

runtastic
ORBIT



ONLINE BEDIENUNGSANLEITUNG

Inhalt:

| | |
|--|----|
| Verpackungsinhalt..... | 3 |
| Einleitung..... | 3 |
| Gerätebeschreibung | 4 |
| Tragemöglichkeiten des Runtastic Orbit | 4 |
| Befestigung | 5 |
| Erste Schritte | 5 |
| Mit Runtastic Me App..... | 5 |
| Ohne Runtastic Me App | 6 |
| Modi und Ansichten..... | 6 |
| Runtastic Orbit und Runtastic Me | 8 |
| Berechnung und Messung | 9 |
| Orbit Connect | 11 |
| Speicher und Datensynchronisierung..... | 11 |
| Akku und Aufladen | 12 |
| Firmware-Update | 12 |
| Zurücksetzen deines Orbit..... | 12 |
| Rechtliche Angaben | 13 |

Verpackungsinhalt

- 1 x Runtastic Orbit
- 2 x Armband
- 1 x Clip
- 1 x USB-Ladekabel
- 1 x Quick Instructions (Kurzanleitung)
- 1 x Rechtliche Angaben & Produktinformation
- 1 x Info zu farbigen Armbändern

Einleitung

Funktionen

Der Runtastic Orbit wurde entwickelt, um dir dabei zu helfen, deine Fitness-, Aktivitäts- und Schlafziele zu erreichen. Er unterstützt dich in deinem Alltag und bietet folgende Funktionen:

- Schritt- & Distanzzähler
- Setze dir Ziele
- Verbrannte Kalorien
- Aktive Minuten
- Happy Tracking
- Orbit Connect für Runtastic Apps
- Schlafaufzeichnung
- Umgebungslichtsensor
- Uhrzeit
- Alarm
- Erinnerungsfunktion bei Inaktivität
- Wasserdicht, 100 m / 300 ft
- Vibrationsalarm
- Langlebiger, wiederaufladbarer Akku

Kompatibel mit Runtastic Apps

Überwache deine Fortschritte in Echtzeit - egal ob mit Orbit als Stand-Alone-Gerät oder in Kombination mit deinem bevorzugten Bluetooth®-Smart-fähigen Smartphone* & Runtastic Apps.

* Funktioniert mit iPhone 4s und neueren Versionen sowie Bluetooth® Smart Ready Android™-Geräten ab Android 4.3. Kompatibilitätsliste: hardware.runtastic.com

Gerätebeschreibung

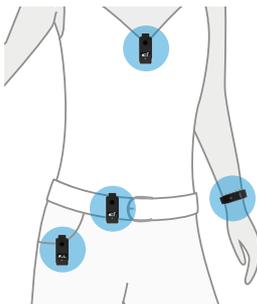
Übersicht

1. Display
2. Menüknopf
3. Reset-Knopf
4. Umgebungslichtsensor
5. Band
6. Clip
7. Ladekabel

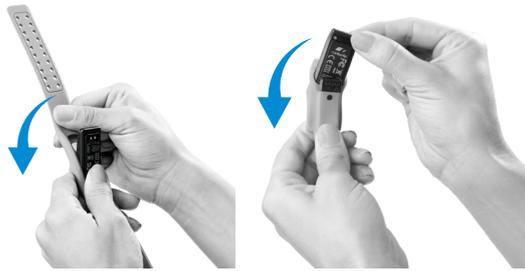


Tragemöglichkeiten des Runtastic Orbit

Du kannst den Runtastic Orbit ganz nach deinen Vorlieben in einem der Armbänder oder dem mitgelieferten Clip tragen.



Befestigung



Erste Schritte

Inbetriebnahme des Runtastic Orbit

1. Entferne die Plastikschutzfolie vom Display & schalte den Runtastic Orbit ein, indem du den Menüknopf für 3 Sekunden gedrückt hältst.
2. Schiebe deinen Runtastic Orbit in dein bevorzugtes Armband oder den Clip.

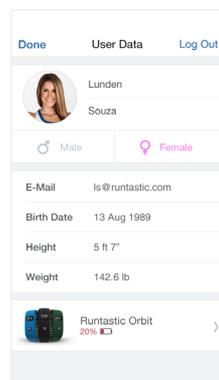
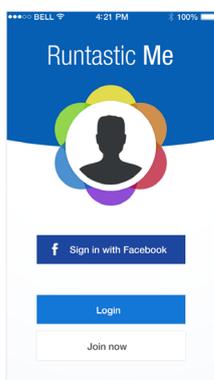
HINWEIS: Bitte lade deinen Orbit vor der ersten Benutzung auf. Siehe „“

Mit Runtastic Me App



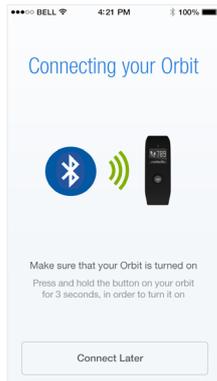
Lade die Runtastic Me App herunter:

<http://me.runtastic.com/download>



Log dich ein oder registriere dich

Mit aktuellen und vollständigen Angaben zu deiner Person können genauere Berechnungen gemacht werden - und du erhältst exakte Daten.



Verbinden und Inbetriebnahme: Folge den Schritten, die in der Me App beschrieben sind.

Ohne Runtastic Me App

Stelle die Uhrzeit ein, indem du den Reset-Knopf um Punkt 12:00 Uhr mittags drückst.

Der Orbit zählt die getätigten Schritte und zeigt dir die Summe pro Tag an (ab 0:00 Uhr).

Als tägliches Schrittziel sind 8.000 Schritte voreingestellt.

Zur Berechnung der verbrannten Kalorien werden die Werte eines durchschnittlichen Runtastic-Nutzers herangezogen. Folgende Körperdaten sind hinterlegt:

Gewicht: 72 kg

Körpergröße: 172 cm

Geburtsdatum: 1.1.1989

Geschlecht: Männlich

Diese Daten können ohne Runtastic Me App nicht verändert werden.

Modi und Ansichten

Der Orbit funktioniert in 3 verschiedenen Modi:

1. Normaler Modus: Zählt deine Schritte
2. Schlafmodus: Zeichnet deine Schlafdauer und -qualität auf
3. Orbit Connect: Erlaubt es anderen Runtastic Apps, den Orbit als zweiten Bildschirm zu nutzen

Du kannst zwischen dem normalen und dem Schlafmodus wechseln, indem du den Menüknopf für 3 Sekunden gedrückt hältst. Der Orbit-Connect-Modus wird automatisch aktiviert, sobald du eine App startest, die Orbit Connect unterstützt.

Jeder Modus hat verschiedene Ansichten. Durch mehrfaches Drücken auf den Menüknopf kannst du zwischen den Ansichten hin- und herwechseln.

07:30

Uhrzeit

In der Zeitansicht wird die aktuelle Uhrzeit angezeigt. Sie wird automatisch von deiner Me App eingestellt.



Schritte

Der Runtastic Orbit zählt alle deine Schritte, solange er nicht im Schlafmodus ist. In der Schritte-Ansicht siehst du die aktuell zurückgelegten Schritte. Um Mitternacht wird der Schrittzähler automatisch auf Null zurückgesetzt, während die aufgezeichneten Daten auf deinem Orbit gespeichert werden, sofern genug Speicherplatz zur Verfügung steht bzw. bis sie mit deiner Runtastic Me App synchronisiert werden. Siehe [„Speicher und Datensynchronisierung“](#)



Verbrannte Kalorien

Der Körper verbrennt rund um die Uhr Kalorien, auch beim Schlafen und im Sitzen! Dieser Wert setzt sich aus dem Grundumsatz sowie aktiv verbrannten Kalorien zusammen.

Die Kalorienberechnung startet um 0:00 Uhr und basiert auf verschiedenen Werten wie deiner Größe, Gewicht, Geschlecht und Alter, die der Orbit aus deiner Runtastic Me App bezieht. Die gezählten Schritte werden minütlich analysiert, wobei eine höhere Schrittfrequenz einen höheren Kalorienverbrauch bedeutet. 100 Schritte in einer Minute verbrennen mehr Kalorien als beispielsweise 100 Schritte über 10 Minuten verteilt. Auch mit Runtastic Apps getrackte Aktivitäten werden miteinberechnet, wobei wir uns stets auf die genauere Messung verlassen.



Aktive Minuten

Der Runtastic Orbit zeigt die Gesamtanzahl deiner aktiven Minuten pro Tag seit 0:00 Uhr an.



Schlafmodus

Der Runtastic Orbit erkennt nicht automatisch, ob du schläfst. Trage deinen Orbit auch wenn du zu Bett gehst und halte den Menüknopf für 3 Sekunden gedrückt, bis der Orbit vibriert und das Schlafsymbol angezeigt wird. Jetzt befindet sich dein Orbit im Schlafmodus und wird deine Schlafdauer und -qualität messen. Du kannst die Parameter anschließend in deiner Runtastic Me App ansehen.



Schlafdauer

Ist der Schlafmodus aktiviert, bestimmt der Runtastic Orbit deine Schlafdauer. Drücke den Menüknopf mehrmals, bis das Schlafdauersymbol erscheint, um deine aktuelle Schlafdauer anzuzeigen.



Schlafmodus verlassen

Halte dazu nach dem Aufwachen den Menüknopf 3 Sekunden lang gedrückt, bis dein Orbit vibriert und das Sonnensymbol erscheint.



Happy Tracking

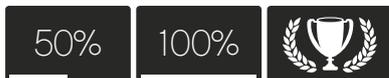
Mit dem Runtastic Orbit kannst du deine glücklichsten Momente aufzeichnen. Drücke den Menüknopf zweimal schnell hintereinander, um einen schönen Moment mit Happy Tracking festzuhalten.

Runtastic Orbit und Runtastic Me

FUNKTIONEN

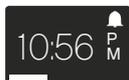
Ziele

Der Orbit zeigt dir den aktuellen Fortschritt auf dem Weg zu deinem Schrittziel an. Mit Vibration und einem speziellen Symbol wirst du informiert, sobald du 50 % oder 100 % deines Zieles erreicht hast.



Der Fortschrittsbalken unterhalb der Uhrzeit zeigt dir den aktuellen Stand deines Tagesziels an. Weitere Ziele findest du in der Me App. Dort kannst du auch dein Schrittziel ändern. Auch mit anderen Runtastic Apps aufgezeichnete Aktivitäten helfen dir beim Erreichen deiner Ziele.

Setzt du dir Ziele, unterstützt dich die App mit individuellen Grenzwerten. So findest du den optimalen Zielwert für dich.

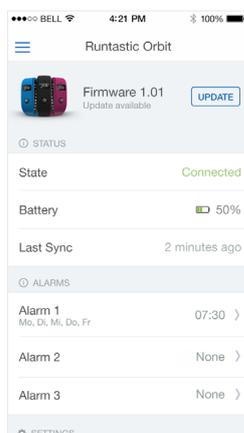




Detailansicht

In der Me App gibt es für jeden Zielwert eine Detailansicht, die dir deine Daten pro Tag anzeigt und aufschlüsselt. Auch mit anderen Runtastic Apps aufgezeichnete Aktivitäten sowie das mit dem Orbit aufgezeichnete "Happy Tracking" werden hier dargestellt.

In der Schlaf-Detailansicht werden die verschiedenen Schlafphasen sowie das mit dem Orbit gemessene Umgebungslicht angezeigt.



Alarm

Die Weckfunktion bzw. der Alarm kann direkt in den Orbit-Einstellungen in deiner Me App eingestellt werden.

Es können bis zu drei verschiedene Alarmer gesetzt werden, jeweils nur einmal oder wiederkehrend. Ist ein Alarm gesetzt, wird das auf deinem Orbit in der Zeitanzeige mit einem Symbol dargestellt:



Wenn ein Alarm losgeht, vibriert dein Orbit und zeigt folgendes Symbol an:



Schlummer-Funktion: Schaltest du den Alarm nicht mittels Menükнопf aus, beginnt er alle fünf Minuten, bis zu insgesamt fünf Mal, erneut.

Inaktivitätserinnerung

Der Orbit motiviert zu einem aktiveren Lebensstil. Ein Vibrationssignal erinnert dich

nach einer längeren inaktiven Phase daran, aktiv zu werden. Diese Funktion kann in deiner Me App in den Orbit-Einstellungen ein- und ausgeschaltet werden. Der aktive Zeitraum der Inaktivitätserinnerung kann ebenso geändert werden.

Berechnung und Messung

Schritte

Deine Schritte werden direkt mit dem Orbit gezählt und sowohl auf dem Orbit selbst, als auch in deiner Runtastic Me App dargestellt.

Etwa 8.000 Schritte pro Tag sind ideal und gesund.

Distanz

Die zurückgelegte Distanz wird in Kilometern/Meilen berechnet. Aufgezeichnete Schritte und individuelle Angaben, wie Körpergröße und Geschlecht, werden dafür herangezogen. Zeichnest du Aktivitäten wie Gehen, Laufen, Wandern oder Nordic Walken mit einer Runtastic App via GPS auf, kann der genauer gemessene Distanzwert den berechneten Wert ersetzen. Pro Tag ist eine zurückgelegte Distanz von 5 - 7,5 km empfehlenswert.

Verbrannte Kalorien

Der Körper verbrennt rund um die Uhr Kalorien, auch beim Schlafen und im Sitzen! Dieser Wert setzt sich aus dem Grundumsatz sowie aktiv verbrannten Kalorien zusammen.

Die Kalorienberechnung startet um 0:00 Uhr und basiert auf verschiedenen Werten wie deiner Größe, Gewicht, Geschlecht und Alter, die der Orbit aus deiner Runtastic Me App bezieht. Die gezählten Schritte werden minütlich analysiert, wobei eine höhere Schrittfrequenz einen höheren Kalorienverbrauch bedeutet. 100 Schritte in einer Minute verbrennen mehr Kalorien als beispielsweise 100 Schritte über 10 Minuten verteilt. Auch mit Runtastic Apps getrackte Aktivitäten werden miteinberechnet, wobei wir uns stets auf die genauere Messung verlassen.

Der aktuelle Kalorienwert wird sowohl in deiner Me App als auch auf dem Orbit dargestellt.

Ein passendes Kalorienziel ist von jeder Person und ihren individuellen Personendaten abhängig.

Aktive Minuten

Ob eine Minute als aktiv oder inaktiv gilt, bestimmt ein individueller Grenzwert und ist von der Schrittzahl abhängig. Auch jede Minute, die du während einer Aktivität mit einer Runtastic App aufzeichnest, wird dazugezählt. Geschlafene Minuten zählen immer als inaktiv.

Als Empfehlung gilt, täglich ca. 60 Minuten aktiv zu sein.

Schlafdauer

Der Orbit zeichnet deine Schlafdauer und weitere Details auf. Dein Phone wertet diese dann aus und stellt Schlafphasen und -qualität dar.

Dein Körper erholt sich am besten, wenn du täglich ca. 8 Stunden schläfst.

Umgebungslicht

Mit dem Orbit wird alle drei Minuten das Umgebungslicht via Sensor gemessen und in der Me App dargestellt.

Dunkelheit beim Schlafen und genügend (Sonnen-)Licht tagsüber tragen zur Gesundheit und einer positiven Stimmung bei.

Orbit Connect

Der Runtastic Orbit funktioniert auch als zusätzliches Display für andere Runtastic Apps. Der Orbit verbindet sich mit deinem Account, daher ist es besonders wichtig, denselben Runtastic-Account für deine Runtastic App und deine Runtastic Me App zu verwenden.

Jede App, die Orbit Connect unterstützt, kann während deiner Fitnessaktivitäten verschiedene Werte auf deinem Orbit anzeigen. Um in diesen Modus zu gelangen, aktiviere die „Orbit Connect“-Funktion in den Einstellungen deiner Runtastic App.

Du kannst jederzeit in den normalen Modus zurückwechseln, indem du den Menüknopf für 3 Sekunden gedrückt hältst. Wenn deine Runtastic App geöffnet ist, wird dein Orbit jedoch nach 1 Minute wieder als zweites Display aktiviert.

Du kannst die folgenden Werte deiner aktuellen Aktivität auf dem Orbit-Display anzeigen und durch mehrmaliges Drücken des Menüknopfs auf deinem Orbit zwischen ihnen hin- und herschalten:



Dauer



Distanz



Aktuelle Pace



Durchschnittliche
Pace



Verbrannte
Kalorien



Herzfrequenz



Durchschnittliche
Geschwindigkeit

Derzeit wird Orbit Connect nur von der Runtastic App unterstützt.

Speicher und Datensynchronisierung

Der Orbit synchronisiert die aufgezeichneten Daten automatisch mit deiner Me App, sobald dein Phone in Reichweite ist, und aktualisiert deine Werte regelmäßig. Sobald der Speicher deines Orbit voll ist, beginnt das Gerät, die ältesten Daten zu überschreiben, bis es mit der App synchronisiert wird. Dein Orbit kann Daten bis zu 7 Tage speichern.

Akku und Aufladen

Der Runtastic Orbit verfügt über einen langlebigen Akku, der 5 - 7 Tage lang hält.



Der Akku deines Runtastic Orbit ist leer. Bitte lade deinen Orbit mit dem dazugehörigen Ladekabel auf.



Mit Runtastic Me App: Starte und verbinde die Runtastic Me App, um fortzufahren.

Ohne Runtastic Me App: Setze deinen Orbit um 12 Uhr zurück, um fortzufahren.



Verbinde den Orbit über das mitgelieferte Ladekabel mit einem USB-Port, um den Akku wieder aufzuladen.

Firmware-Update

Du kannst deinen Orbit über die Orbit-Einstellungen in deiner Runtastic Me App auf die neueste Version aktualisieren. Diese Option ist nur dann sichtbar, wenn ein Firmware-Update verfügbar ist.

Zurücksetzen deines Orbit

Du musst deinen Orbit zurücksetzen, um alle Benutzerdaten zu löschen. Es wird empfohlen, dies in der Runtastic Me App mit Drücken auf „Diesen Orbit entfernen“ zu machen oder du drückst den Reset-Knopf deines Orbit.

Rechtliche Angaben

SICHERHEITSHINWEIS

Bitte lies dieses Kapitel sorgfältig und befolge alle Anweisungen für einen zuverlässigen Betrieb und eine lange Lebensdauer deines Runtastic Orbit.

GEFAHREN FÜR KINDER UND HILFSBEDÜRFTIGE PERSONEN

Dieses Gerät kann von Kindern ab einem Alter von acht (8) Jahren und von Personen mit eingeschränkten physischen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten oder einem Mangel an Erfahrung und/oder Wissen verwendet werden, wenn sie beaufsichtigt werden oder bezüglich des sicheren Gebrauchs des Geräts unterwiesen wurden und die daraus resultierenden Gefahren verstanden haben.

Kinder dürfen nicht mit dem Gerät spielen. Reinigung und Benutzerwartung dürfen nicht durch Kinder ohne Beaufsichtigung durchgeführt werden.

SICHERHEITSHINWEISE



Achtung:

- Im Falle einer allergischen Reaktion, nimm dein Armband ab und kontaktiere einen Arzt.
- Durch die kombinierte Wirkung von Feuchtigkeit und verstärkter Reibung kann schwarze Farbe von der Oberfläche gelöst werden und es kommt möglicherweise zur Färbung heller Kleidung.
- Versuche nicht, die Batterie des Runtastic Orbit zu ersetzen. Sie ist integriert und nicht austauschbar.
- Lade den Runtastic Orbit mit einem zertifizierten Computer oder mittels externer Stromversorgung.
- Nutze zum Laden des Runtastic Orbit ausschließlich das mitgelieferte Ladekabel.
- Öffne niemals das Gehäuse des Runtastic Orbit, es enthält keine vom Nutzer zu wartenden Teile.
- Platziere keine Gegenstände auf dem Runtastic Orbit und übe keinen Druck auf das Display aus, da es dadurch brechen könnte.
- Berühre das Display nicht mit scharfen Gegenständen.

ELEKTROMAGNETISCHE VERTRÄGLICHKEIT

Sehr starke Magnetfelder (z.B. Transformatoren) müssen unbedingt gemieden werden, da sonst Abweichungen in der Übertragung entstehen können. Das Nichtbeachten dieser Hinweise kann zu Störungen oder zur Beschädigung deines Runtastic Orbit führen.

AKKU

Im Folgenden findest du Informationen zum Umgang mit Akkus:

- Der Akku darf nicht ersetzt oder entfernt werden.
- Den Runtastic Orbit von Hitzequellen oder Umgebungen mit hohen Temperaturen, wie z.B. direkter Sonneneinstrahlung in Fahrzeugen, fernhalten.
- Den Runtastic Orbit nicht durchbohren oder verbrennen.
- Lade den Akku ausschließlich mit dem mitgelieferten USB-Kabel. Andernfalls kann es zu Überhitzung, Explosion oder Feuerentwicklung kommen.
- Der Akku darf nicht in unmittelbarer Nähe zu Hitzequellen oder bei starker Sonneneinstrahlung in Fahrzeugen geladen werden. Die hohen Temperaturen führen zur Beschädigung des Akkus und es kann zu Überhitzung, Explosion oder Feuerentwicklung kommen.
- Die Missachtung dieser Hinweise kann zur Verkürzung der Betriebsdauer des eingebauten Akkus oder zu Schäden am Runtastic Orbit führen.



VORSICHT:



Erstickungsgefahr, enthält Kleinteile.
Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

ENTSORGUNG



Batterien sind Sondermüll. Zur sachgerechten Batterieentsorgung stehen im batterievertreibenden Handel sowie den kommunalen Sammelstellen entsprechende Behälter bereit. Wenn du dich von deinem Runtastic Orbit trennen möchtest, entsorge diesen zu den aktuellen Bestimmungen.



Auskunft erteilt die kommunale Stelle.

KRIPPL-WATCHES

Warenhandels GmbH

Maria-Theresia-Straße 41,

4600 Wels, Österreich



Entsorge die Verpackung zu den aktuellen Bestimmungen. Auskunft erteilt die kommunale Stelle.

SPEZIFIKATIONEN

Wasserdichtheit

Der Runtastic Orbit ist bis zu einer Tiefe von 100 m wasserdicht.

Bitte entnimm der folgenden Tabelle, für welche Aktivitäten und unter welchen Umständen das Gerät verwendet werden darf:

| Regen, Spitzwasser | Hände- waschen | Dusche | Baden, Schwimmen | Gerätetauchen |
|---|---|---|--|---|
|  |  |  |  |  |
| Ja | Ja | Ja | Ja | Nein |

Betriebstemperatur: -20 °C bis +60 °C (-4 °F bis +140 °F)

Lagertemperatur: -10 °C bis +60 °C (+14 °F bis +140 °F)

KONFORMITÄTSEKTLÄRUNG

R&TTE Richtlinie 1999/5/EG und EU Richtlinie 2011/65/EU (RoHS):

CE 0700

Kurztext der Konformitätserklärung: Hiermit erklärt Krippel-Watches, dass sich der Runtastic Orbit (Art. No.: RUNOR1, Modell: DP166) in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinien 1999/5/EG und 2011/65/EU befindet.

Den kompletten Text der Konformitätserklärung kannst du über folgende Homepage abrufen: hardware.runtastic.com

GARANTIE

Für dieses Produkt leisten wir 24 Monate Garantie. Die Garantiezeit beginnt ab dem Verkaufsdatum (Kassabon, Kaufbeleg). Innerhalb dieser Zeit beheben wir sämtliche Mängel, die auf Material- oder Funktionsfehler zurückzuführen sind kostenlos, ausgenommen: unsachgemäße Behandlung, Sturz, Stoß, udgl.

Im Falle einer Reklamation hast du folgende Möglichkeiten:

- wende dich an deine Verkaufsstelle
- schreib uns ein E-Mail an: service@runtastic.com

Bitte beachte, dass wir aus organisatorischen Gründen keine unangemeldeten, unfrei eingeschickten Pakete annehmen!