)-(F).
- 128 bits (HEX) - erfordert 26 Hexadezimalwerte mit einer oberen Grenze von 26 Hexadezimalziffern von 0-9 und von (A)-(F).

HINWEIS: Wenn Sie für die HEX-Schlüssel ein Zeichen eingeben, das außerhalb des Bereichs liegt, werden Sie aufgefordert, das richtige Zeichen einzugeben.

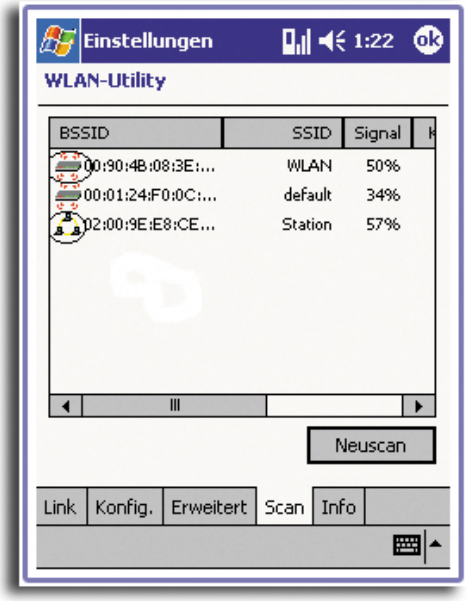
- Übertragungsrate

  Legt eine Option für die Übertragungsrate fest.
  - Fixed 1 Mbps
  - Fixed 2 Mbps
  - Fixed 5.5 Mbps
  - Fixed 11 Mbps
  - Auto Select 1 oder 2 Mbps
  - Fully Auto – Bei Wahl dieser Option wird die Übertragungsrate automatisch angepaßt (empfohlen).
- Energiesparen

  Wählen Sie dieses Kästchen an oder ab, um den Energiesparmodus zu aktivieren oder zu deaktivieren. Im 802.11 Ad Hoc-Modus kann der Energiesparmodus nicht aktiviert werden.

Die Seite "Scan"

Auf dieser Seite werden die verfügbaren Access Point- und 802.11 Ad Hoc-Netzwerke durchsucht und ausgewählt.



- Neuscan

  Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um alle verfügbaren 802.11-Netzwerke anzuzeigen.

- BSSID/SSID

  Ein drahtloses Netzwerk ist an seinem BSSID und SSID erkenntlich. Tippen Sie ein Element in der Spalte BSSID doppelt an, um das AP-/801.11 Ad Hoc-Netzwerk auszuwählen, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten. Die Seite Link des ausgewählten Netzwerks wird angezeigt.

  Für den Betrieb im 801.11 Ad Hoc-Modus muß das SSID auf den Stationen identisch sein, damit die Computer innerhalb des LAN richtig kommunizieren können.

- Signal

  Der Wert in Prozent kennzeichnet die Signalstärke des AP.

- Kanal

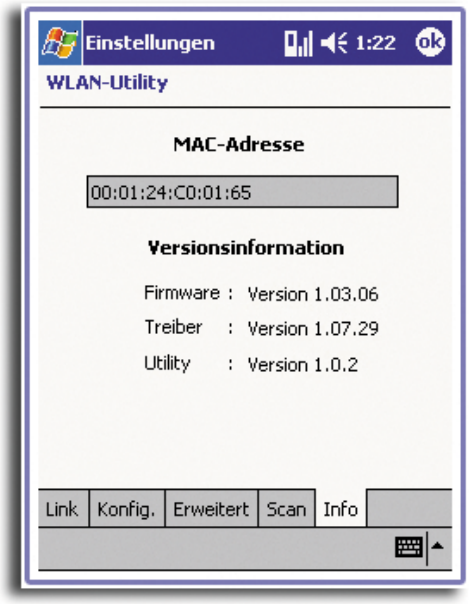
  Kennzeichnet, welcher Kanal für Verwendung vom Netzwerk eingestellt ist.

- Encryption

  Kennzeichnet, ob Verschlüsselung im ausgewählten Netzwerk aktiviert oder deaktiviert ist.

Die Seite “Info”

Auf dieser Seite werden die MAC-Adresse und die Versionsinformationen für das Drahtlosprogramm Ihres Handheld-PCs angezeigt.



- MAC (Media Access Control) Adresse

  Die reale Adresse des mit einem Netzwerk verbundenen Geräts, ausgedrückt als eine 48-Bit-Hexadezimalzahl.

- Versionsinformation

  Die Versionsdaten für die Firmware, den Treiber und das Drahtlosprogramm Ihres Handheld-PCs.

Herstellen einer Verbindung zum Internet

Sie können eine Verbindung zu Ihrem ISP herstellen und darüber E-Mail-Nachrichten senden und empfangen sowie Web- oder WAP-Seiten anzeigen.

Es gibt zwei Methoden, eine Verbindung zum Internet herzustellen:

- Aufbauen einer Modemverbindung.

  Wenn es sich hierbei um die von Ihnen gewünschte Methode handelt, dann lesen Sie "Herstellen einer Modemverbindung zu einem ISP", den nächsten Abschnitt.

- Herstellen einer Verbindung zum Netzwerk mit einer Ethernet-Karte und einem Netzwerkanschluß.

  Wenn es sich hierbei um die von Ihnen gewünschte Methode handelt, dann lesen Sie "Herstellen einer Ethernet-Verbindung zu einem ISP" auf Seite 138.

  Sie können eine Ethernet PC-Karte oder eine CompactFlash Ethernet-Karte benutzen. In beiden Fällen benötitgen Sie ein Erweiterungs-Sleeve (optionales Zubehör), um die Verbindung herzustellen.

Herstellen einer Modemverbindung zu einem ISP

1 Beziehen Sie die folgenden Informationen von Ihrem ISP:

- Telefonische ISP-Einwählnummer
- Benutzername und Kennwort

  Einige ISPs benötigen Informationen vor dem Benutzernamen, z.B. MSN/ Benutzername.
- TCP/IP-Einstellungen.

2 Wenn in Ihrem Gerät kein Modem eingebaut, installieren Sie eine Modemkarte, oder benutzen Sie ein NULL-Modemkabel und geeignete Adapter, um ein externes Modem über den vielseitigen Anschluß mit Ihrem Handheld-PC zu verbinden.

3 Tippen Sie auf und dann auf **Einstellungen**.

4 Tippen Sie in der Registerkarte **Verbindungen** auf **Verbindungen**.

5 Unter Internet wählen Sie Interneteinstellungen und tippen auf Ändern.

6 Tippen Sie in der Registerkarte **Modem** auf **Neu**.

7 Geben Sie einen Namen für die Verbindung ein , z.B. "ISP-Verbindung".

8 Wählen Sie in der Liste **Modem auswählen** Ihren Modemtyp aus.

Wenn Ihr Modemtyp nicht angezeigt wird, fügen Sie versuchsweise erneut die Modemkarte ein. Bei Benutzung eines externes Modems, das mit einem Kabel an Ihren Handheld-PC angeschlossen ist, wählen Sie **Hayes-kompatibel an COM1**.

9 Die Einstellungen in Erweitert brauchen in den meisten Fällen nicht geändert zu werden. Fast alle ISPs bedienen sich heutzutage einer dynamisch zugewiesenen Adresse. Nur wenn der ISP, zu dem Sie eine Verbindung herstellen, die Adresse nicht dynamisch zuweist, müssen Sie auf **Erweitert** tippen, dann auf die Registerkarte **TCP/ IP**, und die Adresse eingeben. Wenn Sie fertig sind, tippen Sie auf **OK** und dann auf **Weiter**.

10 Geben Sie für den Zugriff die Telefonnummer ein, und tippen Sie auf **Weiter**.

11 Legen Sie andere gewünschte Optionen fest, und tippen Sie auf **Fertig st**.

12 In der Registerkarte **Wahlparameter** geben Sie Ihren derzeitigen Standort und den Telefontyp an (die meisten Telefonleitungen benutzen Ton). Diese Einstellungen treffen auf alle Verbindungen zu, die Sie herstellen.

Herstellen einer Ethernet-Verbindung zu einem ISP

Sie brauchen keine neue Verbindung auf Ihrem Handheld-PC zu erstellen. Statt dessen müssen Sie eine Ethernet-Karte kaufen und konfigurieren, die mit Ihrem Handheld-PC kompatibel ist.

1 Beziehen Sie die folgenden Informationen von Ihrem ISP:

- Benutzername und Kennwort
- Domänenname

2 Schließen Sie das Erweiterungs-Sleeve an Ihren Handheld-PC an.

3 Fügen Sie die Ethernet-Karte im geeigneten Einsteckplatz auf dem Erweiterungs-Sleeve ein.

HINWEIS: Details zum Einfügen und Benutzen einer Ethernet-Karte sind in der Dokumentation angegeben, die der Karte beigelegt ist.

Beim erstmaligen Einfügen der Karte wird Netzwerkeinstellungen automatisch angezeigt, damit Sie die Ethernet-Karte konfigurieren können. Die meisten Netzwerke verwenden DHCP, demzufolge Sie diese Einstellungen normalerweise nicht zu ändern brauchen, außer Ihr Netzwerkadministrator fordert Sie dazu auf.

HINWEIS: Wenn Netzwerkeinstellungen nicht angezeigt wird, oder Sie Einstellungen später ändern möchten, tippen Sie auf und dann auf **Einstellungen**. In der Registerkarte **Verbindungen** tippen Sie auf **Netzwerk**, auf den zu ändernden Adapter und dann auf **Eigenschaften**.

4 Tippen Sie auf **OK**.

5 Verbinden Sie die Ethernet-Karte über ein Netzwerkkabel mit dem Netzwerk.

Details hierzu sind in der Dokumentation angegeben, die der Karte beigelegt ist.

6 Tippen Sie auf , **Einstellungen**, die Registerkarte **Verbindungen** und dann auf **Verbindungen**.

7 Aus der Liste **Die Netzwerkkarte verbindet mit** wählen Sie **Internet**.

Für den Verbindungsaufbau benutzen Sie einfach eines der Programme, die im vorherigen Abschnitt aufgelistet sind. Sobald eine Verbindung hergestellt ist, können Sie alle Aktivitäten ausführen, die im vorherigen Abschnitt aufgelistet sind.

Anschließen an das Netzwerk

Wenn Sie in Ihrer Firma Zugriff auf ein Netzwerk haben, können Sie E-Mail-Nachrichten senden, Intranet-Seiten anzeigen, Ihr Gerät synchronisieren und u.U. auf das Internet zugreifen. Es gibt zwei Methoden, ein Netzwerk zu konfigurieren:

- Herstellen einer Modemverbindung mit einem RAS-Konto.

  Bevor Sie diese Modemverbindung herstellen können, muß Ihr Netzwerkadministrator ein RAS-Konto für Sie einrichten. Wenn es sich hierbei um die von Ihnen gewünschte Methode handelt, dann lesen Sie "Herstellen einer Modemverbindung zu einem Netzwerk", den nächsten Abschnitt. Ihr Netzwerkadministrator gibt Ihnen u.U. auch VPN-Einstellungen.

- Herstellen einer Verbindung zum Netzwerk mit einer Ethernet-Karte und einem Netzwerkanschluß.

  Wenn es sich hierbei um die von Ihnen gewünschte Methode handelt, dann lesen Sie "Herstellen einer Ethernet-Verbindung zu einem Netzwerk" auf Seite 140.

  Sie können eine Ethernet PC-Karte oder eine CompactFlash Ethernet-Karte benutzen. In beiden Fällen benötitgen Sie ein Erweiterungs-Sleeve (optionales Zubehör), um die Verbindung herzustellen.

Herstellen einer Modemverbindung zu einem Netzwerk

1 Beziehen Sie die folgenden Informationen von Ihrem Netzwerkadministrator:

- Telefonische Einwählnummer
- Benutzername und Kennwort
- Domänenname
- TCP/IP-Einstellungen

2 Wenn in Ihrem Gerät kein Modem eingebaut ist, dann müssen Sie eine Modemkarte installieren.

3 Tippen Sie auf und dann auf **Einstellungen**. Tippen Sie in der Registerkarte **Verbindungen** auf **Verbindungen**. Unter Internet wählen Sie Interneteinstellungen und tippen auf **Ändern**.

4 Tippen Sie in der Registerkarte Modem auf **Neu**.

5 Geben Sie einen Namen für die Verbindung ein , z.B. "Firmenverbindung".

6 Beachten Sie die Schritte 8 bis 12 auf Seite 140.

Herstellen einer Ethernet-Verbindung zu einem Netzwerk

Sie brauchen keine neue Verbindung auf Ihrem Handheld-PC zu erstellen. Statt dessen müssen Sie eine Ethernet-Karte kaufen und konfigurieren, die mit Ihrem Handheld-PC kompatibel ist.

1 Beachten Sie die Schritte 1 bis 6 auf Seite 138.

2 Aus der Liste **Die Netzwerkkarte verbindet mit** wählen Sie **Der Arbeit**.

Aufbauen einer Verbindung

Für den Verbindungsaufbau benutzen Sie einfach eines der folgenden Programme. Ihr Handheld-PC stellt die Verbindung automatisch her. Sobald Sie verbunden sind, können Sie:

- E-Mail-Nachrichten mit dem Posteingang senden und empfangen.
  Bevor Sie den Posteingang benutzen können, müssen Sie die Daten eingeben, die er zur Kommunikation mit dem E-Mail-Server benötigt.
  Details hierzu sind in "Direktverbindung mit einem E-Mail-Server" auf Seite 141 angegeben.
- Web- und WAP-Seiten mit dem Pocket Internet Explorer besuchen.
  Details hierzu sind in "10 Bedienen des Microsoft® Pocket Internet Explorers" auf Seite 143 angegeben.
- Sofortnachrichten mit MSN Messenger senden und empfangen.
  Details hierzu sind in "MSN® Messenger" auf Seite 64 angegeben.

Trennen einer Verbindung

Es gibt zwei Methoden, eine Verbindung zu trennen:

- Wenn Sie über Einwahl oder VPN verbunden sind, tippen Sie auf das Symbol **Verbindung** auf der Navigationsleiste und dann auf **Ende**.
- Wenn Sie über Kabel oder Cradle verbunden sind, trennen Sie Ihren Handheld-PC vom Kabel oder der Cradle ab.
- Wenn Sie über Infrarot verbunden sind, ziehen Sie Ihren Handheld-PC vom Computer weg.
- Wenn Sie über eine Netzwerkkarte (Ethernet) verbunden sind, nehmen Sie die Karte aus Ihrem Handheld-PC heraus.

Direktverbindung mit einem E-Mail-Server

Richten Sie einen Verbindung zu einem E-Mail-Server ein, damit Sie E-Mail-Nachrichten über eine Modem- oder eine Netzwerkverbindung und dem Posteingang auf Ihrem Handheld-PC senden und empfangen können.

HINWEIS: Der ISP oder das Netzwerk muß einen POP3- oder IMAP4-E-Mail-Server und ein SMTP-Gateway verwenden.

Sie können mehrere E-Mail-Dienste für den Empfang von Nachrichten benutzen. Für jeden E-Mail-Dienst müssen Sie dann zuerst den E-Mail-Dienst einrichten und benennen. Wenn Sie mit dem gleichen Dienst eine Verbindung zu unterschiedlichen Postfächern herstellen, richten Sie jede einzelne Postfachverbindung ein und benennen Sie sie.

So richten Sie einen E-Mail-Dienst ein

1 Tippen Sie im Posteingang Ihres Handheld-PCs auf **Dienste**.

2 Tippen Sie auf **Neuer Dienst**.

3 Beachten Sie die Anweisungen des Assistenten für den neuen Dienst.

Tippen Sie auf und dann auf **Hilfe**, wenn Sie eine Erklärung für einen Bildschirm benötigen. Wenn Sie mit dem Konfigurieren der Verbindung zu Ihrem E-Mail-Server fertig sind, tippen Sie auf **Dienste** und dann auf **Verbinden**.

Details zur Benutzung des Programms Posteingang sind in "Posteingang" auf Seite 50 angegeben.

Aufrufen von Hilfe für Verbindungen

Weitere Details zu den hier beschriebenen und auch zusätzlichen Vorgängen finden Sie an folgenden Orten:

- Im Abschnitt "Posteingang" auf Seite 50.
- Die Online-Hilfe Ihres Handheld-PCs. Tippen Sie auf und dann auf **Hilfe**. Tippen Sie auf **Ansicht**, **Gesamte installierte Hilfe** und dann auf **Posteingang** oder **Verbindungen**.
- Die ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer. Klicken Sie in ActiveSync auf Microsoft ActiveSync-Hilfe im Hilfemenü.
- Informationen über die Fehlerbehebung finden Sie auf der Pocket PC Website unter (http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/).

10 Bedienen des Microsoft® Pocket Internet Explorers

Mit dem Microsoft® Pocket Internet Explorer können Sie mit einer der beiden folgenden Methoden Web- oder WAP-Seiten anzeigen:

- Laden Sie während der Synchronisierung mit Ihrem Computer Ihre Favoriten-Links und mobilen Favoriten herunter, die im Unterordner Mobile Favoriten vom Internet Explorer auf Ihrem Computer gespeichert sind.
- Stellen Sie eine Verbindung zu einem Internet-Dienstanbietet (ISP) oder einem Netzwerk her, und durchsuchen Sie das Web. Hierfür müssen Sie zuerst eine Verbindung aufbauen, wie in "9 Herstellen von Verbindungen" auf Seite 127 beschrieben ist.

Während Verbindung zu einem ISP oder Netzwerk können Sie auch Dateien und Programme vom Internet oder Intranet herunterladen.

Ordner Mobile Favoriten

Nur Elemente, die im Unterordner Mobile Favoriten im Ordner Favoriten vom Internet Explorer auf Ihrem Computer gespeichert sind, werden mit Ihrem Handheld-PC synchronisiert. Dieser Ordner wurde bei Installation von ActiveSync automatisch erstellt.

Favoriten-Links

Während der Synchronisierung wird die Liste der Favoriten-Links im Ordner Mobile Favoriten auf Ihrem Computer mit dem Pocket Internet Explorer auf Ihrem Handheld-PC synchronisiert. Bei jeder Synchronisierung werden auf beiden Geräten die Änderungen der jeweiligen Listen aktualisiert. Nur wenn Sie den Favoriten-Link als mobilen Favoriten markieren, wird nur der Link auf Ihr Gerät heruntergeladen, und Sie müssen eine Verbindung zum ISP oder Netzwerk herstellen, um den Inhalt anzuzeigen.

Details zur Synchronisierung sind in der ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer angegeben.

Mobile Favoriten

Wenn Sie Microsoft Internet Explorer 5.0 oder eine neuere Version auf Ihrem Computer verwenden, können Sie mobile Favoriten auf Ihr Gerät herunterladen. Bei Synchronisierung mobiler Favoriten wird Web-Inhalt auf Ihren Handheld-PC heruntergeladen, so daß Sie Seiten anzeigen können, wenn keine Verbindung zum ISP und Computer besteht.

Erstellen Sie mobile Favoriten schnell mit dem Internet Explorer-Plug-in, das mit ActiveSync installiert wurde.

So erstellen Sie einen mobilen Favoriten

1. Klicken Sie im Internet Explorer auf Ihrem Computer auf **Extras** und dann auf **Mobilen Favoriten erstellen**.
2. Um den Link-Namen zu ändern, geben Sie im Feld Name einen neuen Namen ein.
3. Als Option können Sie in **Aktualisieren** einen Zeitpunkt zur Aktualisierung festlegen.

HINWEIS: Wenn Sie keinen Aktualisierungsplan angeben, müssen Sie den Inhalt manuell herunterladen, um die Informationen auf dem Computer und dem Handheld-PC auf den neuesten Stand zu bringen. Bevor Sie mit Ihrem Gerät synchronisieren, klicken Sie im Internet Explorer auf Ihrem Computer auf **Extras** und dann auf **Synchronisieren**. Es wird der Inhalt angezeigt, der beim letzten Mal auf Ihren Computer heruntergeladen wurde, und Sie können ihn bei Bedarf manuell herunterladen.

4. Klicken Sie auf **OK**.

   Internet Explorer lädt die neueste Version der Seite auf Ihren Desktop-Computer herunter.

TIPP: Für die Erstellung mobiler Favoriten können Sie der Symbolleiste vom Internet Explorer eine Schaltfläche hinzufügen. Klicken Sie im Internet Explorer auf Ihrem Computer auf **Ansicht**, **Symbolleisten** und dann auf **Anpassen**.

So laden Sie einen mobilen Favoriten herunter

1. Klicken Sie den mobilen Favoriten mit der rechten Maustaste an, und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.

2 Geben Sie in der Registerkarte **Download** die Anzahl der Linktiefe an, die Sie herunterladen möchten.

Um mit dem Speicher auf dem Handheld-PC zu haushalten, gehen Sie nur eine Ebene tiefer.

3 Synchronisieren Sie Ihren Handheld-PC und den Computer.

Mobile Favoriten, die im Ordner **Mobile Favoriten** im Internet Explorer gespeichert sind, werden auf Ihren Handheld-PC heruntergeladen.

So sparen Sie Speicher auf dem Handheld-PC beim Herunterladen mobiler Favoriten

Mobile Favoriten belegen Speicherplatz auf Ihrem Handheld-PC. Beachten Sie folgende Hinweise, um möglichst wenig Speicherplatz zu belegen:

- Schalten Sie Bilder und Sounds in den Einstellungen für den Favoriten-Informationstyp in den ActiveSync-Optionen aus, oder verhindern Sie, daß einige mobile Favoriten auf Ihren Handheld-PC heruntergeladen werden.
- Beschränken Sie die Anzahl der heruntergeladenen Link-Seiten.
  a Klicken Sie im Internet Explorer auf dem Computer mit der rechten Maustaste auf den mobilen Favoriten, den Sie ändern möchten, und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.
  b Geben Sie in der Registerkarte **Download** 0 oder 1 für die Anzahl der Link-Seiten an, die Sie herunterladen möchten.

AvantGo-Kanäle

AvantGo ist ein kostenloser, interaktiver Dienst mit Zugriff auf personalisiertem Inhalt und unzähligen populären Web-Sites. Abonnieren Sie AvantGo-Kanäle direkt von Ihrem Handheld-PC aus. Synchronisieren Sie dann Ihren Handheld-PC und den Computer, oder stellen Sie eine Verbindung zum Internet her, um den Inhalt herunterzuladen. Details hierzu finden Sie auf der AvantGo Website.

So registrieren Sie sich bei AvantGo

1. Aktivieren Sie die Synchronisierung für den AvantGo-Informationstyp in den ActiveSync-Optionen auf Ihrem Computer.
2. Tippen Sie im Pocket Internet Explorer auf Ihrem Handheld-PC auf die Schaltfläche **Favoriten**, um Ihre Favoritenliste anzuzeigen.
3. Tippen Sie auf den Link **AvantGo Channels**.
4. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Aktivieren**.
5. Beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.
6. Um die Einrichtung fertigzustellen, müssen Sie Ihren Handheld-PC mit Ihrem Computer synchronisieren und dann auf die Schaltfläche **Meine Kanäle** tippen.

   Tippen Sie zum Abschluß der Synchronisierung in Ihrer Favoritenliste auf den Link AvantGo Channels, um einige der populärsten Kanäle sehen zu könnens.

Hinzufügen oder Entfernen von Kanälen

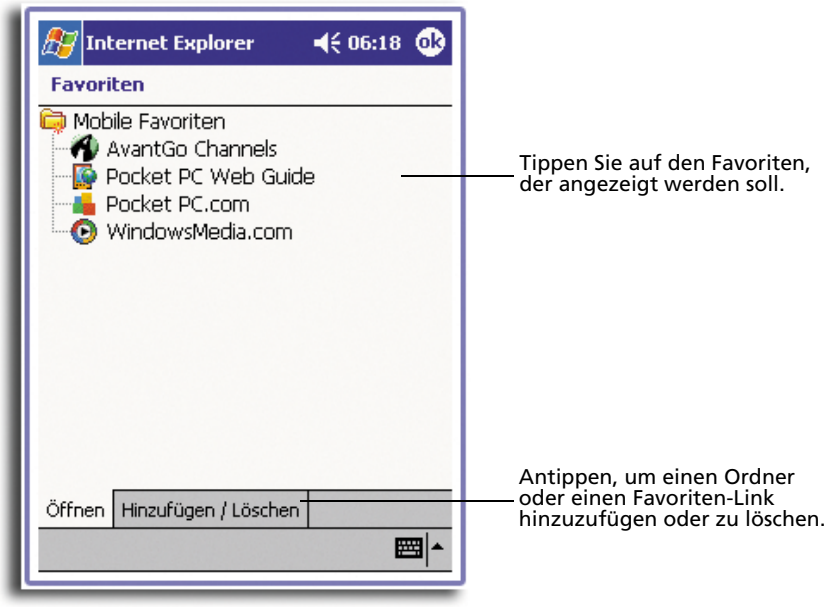
- Tippen Sie auf den Link **Hinzufügen** oder **Löschen**.

Bedienen des Pocket Internet Explorers

Mit dem Pocket Internet Explorer können Sie mobile Favoriten und Kanäle durchsuchen, die Sie ohne Verbindung zum Internet auf Ihren Handheld-PC heruntergeladen haben. Sie können auch über einen ISP oder ein Netzwerk eine Verbindung zum Internet herstellen und das Web durchsuchen.

So zeigen Sie mobile Favoriten und Kanäle an

1 Tippen Sie auf die Schaltfläche **Favoriten**, um Ihre Favoritenliste anzuzeigen.



2 Tippen Sie auf die Seite, die angezeigt werden soll.

Es wird die Seite angezeigt, die bei der letzten Synchronisierung mit Ihrem Computer heruntergeladen wurde. Wenn sich diese Seite nicht auf Ihrem Handheld-PC befindet, ist der Favorit abgeblendet. Sie müssen wieder mit Ihrem Computer synchronisieren, um die Seite auf Ihren Handheld-PC herunterzuladen, oder eine Verbindung zum Internet herstellen, um die Seite anzuzeigen.

So durchsuchen Sie das Internet

1 Konfigurieren Sie eine Verbindung mit Ihrem ISP oder dem Firmennetzwerk, wie in "9 Herstellen von Verbindungen" auf Seite 127 beschrieben ist.

2 Es gibt folgende Möglichkeiten zur Verbindungsherstellung und dem Browsen:

- Tippen Sie auf die Schaltfläche **Favoriten** und dann auf den Favoriten, den Sie anzeigen möchten.
- Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Adressleiste**. Geben Sie in der oben im Bildschirm angezeigten Adressleiste die Web-Adresse ein, die Sie besuchen möchten, und tippen Sie dann auf Los. Tippen Sie auf den Pfeil, um aus zuvor eingegebenen Adressen auszusuchen.
- So fügen Sie einen Favoriten-Link bei Benutzung des Handheld-PCs hinzu:
  a Tippen Sie auf die Seite, die hinzugefügt werden soll.
  b Tippen und halten Sie den Stylus auf die Seite.
  c Tippen Sie auf **Zu Favoriten hinzufügen**.

11 Anpassen Ihres Handheld-PCs

Sie können Ihren Handheld-PC entsprechend Ihren persönlichen Anforderungen und Wünschen sowie Ihren normalen Arbeitsgewohnheiten anpassen. Es gibt zwei Möglichkeiten zur Anpassung Ihres Handheld-PCs:

- Anpassen der Einstellungen des Handheld-PCs
- Hinzufügen oder Entfernen von Programmen

Anpassen der Einstellungen des Handheld-PCs

Sie können die Einstellungen Ihres Handheld-PCs Ihrer Arbeitsweise anpassen.

So greifen Sie auf Einstellungen zu

- Tippen Sie auf , dann auf **Einstellungen**.

  Tippen Sie eine verfügbare Option für Einstellungen, um die dazugehörige Seite mit Anpassungsmöglichkeiten anzuzeigen.

Es gibt drei Registerkarten im Fenster Einstellungen—**Privat**, **System** und **Verbindungen**, wobei jede ihr eigenes Set mit Optionen besitzt.

Die nachfolgenden Abschnitte zeigen die Konfigurationsseite jeder einzelnen Option für Einstellungen. Detaillierte Anweisungen zu diesen Seiten erhalten Sie durch ihren Aufruf und Tippen auf und dann auf **Hilfe**.

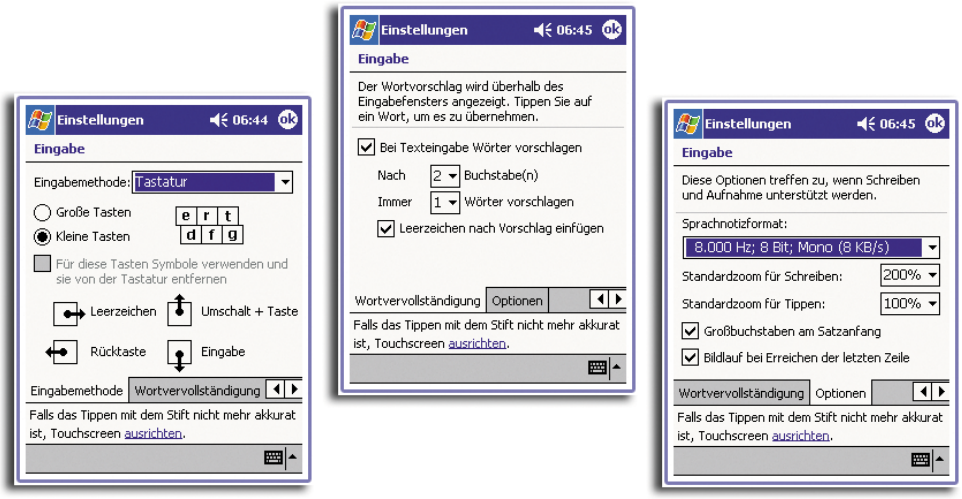
Privat

Schaltflächen

Ordnen Sie Ihre Favoritenprogramme einer der Schnellstarttasten zu.

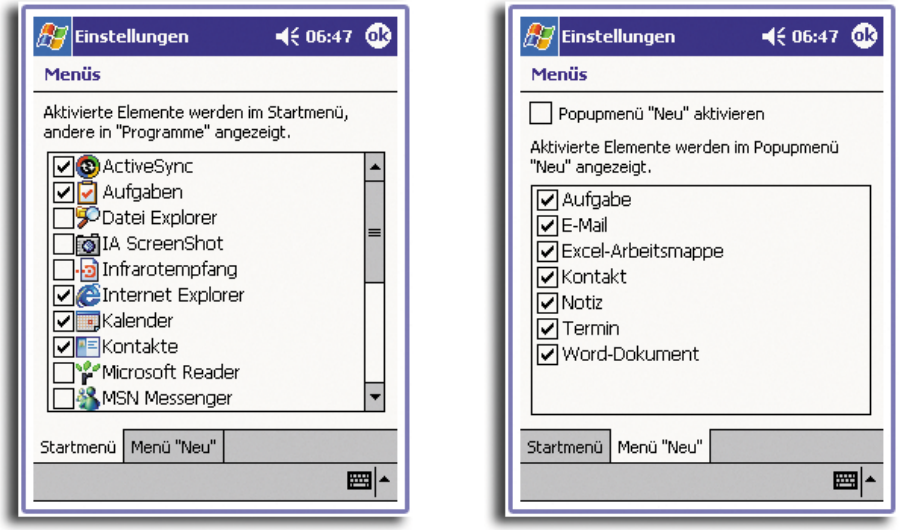
Eingabe

Hier wählen Sie eine Eingabemethode, Optionen für Wortvervollständigung und andere diesbezügliche Einstellungen aus.



Menüs

Legen Sie fest, was im Menü angezeigt werden soll, und aktivieren Sie ein Kontextmenü von der Schaltfläche **Menü 'Neu'** aus.

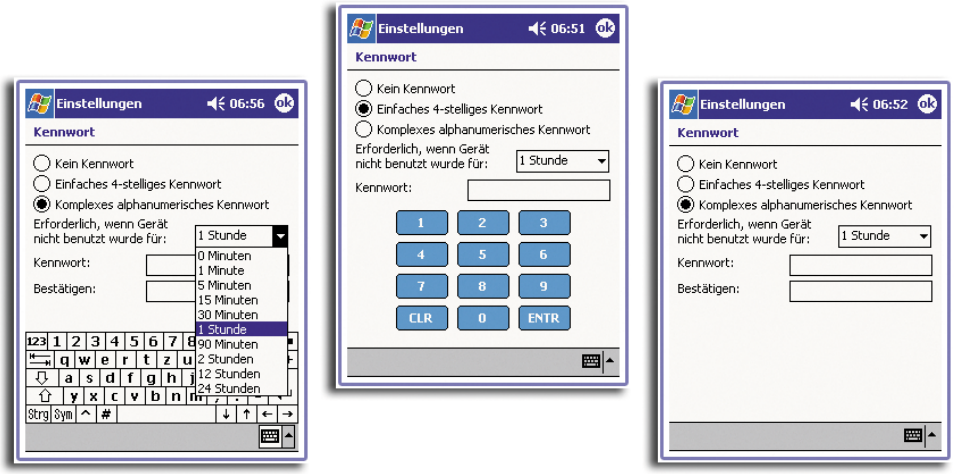


Besitzerinformationen

Geben Sie hier Ihre privaten Daten ein, und passen Sie die Textanzeige für den eingeschalteten Handheld-PC an.

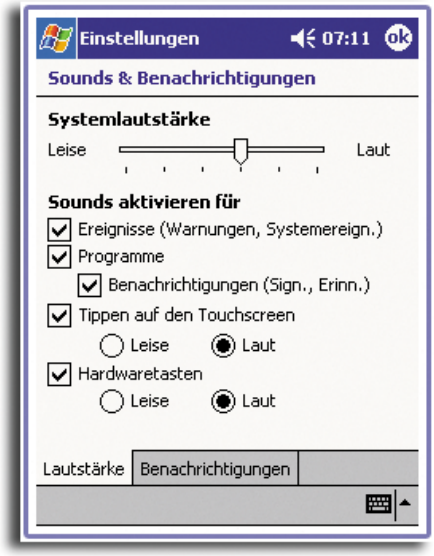
Kennwort

Richten Sie hier ein Kennwort ein, um den Zugriff auf Ihren Handheld-PC einzuschränken.



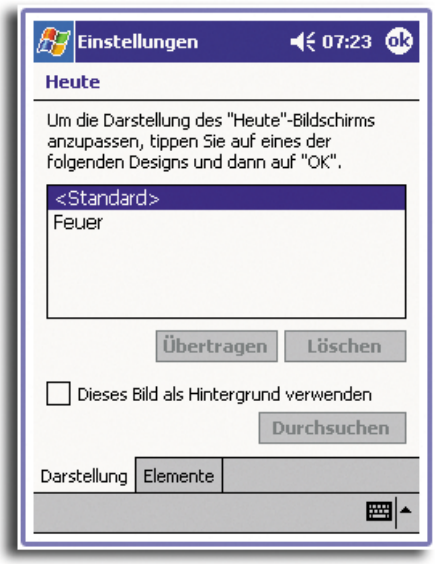
Sounds & Benachrichtigungen

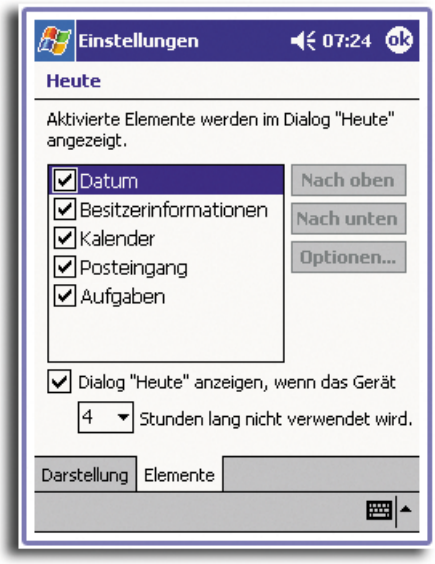
Wählen Sie hier die Aktionstypen aus, für die Sie Sounds hören möchten, und bestimmen Sie, wie Sie von unterschiedlichen Ereignissen informiert werden möchten.



Heute

Passen Sie das Aussehen und die Informationen an, die auf dem Heute-Bildschirm angezeigt werden.

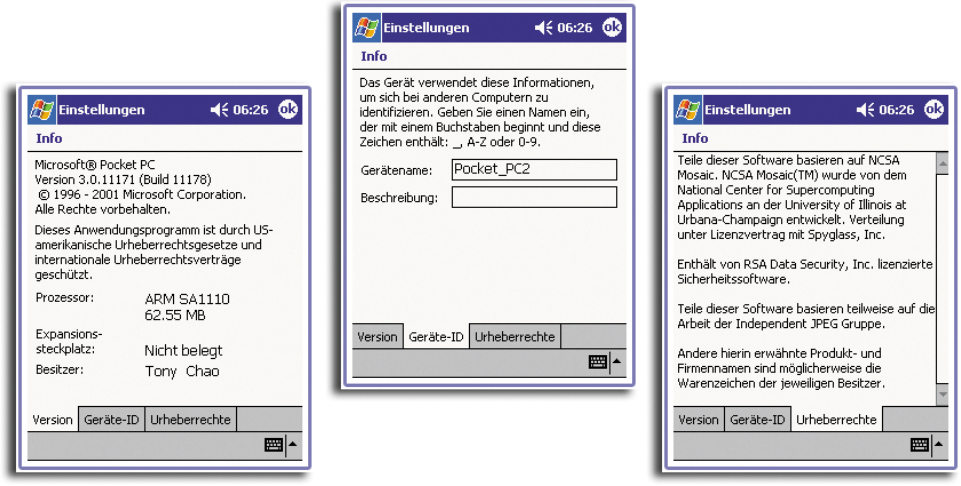




System

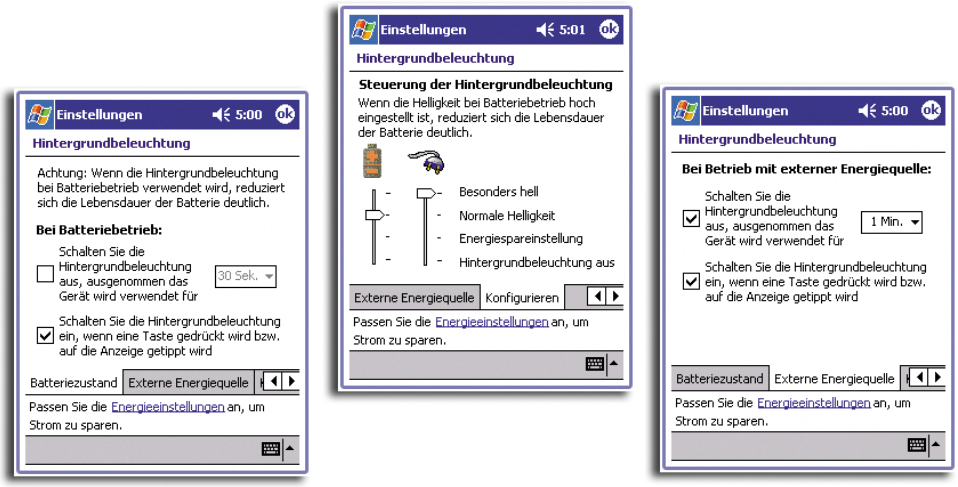
Info

Zeigt die Version und das Copyright Ihres Handheld-PCs an; enthält auch eine Option zur Festlegung einer Geräte-ID.



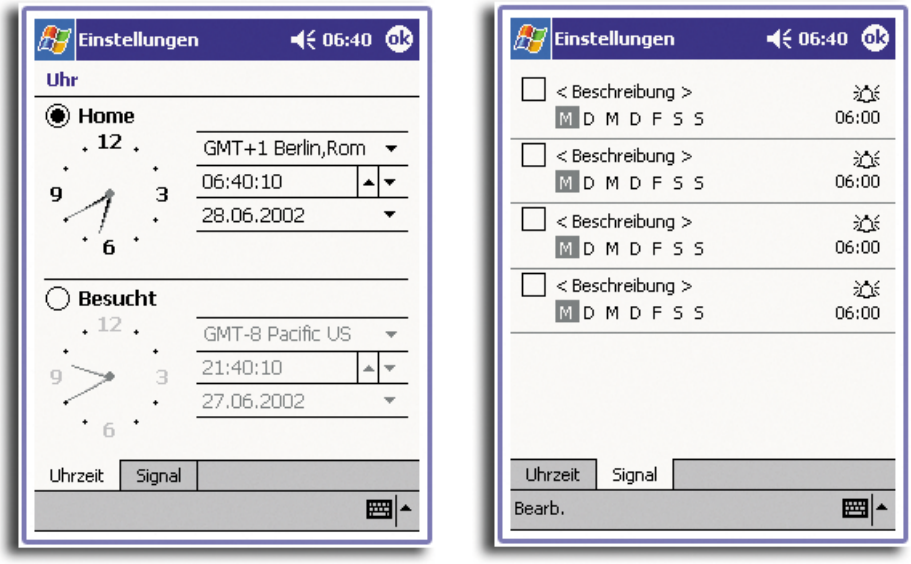
Hintergrundbeleuchtung

Legen Sie hier Einstellungen zur Steuerung der Hintergrundbeleuchtung fest.



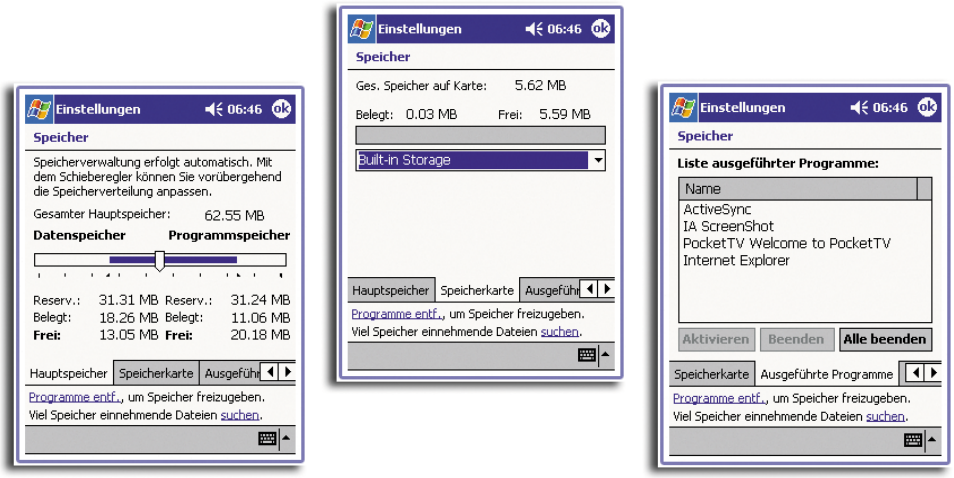
Uhr

Ändern Sie die Uhrzeit, oder stellen Sie Alarmsignale ein.



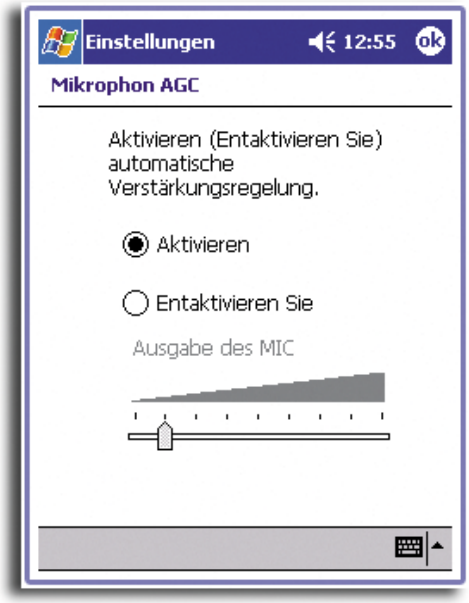
Speicher

Dient zur Verteilung von Daten- und Programmspeicher.



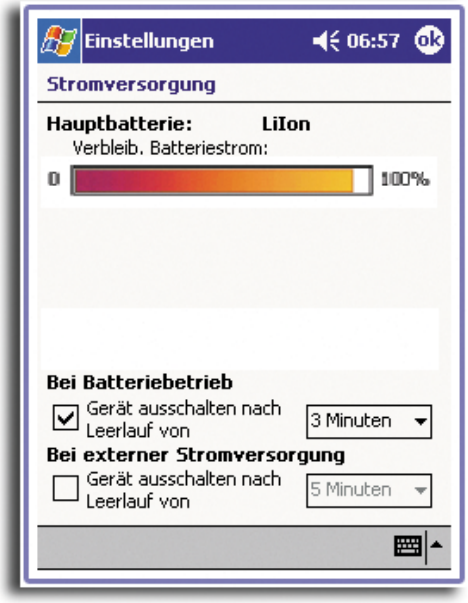
Mikrophon

Aktivieren oder deaktivieren Sie die AGC-Funktion (Automatic Gain Control)—die Lautstärkeregelung bei einer Tonaufnahme.



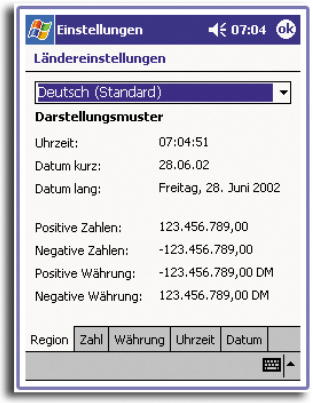
Stromversorgung

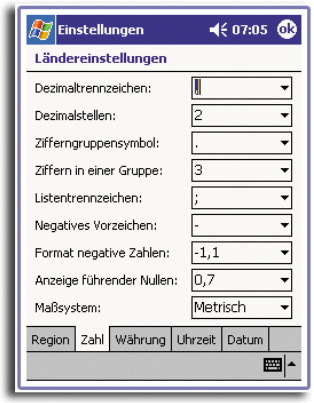
Nehmen Sie hier Einstellungen zur Einsparung des Energieverbrauchs vor.

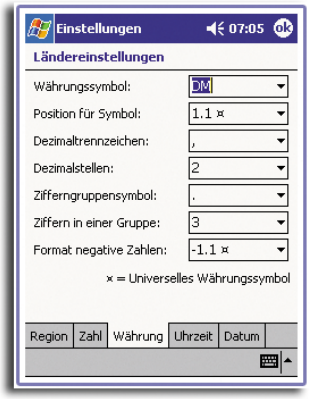


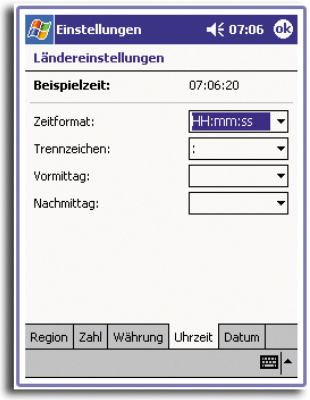
Ländereinstellungen

Stellen Sie hier die Formate für standarmäßige Zahlen- und Uhrzeitanzeigen sowie andere diesbezügliche Optionen ein.









Programme entfernen

Entfernt Programme aus dem Datenspeicher.

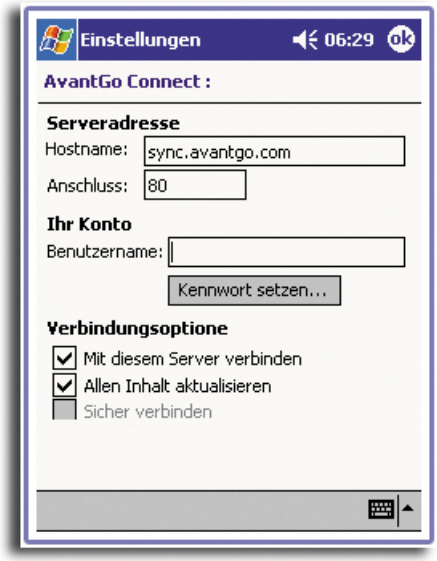
Touchscreen

Richtet den Bildschirm aus und aktiviert die ClearType-Funktion.

Verbindungen

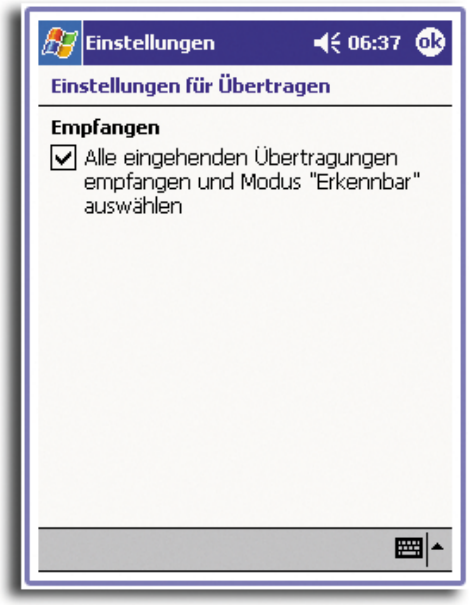
AvantGo Connect

Legt Servereinstellungen und diesbezügliche Optionen für AvantGo fest.



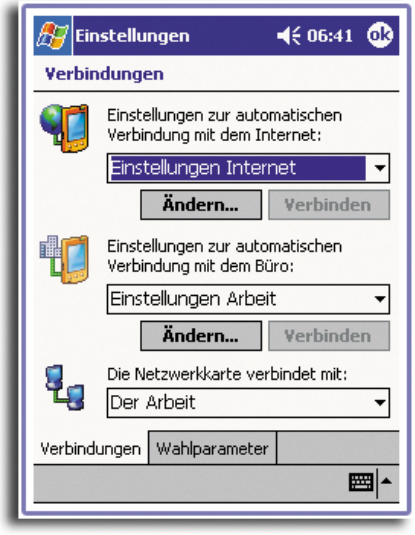
Einstellungen für Übertragen

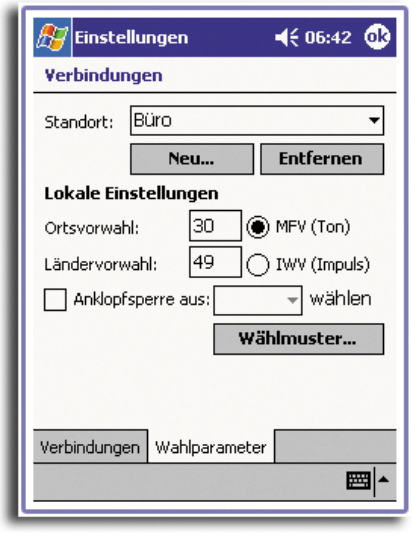
Legt Einstellungen für die Funktion **Übertragen** fest.



Verbindungen

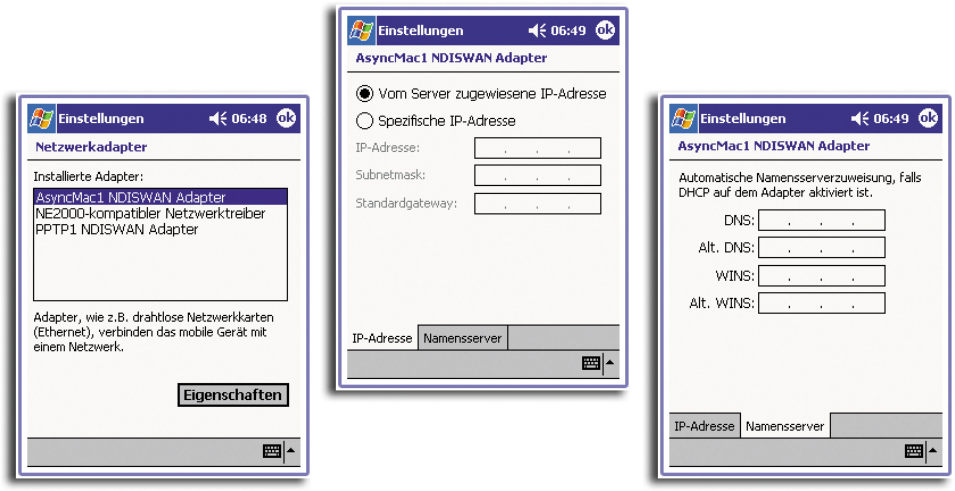
Richtet Einstellungen für die Verbindung zum Internet und dem lokalen Netzwerk, einschließlich der Einwähloptionen, ein.





Netzwerkadapter

Wählen Sie hier den Netzwerkadapter Ihres Handheld-PCs aus, und stellen Sie seine Eigenschaften ein.



Hinzufügen oder Entfernen von Programmen

Programme, die werkseitig auf Ihren Handheld-PC überspielt wurden, befinden sich im ROM (schreibgeschützter Speicher). Diese Programme können Sie nicht löschen, und der ROM-Inhalt geht nie unabsichtlich verloren. ROM-Programme können mit speziellen Installationsprogrammen mit einer *.xip-Erweiterung aktualisiert werden. Alle anderen Programme und Datendateien, die nach der werkseitigen Installation auf Ihrem Handheld-PC installiert werden, werden im RAM (Speicher mit Direktzugriff) gespeichert.

Alle Programme, die für Ihren Handheld-PC bestimmt sind, können installiert werden, sofern der Speicher ausreicht. Der populärste Ort, Software für Ihren Handheld-PC zu finden, ist die Pocket PC Website (http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/).

Hinzufügen von Programmen

Fügen Sie Programme auf Ihrem Handheld-PC entweder mit ActiveSync oder durch Herunterladen des Programms vom Internet herunter.

So fügen Sie Programme mit ActiveSync hinzu

Sie müssen die für Ihren Handheld-PC geeignete Software erst auf Ihrem Computer installieren, bevor Sie sie auf dem Handheld-PC installieren.

1 Stellen Sie den Typ Ihres Handheld-PCs und den Prozessor fest, damit Sie wissen, welche Softwareversion Sie installieren können.

a Tippen Sie auf und dann auf **Einstellungen**.

b Tippen Sie in der Registerkarte **System** auf **Info**.

c Notieren Sie sich die Informationen über den Prozessor von der Registerkarte Version.

2 Laden Sie das Programm auf Ihren Computer herunter (oder legen Sie die CD bzw. Diskette im Computer ein, die das Programm enthält).

Sie sehen u.U. eine einzelne *.xip-, *.exe- oder *.zip-Datei, eine Setup.exe-Datei oder mehrere Dateiversionen für unterschiedliche Gerätetypen und Prozessoren. Achten Sie darauf, nur das Programm auszuwählen, das für einen Pocket PC und den Prozessortyp Ihres Handheld-PCs entwickelt wurde.

HINWEIS: Lesen Sie alle Installationshinweise, Read Me-Dateien oder die Dokumentation, die dem Programm beigelegt ist. Für viele Programme gibt es spezielle Installationshinweise.

3 Schließen Sie Ihren Handheld-PC an Ihren Computer an.

4 Doppelklicken Sie auf die *.exe-Datei.

- Wenn es sich bei der Datei um ein Installationsprogramm handelt, wird sein Assistant angezeigt. Beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Sobald die Software auf Ihrem Computer installiert ist, überträgt das Installationsprogramm die Software automatisch zu Ihrem Gerät.
- Ist die Datei kein Installationsprogramm, wird eine Fehlermeldung angezeigt, die informiert, daß es sich zwar um ein gültiges Programm handelt, doch daß es für einen anderen Computertyp entwickelt wurde. Sie müssen diese Datei auf Ihr Gerät schieben. Wenn Sie in der Read Me-Datei oder der Dokumentation keine Installationshinweise für das Programm finden können, kopieren Sie die Programmdatei mit ActiveSync Explore in den Ordner Programme auf Ihrem Gerät. Details zum Kopieren von Dateien mit ActiveSync sind in der ActiveSync-Hilfe angegeben.

5 Sobald die Installation abgeschlossen ist, tippen Sie auf , **Programme** und dann auf das Programmsymbol, um es zu starten.

So fügen Sie ein Programm direkt aus dem Internet hinzu

1 Stellen Sie den Typ Ihres Handheld-PCs und den Prozessor fest, damit Sie wissen, welche Softwareversion Sie installieren können.

a Tippen Sie auf und dann auf **Einstellungen**.

b Tippen Sie in der Registerkarte **System** auf **Info**.

c Notieren Sie sich die Informationen über den Prozessor von der Registerkarte Version.

2 Laden Sie das Programm mit dem Pocket Internet Explorer direkt vom Internet auf Ihren Handheld-PC herunter.

Sie sehen u.U. eine einzelne *.xip-, *.exe- oder *.zip-Datei, eine Setup.exe-Datei oder mehrere Dateiversionen für unterschiedliche Gerätetypen und Prozessoren. Achten Sie darauf, nur das Programm auszuwählen, das für einen Pocket PC und den Prozessortyp Ihres Handheld-PCs entwickelt wurde.

HINWEIS: Lesen Sie alle Installationshinweise, Read Me-Dateien oder die Dokumentation, die dem Programm beigelegt ist. Für viele Programme gibt es spezielle Installationshinweise.

3 Tippen Sie auf die Datei, z.B. eine *.xip- oder *.exe-Datei.

Der Installationsassistent fährt sich hoch.

4 Beachten Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

So fügen Sie ein Programm dem Menü Start hinzu

- Tippen Sie auf , **Einstellungen**, **Menüs**, die Registerkarte **Startmenü** und dann auf das Kästchen für das Programm.

  Wenn Sie das Programm nicht in der Liste sehen, können Sie es mit dem Datei Explorer auf Ihrem Handheld-PC in den Ordner Startmenü zu schieben, oder erstellen Sie mit ActiveSync auf Ihrem Computer eine Verknüpfung für das Programm, und legen Sie die Verknüpfung im Ordner Startmenü ab.

  – Bedienen des Datei Explorers auf Ihrem Handheld-PC

    a Tippen Sie auf , **Programme**, **Datei Explorer** und finden Sie das Programm (tippen Sie auf die Ordnerliste, die per Standard mit **My Documents** gekennzeichnet ist, und dann auf **Mein Gerät**, um alle Ordner auf dem Gerät aufgelistet sehen zu können).

    b Tippen und halten Sie den Stylus auf das Programm, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Ausschneiden**.

    c Öffnen Sie den Ordner **Startmenü**, der sich im Windows-Ordner befindet, und tippen und halten Sie den Stylus auf einen leeren Fensterbereich.

    d Tippen Sie im Kontextmenü auf **Einfügen**.

    Das Programm wird jetzt im Menü angezeigt.

  Details zur Bedienung des Datei Explorers sind in "So arbeiten Sie mit dem Datei Explorer" auf Seite 37 angegeben.

  – Bedienen von ActiveSync auf Ihrem Computer

    a Mit dem Explorer in ActiveSync durchsuchen Sie die Dateien auf Ihrem Handheld-PC, und finden Sie das Programm.

    b Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Programm, und klicken Sie dann auf Verknüpfung erstellen.

    c Schieben Sie die Verknüpfung in den Ordner Startmenü im Windows-Ordner.

    Die Verknüpfung wird jetzt im Menü angezeigt.

  Details zur Bedienung von ActiveSync sind in der ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer angegeben.

Entfernen von Programmen

1 Tippen Sie auf und dann auf **Einstellungen**.

2 Tippen Sie in der Registerkarte **System** auf **Programme entfernen**.

3 Tippen Sie auf das Programm, das Sie entfernen möchten.

4 Tippen Sie auf **Entfernen**.

Wenn das Programm nicht in der Liste installierter Programme angezeigt wird, finden Sie das Programm mit dem Datei Explorer auf Ihrem Handheld-PC:

1 Tippen und halten Sie den Stylus auf das Programm.

2 Tippen Sie im Kontextmenü auf **Löschen**.

Hinzufügen eines Programms dem Startmenü

- Tippen Sie auf , **Einstellungen**, **Menüs**, die Registerkarte **Startmenü** und dann auf das Kästchen des entsprechenden Programms.

  Wenn Sie das Programm nicht in der Liste sehen, können Sie es mit dem Datei Explorer auf Ihrem Handheld-PC in den Ordner Startmenü zu schieben, oder erstellen Sie mit ActiveSync auf Ihrem Computer eine Verknüpfung für das Programm, und legen Sie die Verknüpfung im Ordner Startmenü ab.

So fügen Sie ein Startmenüprogramm mit dem Datei Explorer auf Ihrem Handheld-PC hinzu

1. Tippen Sie auf , **Programme**, **Datei Explorer** und finden Sie das Programm (tippen Sie auf die Ordnerliste, die per Standard mit **My Documents** gekennzeichnet ist, und dann auf **Mein Gerät**, um alle Ordner auf Ihrem Handheld-PC aufgelistet sehen zu können).
2. Tippen und halten Sie den Stylus auf das Programm, und tippen Sie dann im Kontextmenü auf **Ausschneiden**.
3. Öffnen Sie den Ordner **Startmenü**, der sich im Windows-Ordner befindet, und tippen und halten Sie den Stylus auf einen leeren Fensterbereich.
4. Tippen Sie im Kontextmenü auf **Einfügen**.
5. Das Programm wird jetzt im Menü angezeigt.

   Details zur Bedienung des Datei Explorers sind in "So arbeiten Sie mit dem Datei Explorer" auf Seite 37 angegeben.

So fügen Sie ein Startmenüprogramm mit ActiveSync auf Ihrem Computer hinzu

1. Mit dem Explorer in ActiveSync durchsuchen Sie die Dateien auf Ihrem Handheld-PC, und finden Sie das Programm.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Programm, und klicken Sie dann auf **Verknüpfung erstellen**.
3. Schieben Sie die Verknüpfung in den Ordner **Startmenü** im Windows-Ordner.
4. Die Verknüpfung wird jetzt im Menü angezeigt.

   Details zur Bedienung von ActiveSync sind in der ActiveSync-Hilfe auf Ihrem Computer angegeben.

Index

A

Acrobat® Reader® für Pocket PC® 105
ActiveSync® 123
Anwendungen verwalten
  Anwendungsliste 36
  Informationen organisieren 37
  Informationen suchen 37
  Öffnen 35
  Wechseln 35
Anwendungen von Drittherstellern 73
  Acrobat® Reader® für Pocket PC® 105
  IA Album LE 92
    Hauptfunktionen 92
      Aufnahmetaste 93
      Zuschneiden und Speichern 92
    Menüs 93
      Anz. 95
        Auswahlansicht 96
      Dat. 93
      Werkz. 99
        Einstellungen der Bildschirmaufnahme 101
  PocketTV 105
    Menü 109
    Optionen 110
    Schalter für Vollbild/Querformat 106
    Statusleiste 108
    Suchbalken 107
  Sichern/Wiederherstellen 74
Aufgaben 45
AvantGo-Kanäle 145

B

Befehlsoberfläche 17
  Befehlsleiste 20
  Benachrichtigungen 21
  Hardwaretasten 17
  Heute-Bildschirm 17
    Statussymbole 18
  Kontextmenüs 21
  Navigationsleiste 19
Beleuchtung 5
Buchstabenerkenner 25

C

Copyright ii

D

Daten eingeben 23
  Auf dem Bildschirm schreiben 27
    Zu Text umwandeln 28
  Auf dem Bildschirm zeichnen 30
  Eine Nachricht aufnehmen 31
  Mit dem Eingabebereich 23
    Buchstabenerkenner 25
    Soft-Tastatur 25
    Strichzugerkenner 26
    Transcriber 26
  Mit Kurztext arbeiten 32

E

Eingabebereich 23
E-Mail
  Ordner verwalten 56
  synchronisieren 51
E-Mail-Dienst 141
E-Mail-Server 141
Erweiterungsfunktionen 113
  Erweiterungs-Sleeve 115
  Erweiterungs-Sleeve anschließen 117
    CompactFlash-Karte einfügen 118
    CompactFlash-Karte enfernen 119
    PC-Karte einfügen 120
    PC-Karte entfernen 120
  Memory Stick 113
    Einfügen 113
    Entfernen 114
  Vielseitiger Acer-Anschluß 115

F

Funktionen anpassen 149
  Einstellungen des Handheld-PCs 149
  Programm installieren/entfernen
    Entfernen 166
    Hinzufügen 164
      Mit ActiveSync 164
      Über das Internet 165
Funktionen des Handheld-PCs 1
  Akkusatz 2
    Einlegen 10
    Herausnehmen 11
  Anschlußmöglichkeiten 1
  Audio 1
  Display 1
  Ergonomie 2
  Erweiterung 2
  Leistung 1

H

Handheld-PC
  Anleitungen ix
  Inhalt des Produktkartons x
  Optionales Zubehör x
  Pflege x

Zurücksetzen xi
Handheld-PC anpassen 149
Handheld-PC einrichten
Akku einlegen 14
Aufladen 12
LED-Status 13
Mit Cradle 13
Cradle anschließen 12
Software Microsoft® ActiveSync® installieren 9
Erstmalige Synchronisierung 15

I

IA Album LE 92
Menüs 93
Infrarot 127
Internet 137

K

Kalender 39
Kontakte 43
Kurztext 32

M

Memory Stick 113
Microsoft Reader 67
Bibliothek 68
Guidebook 67
Reader 70
Hervorhebung 71
Lesezeichen 71
Notiz 71
Zeichnung hinzufügen 71
Microsoft® Pocket Internet Explorer 143
AvantGo 145
Registrieren 146
Bedienen 147
Mobile Favoriten anzeigen 148
Mobile Favoriten
Favoriten-Links 144
Mobile Favoriten erstellen 144
Microsoft® Pocket Outlook 39
Aufgaben 45
Aufgabe erstellen 46
Bildschirm Zusammenfassung 48
Öffnen 45
Kalender 39
Besprechungsanfrage erstellen 42
Bildschirm Zusammenfassung 42
Öffnen 40
Termine festlegen 41
Kontakt 43
Bildschirm Zusammenfassung 45
Kontakt erstellen 44
Kontakt suchen 44
Öffnen 43
Notizen 48
Notiz erstellen 49
Öffnen 48
Posteingang 50
E-Mail synchronisieren 51
E-Mail-Liste 53
Mit E-Mail-Server verbinden 52
Öffnen 50
Ordner verwalten 56
Microsoft® Pocket PC 2002 57
Companion-Programme 57
Microsoft Reader
Bibliothek benutzen 68
Buch herunterladen 68
Buch lesen 69
Buch löschen 71
Guidebook benutzen 67
Reader-Funktionen 70
Buchanmerkungen 71
Text kopieren 70
Text suchen 70
MSN Messenger 64, 66
Konto einrichten 64
Mit Kontakten chatten 65
Umgang mit Kontakten 65
Voraussetzungen 64
Pocket Excel 61
Arbeitsmappe schützen 63
Dateiliste 62
Neue Arbeitsmappe erstellen 62
Symbolleiste anzeigen 62
Pocket Word 57
Dateiliste 58
Daten eingeben 58
Aufnahme-Modus 61
Schreiben-Modus 60
Tippen-Modus 59
Zeichnen-Modus 60
Neue Datei erstellen 57
Windows Media Player für Pocket PC 66
MSN Messenger 64

N

Notizen 48

O

Ordner Mobile Favoriten 143

P
Pocket Excel 61
Arbeitsmappe schützen 63
Pocket Word 57
PocketTV 105
Posteingang 50
Programm entfernen 166
Programm hinzufügen 164

R
RecentDo 73

S
Sichern
Öffnen 75
Wiederherstellungsfunktion 83
Sichern/Wiederherstellen 74
Strichzugerkenner 26
Systemeinführung 4
Linke Seite 6
Oberseite 7
Unterseite 8
Vorderseite 4

T
Transcriber 26

V
Verbindungsfunktionen 127
An das Netzwerk anschließen 139
Drahtlose Kommunikation 129
Aktivieren 129
Konfigurieren 129
E-Mail-Dienst 141
Hilfe 141
Infrarot 127
Empfangen 128
Senden 127
Internetverbindung herstellen 137
Mit E-Mail-Server verbinden 141
Verbindung trennen 140
Vielseitiger Acer-Anschluß 115

W
Windows Media Player für Pocket PC 66